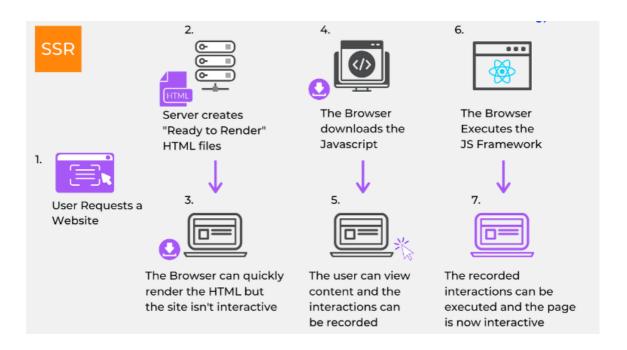


랜더링과 리액트

랜더링

SSR(Server Side Rendering)

- 서버 쪽에서 렌더링 준비를 끝마친 상태로 클라이언트에 전달하는 방식
 - → ex) next, nuxt
- 단계

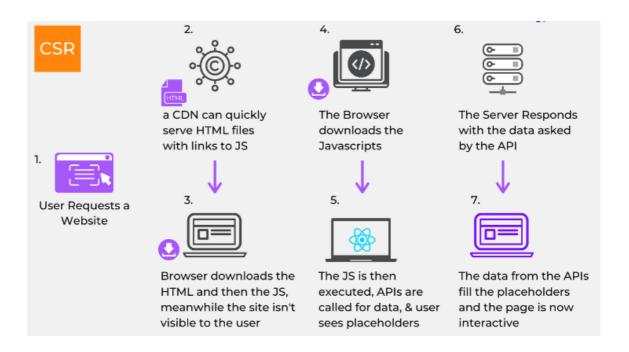


- 1. 유저가 웹사이트에 요청을 보냄
- 2. 서버가 리소스 체크와 컴파일을 통해 즉시 렌더링이 가능한 완성된 HTMI파일들을 생성
- 3. 브라우저가 완성된 HTML 파일을 다운로드 받음. HTML파일이 이미 렌더링이 완료되어 있는 상태이기 때문에 즉시 렌더링이 되지만 JavaScript가 렌더링 되지 않았기 때문에 아직 페이지와의 상호작용은 불가
- 4. JavaScript를 다운

- 5. 다운로드를 받는 동안 유저는 컨텐츠들을 볼 수 있지만, 조작은 불가능하기 때문에 사용자의 상호작용 시도를 기억해둠
- 6. JavaScript 프레임워크를 실행
- 7. 이 단계부터 페이지와 상호작용이 가능해지고, 5단계에서 기억해 놓는 사용자의 조 작이 실행

CSR(Client Side Rendering)

- 클라이언트 쪽에서 일어난다.
- 즉, 서버는 요청을 받으면 클라이언트에 HTML과 JS를 보냄.
- 클라이언트는 그것을 받아 렌더링을 시작.
 - → ex) React, Vue, Angular, Svelte
- 단계



- 1. 유저가 웹 사이트에 요청을 보낸다.
- 2. CDN이 서버의 데이터들(HTML, JavaScript 등)에 접근할 수 있는 링크를 클라이 언트에 보낸다.

3.

4. 해당 링크를 통해 HTML과 JavaScript를 다운로드 받는다. 이 단계에서는 다운로 드만 받은 상태이므로 브라우저의 화면에는 아무것도 보이지 않는다.

- 5. 다운로드가 완료된 JavaScript가 실행되고, API를 호출한다. 이 단계에서 브라우저 화면에는 데이터가 들어 있지 않은 빈 placeholder들이 표시된다.
 - 6. 서버가 API의 호출에 응답해 데이터를 보낸다.
 - 7. API에서 받아온 데이터들을 placeholder 자리에 넣어준다. 이 단계부터 페이지와 상호작용이 가능해진다.

CSR & SSR 장단점

	SSR	CSR
초기 로딩 속도	CSR에 비해 다운로드 받는 파일이 적기 때문에 로딩이 빠르다.	페이지의 모든 리소스를 다운로드 받아 야 하기 때문에 로딩이 느리다.
SEO (Search Engine Optimization)	완성된 HTML을 받아 데이터를 가지고 있기 때문에 검색엔진의 크롤러에 탐색 이 된다.	HTML의 데이터가 비어 있기 때문에 검 색엔진의 크롤러에 탐색이 되지 않는다.
서버 사용량	페이지를 새로고침하거나 이동할 때마 다 다시 데이터들을 받아오기 때문에 사 용량이 많다.	페이지를 이동할 때 내부의 데이터만 받 아오기 때문에 사용량이 적다.

웹페이지 렌더링

- Loading ⇒ Parsing ⇒ Rendering Tree ⇒ Layout ⇒ Paint Composite ⇒ Reflow
 ⇒ Repaint
 - Loading: 로더가 서버로부터 전달 받은 리소스 스트림을 읽는 과정
 - Parsing : 웹 엔진의 HTML/XML 파서가 문서를 파싱해 DOM Tree를 CSS파서가
 CSSOM 트리를 생성
 - Rendering Tree : DOM Tree + CSSOM Tree, 렌더린에 필요한 노드만 선택해 페이지를 렌더링
 - Layout: 렌더 트리를 토대로 그려질 노드와 스타일, 크기를 계산
 - Paint Composite : 렌더 트리의 각 노드를 실제 픽셀로 변환
 - Reflow: 사용자의 다양한 액션으로 인해 영향을 받게 되는 모든 노드에 대해 렌더링 트리 생성과 레이아웃 과정을 다시 수행하게 되는 과정
 - Repaint : Reflow의 결과를 화면에 그리기 위한 페인팅 단계

React

특징

- Virtual DOM 사용
- 컴포넌트 컨셉
- One Way Data Flow

컴포넌트

- 리액트로 만들어진 앱을 이루는 최소한의 단위
- 컴포넌트는 MVC의 부를 독립적으로 구성하여 재사용을 할 수 있고 이를 통해 새로운 컴포넌트를 쉽게 만듬
- 컴포넌트는 데이터를 입력 받아VIEW 상태에 따라 DOM Node를 출력하는 함수
- 컴포넌트 이름은 항상 대문자로 시작
- UI를 재사용 가능한 개별적인 여러 조각으로 나누고, 각 조각을 합쳐서 사용