Título: Treasure Hunter

Estudiante: del Rio Juan Sebastián,

Desarrollado en Eclipse, en lenguaje Java.

Sinopsis: El juego consiste en recoletar todos los tesoros a través de un gancho.

Mecánica: El jugador dispondrá de botones para realizar las acciones con el fin de lograr recolectar la totalidad de los tesoros.

El juego no se guarda automáticamente, sólo en el caso de iniciar su primera partida.