Практика 1

Вам нужно разработать программу,в соответствии с интерфейсом ICoordinateCalculator, которая рассчитывает координаты тела при различных условиях в момент времени t на оси X. Реализуйте 4, предложенных в проекте вида движения и используйте их как бины.

На вход поступает список с ежесекундными замерами скорости тела, начальная координата х0, начальная скорость v0 и момент времени t.

На выходе ожидается координата по оси X в момент времени t.

Подсказки

* Виды движения: прямолинейное равноускоренное; прямолинейное без ускорения, движение по окружности и движение в общем случае.
* В случае движения по окружности рассчитывается только координата по оси Х
* В случае движения по окружности считать, что центр окружности находится в точке (0,0), координата y0 = 0