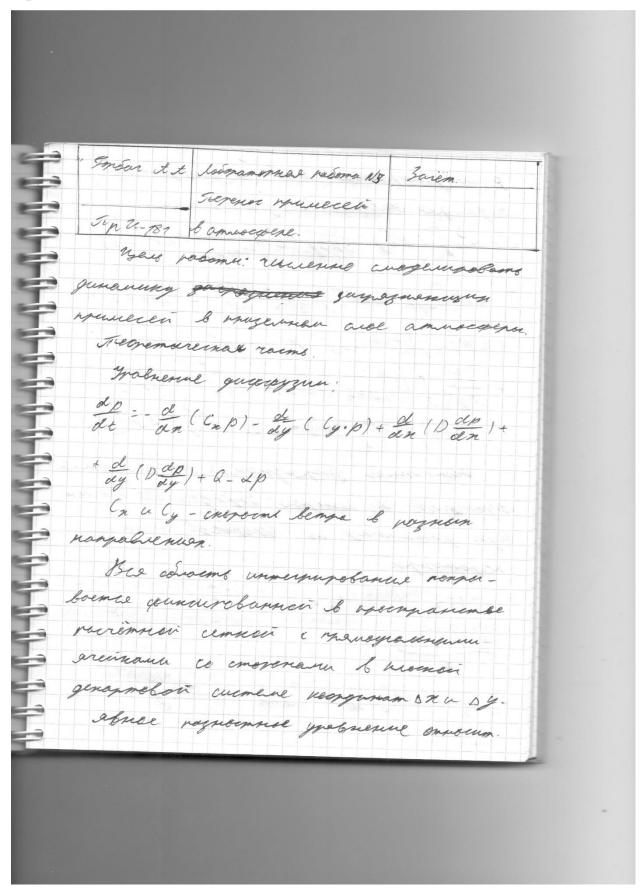
Лабораторная работа №5.

Практическая часть.



(x, y) que arevina (i) j): Ping = Ping - Tray (DMity) - SMings + BMi, j12 -0 Mi, j-12) + Btn [Pi+1/2, d. · (Pin, j) - Pinzi (Pinj - Pinj)] + + 10 9/2 [Di, j+] (Si, j+1 - Si, j - Di, j-2. · (Pi,j-Pi,j-1] + Dtn (Rij - 2 Pi,j). myso gunaruray ux bereveral u un Di+2 = D(10/i+2,1), 10/i+2,1 = 10/in + # 101i+1,8 Dij = 2 = D(1Cli, j = 2), | Cli, j + 2 = 1Cli, j + 1Cli, j + 1

DMi+2, j = Dyst & Sin wi+2, j, eam wi+2, j >0

DMi-2, j = Dyst & on wi-2, j, eam wi+2, j <0'

1-7, j wi-2, j, eam wi-2, j <0'

1-7, j wi-2, j, eam wi-2, j >0

1-1, j wi-2, j, eam wi-2, j >0'

1-1, j wi-2, j wi-2, j, eam wi-2, j >0'

1-1, j wi-2, Joth & Did Wing; earn Wing 12 of

DMij+1 - DADE & Dig Vid 12, earn Ving 12 oo

Pig 1 - 1 Ving 2 earn Ving 12 oo

Pig 1 - 1 Ving 2 earn Ving 12 oo

Pig 1 - 1 Ving 2 earn Ving 2 oo

DMi, j - 2 = DADE & Pig Ving 2, earn Ving 2 < 0

Quing - 1 Ving 2, earn Ving 2 < 0

Quing - 1 Ving 2, earn Ving 2 < 0

Quing - 1 Ving 2, earn Ving 2 < 0

Abrueline garebone garebone garebone garebone in hayan in

Mayun in Tractue yardine 1 paga - zaganue kenyena payun na yanang odvocan P(t, F) /5 = 9(t) Kraebne gruebul 2-re pega - zaganne запринения зипружего сенона he yanuse dp = \(\rho(t) \) \(\beta \) \(\char \) \\

\text{Apaelne yarbue 2 paya } \(A \) \(\rho \) \\

AB \(Po, t = Pi, j - \theta \) \(\char \) \(P) \\

AD \(Pi, o = Pi, j - \theta \) \(\theta \) \(\beta \) \(\theta \) \\

\text{AD Pi, o = Pi, j - \theta \) \(\theta \) \(\theta \) \\

\text{Apaelne yarbue at 1 \\

\theta \) \(\theta \)

Bulog: & rucieres anogenes

Практическая часть.

Код программы:

```
#include <iostream>
#include <clocale>
#include <string>
#include <fstream>
#include <Windows.h>
#include <cmath>
#include <iomanip>
#define PI 3.1415926535
using namespace std;
//Функция записи в файл для визуализации
void In_VTK_file(double **P, int N, double dx, string filename)
{
       ofstream file(filename);
       //Шапка VTK файла
       file << "# vtk DataFile Version 5.0" << endl;
       file << "Example 3D regular grid VTK file." << endl;</pre>
       file << "ASCII" << endl;
       file << "DATASET UNSTRUCTURED_GRID" << endl;</pre>
       file << "POINTS " << (N + 1) * (N + 1) << " float" << endl;
       //Запись точек в файл
       for (int i = 0; i <= N; i++)
              float x = i * dx;
              for (int j = 0; j <= N; j++)</pre>
                     float y = j * dx;
file << x << " " << y << " 0" << endl;</pre>
              }
       }
       //Шапка для данных о точках
       file << "POINT_DATA" << (N + 1) * (N + 1) << endl;
       file << "SCALARS P float" << endl;</pre>
       file << "LOOKUP TABLE default" << endl;</pre>
       //Запись значений в каждой точке
       for (int i = 0; i <= N; i++)</pre>
              for (int j = 0; j <= N; j++)
                     file << fixed << setprecision(4) << P[i][j] << endl;</pre>
       file.close();
//Источник выброса
double Q(double x, double y)
{
       if (x == 100 \&\& y == 50)
              return 2000; //Мощность выброса
       else
              return 0;
}
int main()
{
       setlocale(LC_ALL, "Rus");
       double dx = 10; // Шаг по x
       double dt; //Шаг по времени
       double t = 0; //Начальное время
       double t_end = 500; //Конечное время
```

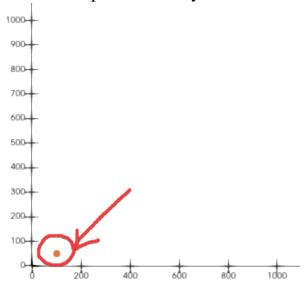
```
double x_last = 3000;
      double C = 10; //Ветер
      double D = 100; //Диффузия
      double alpha = 45.0 * PI / 180.0; //Угол направления ветра
      double M1, M2, M3, M4;
      M1 = M2 = M3 = M4 = 0;
      double K1, K2, K3, K4, K5;
      double k = 0.05; //Коэффициент Куранта
      double Cx = C * cos(alpha);
      double Cy = C * sin(alpha);
       int i, j;
       int N = x last / dx;
       //Плотность примеси в текущий момент времени
      double** P = new double* [N + 2.0];
      for (int i = 0; i < N + 2.0; i++)
      {
             P[i] = new double[N + 2.0];
       //Плотность примеси в текущий момент времени
      double** P_next = new double* [N + 2.0];
      for (int i = 0; i < N + 2.0; i++)
       {
             P_next[i] = new double[N + 2.0];
       //Начальные условия
      for (i = 0; i <= N + 1; i++)
             for (j = 0; j \le N + 1; j++)
                    P[i][j] = 0;
                    P_next[i][j] = 0;
             }
      int n = 0;
      //Условие устойчивости
      dt = k * min((dx * dx) / (2 * D) + dx / abs(Cx), (dx * dx) / (2 * D) + dx /
abs(Cy));
      t += dt;
      //Основные расчеты
      do
       {
             for (i = 1; i <= N; i++)
                    for (j = 1; j <= N; j++)
                           if (Cx > 0)
                           {
                                  M1 = P[i][j] * Cx * dx * dt;
                                  M2 = P[i - 1][j] * Cx * dx * dt;
                           else if (Cx < 0)
                                  M1 = P[i + 1][j] * Cx * dx * dt;
                                  M2 = P[i][j] * Cx * dx * dt;
                           if (Cy > 0)
                                  M3 = P[i][j] * Cy * dx * dt;
                                  M4 = P[i][j - 1] * Cy * dx * dt;
                           else if (Cy < 0)
                                  M3 = P[i][j + 1] * Cy * dx * dt;
                                  M4 = P[i][j] * Cy * dx * dt;
                           }
```

```
//Основная формула
                            //Разбита на 5 частей, чтобы удобней было с ней работать
                            K1 = P[i][j];
                            K2 = 1.0 / (dx * dx) * (M1 - M2 + M3 - M4);
                            K3 = (dt / (dx * dx)) * (D * (P[i + 1][j] - P[i][j]) - D *
(P[i][j] - P[i - 1][j]));
                            K4 = (dt / (dx * dx)) * (D * (P[i][j + 1] - P[i][j]) - D *
(P[i][j] - P[i][j - 1]));
                            K5 = Q(i * dx, j * dx) * dt;
                            P_next[i][j] = K1 - K2 + K3 + K4 + K5;
                     }
              //Граничные условия
              for (j = 0; j <= N + 1; j++)
                     P_next[0][j] = P_next[1][j];
                     P_{\text{next}}[N + 1][j] = P_{\text{next}}[N][j];
              for (i = 0; i <= N + 1; i++)
                     P_next[i][0] = P_next[i][1];
                     P_{\text{next}[i][N + 1]} = P_{\text{next}[i][N]};
              //Меняем массивы местами
              for (i = 0; i <= N + 1; i++)
                     for (j = 0; j \le N + 1; j++)
                            P[i][j] = P_next[i][j];
                     }
              //Запись в файл
              if (n \% (int)(0.5 * N) == 0)
                     auto s = to_string(n);
                     //Строка названия файла с данными
                     string filename = "test\\p" + s + ".vtk";
                     In_VTK_file(P, N, dx, filename);
              n++;
              t += dt;
       while (t <= t_end);</pre>
       //Очистка памяти
       for (int i = 0; i < N + 2.0; i++)
              delete[] P[i];
       for (int i = 0; i < N + 2.0; i++)
              delete[] P_next[i];
       system("pause");
       return 0;
}
```

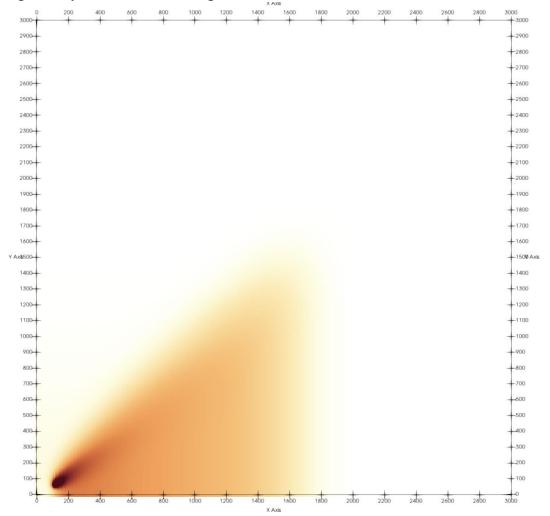
Графики.

Была создана анимация переноса примесей в атмосфере.

Источник загрязнения в нулевой момент времени:



Промежуточный момен времени:



Конечный момент времени (500).

