Практика 1

Вы разрабатываете студенческий проект, который поможет удобно считать различные физические формулы. На данный момент взяты формулы из раздела Механики, но в будущем список формул может расшириться, и чтобы избежать изменения кода при добавлении новых формул необходимо использовать DI-контейнер Spring.

Скачайте проект и выполняйте задачу в классе PhysicsController. Формулы реализованы через интерфейс IFormula, формула по которой необходимо вести расчет и неизвестный параметр передаются в запросе. В этой практике необходимо реализовать только выбор формулы, сами формулы реализовывать не нужно.

Практика 2

Продолжайте работу в том же проекте в папке Task2. Используйте интерфейс IFormula для реализации формул. Не забудьте добавить реализации в DI-контейнер Spring. Класс Utils можно использовать как вспомогательный.

*/// Информация об отправке задания с неск. файлами.*