



## Réunion du 31/03:

## Ce que j'ai fait :

- <u>Serveur</u>: passage sous *Spring boot* 
  - o Controllers pour le web service
  - o Repository pour se connecter à la *MongoDB*
  - o Passage vers une db locale (je peux travailler de chez moi)
  - o Proche de ce que Patrick avait fait mais plus simple et moins de classes
- Appli:
  - Inspirée de l'app Google IO
    - Meilleure gestion des activités
      - Moins d'interdépendances
      - Meilleure gestion des Callbacks
      - Hiérarchie simplifiée (tout descend de la classe abstraite BaseActivity)
    - Navigation drawer
    - Plus stable
  - o Architecture plus propre
  - o Utilisation de *Gradle*
  - Support de *Android* API 14 -> 21
- Cas d'utilisation
  - o Fournir une analyse de la consommation via des statistiques
    - Sur différentes périodes : all time, day, week, month, year
    - Fait : consommation sur la période, consommation instantanée moyenne, maximum, minimum
      - Récupérées depuis le serveur
      - Db locale Android
      - N'affiche que pour un seul sensor, quid du GUI ?
    - À faire ? moyenne nuit, moyenne jour, ...
  - Économies par rapport à la période précédent
  - En cours : comparer ma consommation à un public (ménage moyen, en couple, famille, ...)
    - Fait : profil utilisateur

## Ce que je projette de faire

- Retriever -> Watcher pour le calcul des stats
- Prévoir d'améliorer la sécurité : serveur, authentification
- Continuer les cas d'utilisation :
  - o Consommation probable à la fin du mois (extrapoler)
  - Comparer ma consommation à un public (ménage moyen, en couple, famille, ...)

## **Ouestions**

- Pour les cas d'utilisation :
  - o Récupérer les prix de l'énergie (voir les économies en € faites par rapport aux mois précédents). Où ?
  - o Facture Manex pour comparer les valeurs obtenues (kWh)?
- Comparer ma consommation à un public (ménage moyen, en couple, famille, ...)
  - o Pendre en compte la localisation (dans le profil utilisateur)
  - o Se baser sur données publiques ? 2 mails envoyés à Bart de *Flukso* sans réponse...
- Tests de l'app et du server (performance, ...) : y a-t-il une manière de procéder ? JUnit