



Declaro por minha honra que este diagrama foi realizado apenas pelos elementos que constituem o grupo do projeto. Eric Ferrão
 Declaro por minha honra que este diagrama foi realizado apenas pelos elementos que constituem o grupo do projeto. Guilherme

Field
<pre> - << abstract >> Type: Clean - prompt: String - clear: boolean # value: Type # Field(prompt: String) + prompt(): String + set(value: Type): void + value(): Type + clear(): void # dirty(): void + cleared(): boolean + isReadOnly(): boolean </pre>

Field Boolean
<pre> - << final >> BOOLEAN_WORD_YES: String - << final >> BOOLEAN_WORD_NO: String - << final >> BOOLEAN_CHAR_YES: char - << final >> BOOLEAN_CHAR_NO: char </pre>
Field Boolean(prompt: String)
Field None
Field None(prompt: String)
+ isReadOnly(): boolean

Field Integer
Field Integer(prompt: String)

Field String
Field String(prompt: String)

Field Option
- options: String[]
Field Option(prompt: String, options: String[])

Field Real
Field Real(prompt: String)

Composite Print Stream
<pre> - streams: Collection < PrintStream > - error: Boolean </pre>
<pre> Composite PrintStream(printStreams: PrintStream[]) << final >> add(ps: PrintStream): void </pre>

Runtime EOF Exception
<pre> << final >> serialVersionUID: long </pre>
Runtime EOFException(msg: String)

Text Interaction
<pre> - in: BufferedReader - out: PrintStream - log: PrintStream - writeInput: boolean </pre>
<pre> - readString(prompt: String): String - readInteger(prompt: String): int </pre>

Declaro por minha honra que este diagrama foi redigido apenas pelos elementos que constituem o grupo de projeto. ~~estilherme~~

Declaro por minha honra que este diagrama foi realizado apenas pelos elementos que constituem o grupo do projeto.

Erne Ferrão

Form

- ui: Dialog
- title: String
- fields: Map<String, Field<?>>

- + Form(title: String)
- + Form(ui: Dialog, title: String)
- + title(): String
- + entries(): Collection<Field<?>>
- + field(key: String): Field<?>
- add(key: String, in: Field<?>): void
- + addBooleanField(key: String, label: String): void
- + addStringField(key: String, label: String): void
- + addRealField(key: String, label: String): void
- + addIntegerField(key: String, label: String): void
- + addOptionField(key: String, label: String, options: String[]): void
- get(key: String, type: String): Object
- + booleanField(key: String): Boolean
- + stringField(key: String): String
- + optionField(key: String): String
- + realField(key: String): Double
- + integerField(key: String): Integer
- + parse(): Form
- + parse(clear: boolean): Form
- + clear(): void
- + confirm(prompt: String): Boolean
- + requestInteger(prompt: String): Integer
- + requestReal(prompt: String): Double
- + requestString(prompt: String): String
- + requestOption(prompt: String, options: String[]): String

FormException

- <<final>> serialVersionUID: long
- + FormException(msg: String)

Menu

- ui: Dialog
- title: String
- commands: Command<?>[]

- + Menu(ui: Dialog, title: String, commands: Command<?>[])
- + Menu(title: String, commands: Command<?>[])
- + title(): String
- + size(): int
- + entry(n: int): Command<?>
- + entries(): Command<?>[]
- + open(): void

Dedaro por minha honra que este diagrama foi realizado apenas pelos elementos que constituem o grupo do projeto
Erne Ferrão

Dedaro por minha honra que este diagrama foi realizado apenas pelos elementos que constituem o grupo do projeto. ~~Erne Ferrão~~

Declaro por minha honra que este diagrama foi realizado apenas pelos elementos que constituem o grupo de projeto. ~~Guilherme~~
 Declaro por minha honra que este diagrama foi realizado apenas pelos elementos que constituem o grupo de projeto. Eric Ferrão

Receiver: Class

<< abstract >>
 Command

```
-- last: boolean
-- title: String
# << final >> _receiver: Receiver
# _valid: Predicate < Receiver >
- << final >> _form: Form
# << final >> _display: Display

+ Command(last: boolean, title: String)
+ Command(last: boolean, title: String, receiver: Receiver)
+ Command(last: boolean, title: String, receiver: Receiver, valid: Predicate < Receiver >)
+ Command(title: String, receiver: Receiver)
+ Command(title: String, receiver: Receiver, valid: Predicate < Receiver >)
+ << final >> title(): String
+ isLast(): boolean
+ isValid(): boolean
+ addBooleanField(key: String, prompt: String): void
+ addRealField(key: String, prompt: String): void
+ addIntegerField(key: String, prompt: String): void
+ addStringField(key: String, prompt: String): void
+ addOptionField(key: String, prompt: String, options: String[]): void
+ booleanField(key: String): Boolean
+ realField(key: String): Double
+ integerField(key: String): Integer
+ stringField(key: String): String
+ optionField(key: String): String
+ << final >> performCommand(): void
# << abstract >> execute: void
```

<< abstract >>
 CommandException

```
- << final >> serialVersionUID: long

+ CommandException(message: String)
+ CommandException(message: String, throwable: Throwable)
```

DoOpenMenu

```
+ DoOpenMenu(label: String, receiver: Menu)
```

<< interface >>
 InteractionDriver

```
open(menu: Menu): void
fill(form: Form): void
render(title: String, text: String): void
close(): void
```


Declaro por minha honra que este diagrama foi realizado apenas pelos elementos que constituem o grupo de projeto. ~~Quêther~~
Declaro por minha honra que este diagrama foi realizado apenas pelos elementos que constituem o grupo de projeto. Ena Ferrão

Display

- _ui: Dialog
- _title: String
- _text: String Builder

- + Display(title: String)
- + Display(ui: Dialog, title: String)
- + add(toAdd: Object): Display
- + addAll(items: Collection<?>): Display
- + addLine(toAdd: Object): Display
- + addNewLine(toAdd: Object, force: boolean): Display
- + <<final>> display(): void
- + <<final>> displayText(): void
- + popup(toPop: Object): void
- + popup(toPop: Collection<?>): void
- + clear(): void

Dialog

- <<final>> ACTION_CHANNEL: String
- <<final>> CHANNEL_SWING: String
- <<final>> CHANNEL_NEW_SWING: String
- <<final>> CHANNEL_TEXT: String
- + UI: Dialog
- _backend: Interaction Driver

- + Dialog(backend: Interaction Driver)
- + open(menu: Menu): void
- + fill(form: Form): void
- + render(title: String, text: String): void
- + close(): void

Methods "equals" and "toString" have been omitted (since they are inherited from Object) as well as getters and setters. Class Message, Prompt and Property have been omitted as well, since they are specific to the implementation and not relevant for the overall structure of the project.