# AI\_12\_02

## **Localization and Map Building**

### **Sensor Noise**

- Source of sensor noises 雜訊
  - 環境 (表面材質、觀測角度、光線)
  - 感測技術、自己觀測原理
- 雜訊會造成減少有用的訊息
- Solutions
  - 多次的感測
  - 雇用時間

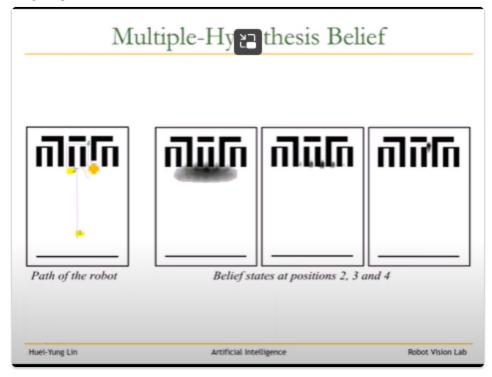
## **Single-Hypothesis Representation**

- 優點
  - 不會有模糊的位置
- 缺點
  - 需要知道附近的地標資訊

## Multiple-Hypothesis Belief

有可能的位置會是一團,都有可能是他的位置 但會因為探索的次數會慢慢縮小,最後會收斂到一個地方

#### Markov



- 優點
  - 明確包含位置的不確定性
  - 有限的 sensor 就能夠做到
- 缺點
  - 成本很高,因為要同時包含整張的地圖,所以記憶體用量很高
  - 決策有太多可能性

# **Map Representation**

#### 考慮的因素

Map precision vs. application Features precision vs. map precision Precision vs. computational complexity