

1. Graphics – графики обучения с предобученным эмбедингом и без + attention
2. Model – Веса обученной модели [best_model.pt](#) просто положить в файл с исходниками
3. Code – код программ, запускается сначала prelaunch, потом train, а потом launch_test
4. requirements.txt - окружение
5. Sum_gen – результаты предсказания на тестовой и своей выборках
6. Data – хранение датасетов
7. Скачать предобученные эмбединги [ruwikiruscorpora_upos_skipgram_300_2_2018](#) и нужно поместить в файл data/embeddings