(RÉSERVATION DE BILLET DE CONCERT) POUR PHILIPPE MAILLARD PRODUCTIONS

ALQAISI YASIR Développeur Logiciel

PRÉSENTATION GÉNÉRALE	2
PRÉSENTATION DE L'ENTREPRISE	2
OBJECTIFS ET PRÉSENTATION DU PROJET	2
LES PLANS	2
DÉVELOPPEMENT DU PROJET	5
PHP	5
SLIM FRAMEWORK V3	5
MYSQL	6
HTML	6
CSS	6
JAVASCRIPT	6
ARCHITECTURE DE L'APPLICATION	7
MODULES DE L'APPLICATION	8
ARCHITECTURE DE MODULES	9
MODULE (PLANNING)	10
LE BASE DE DONNÉES	11
LE BACK-END ET LE FRONT-END	14
STRUCTURE DU MODULE (BACK END)	15
ROUTES DE MODULE	16
PRÉSENTATION DES PAGES WEB (FRONT END)	17
MODULE (ADMIN)	18
ROUTES DE MODULE	18
STRUCTURE DE MODULE (BACK END)	18
PRÉSENTATION DES PAGES WEB (FRONT END)	19
MODULE (SITE)	20
LE BASE DE DONNÉES	20
AXE D'AMÉLIORATION	22
ANNEXE	23

PRÉSENTATION GÉNÉRALE

PRÉSENTATION DE L'ENTREPRISE

Mageek en Strasbourg spécialisé en web développement, créations d'application web.

OBJECTIFS ET PRÉSENTATION DU PROJET

Philippe Maillard productions, vendeur de billets en ligne, organisateur de concert à paris.

Il est un ancien client de Mageek, la site Philippe Maillard a été créé par Mageek, le client a demandé à renouveler le site pour qu'il soit (user friendly, adapté pour l'appareil mobile, changement complet de moyenne de réservation).

- Changement complète d'interface public.
- Nouveau module planning: représentation Visual de salle pour qu'il peut sélectionner des sièges, les grouper dans des catégories et les donne prix, pour le côté client, les utilisateurs peuvent sélecter un siège/ sièges et les ajouter au panier.
- L'implémentation de solution e-commerce.

LES PLANS

Dessin de 5 plans de salle avec position des sièges et éléments indicatifs tels que poteau, couloir, balcon, etc. Pas d'information de catégorie, uniquement position des sièges.

Pour l'administrateur :

- Sélection de concert par date et affichage automatique de la salle du concert
- Gestion des catégories : nombre, couleurs, type (placement libre ou choisi)
- Pour chaque date, salle sans information de catégorie et de disponibilité à la base, l'administrateur devra toutes les renseigner
- Pour attribuer les paramètres aux sièges, une sélection par blocs rectangulaires regroupant des sièges et par siège sera possible
- Les catégories seront nommées et en nombre illimité en placement choisi et en nombre illimité en placement libre.
- Pour chaque salle, ajout des catégories possibles, de leur type (placement libre ou numéroté) et de leur couleur.
- Pour chaque concert (date) ajout de chaque catégorie et de son prix.
- Depuis chaque concert (date), on peut aller gérer le plan correspondant.

Pour le spectateur :

- Choix de sièges selon disponibilité, avec possibilité de choisir le numéro de siège en placement choisi, et là ou une des zones de placement libre. Pour ce dernier choix, lorsque le spectateur survole la zone, il ne peut obtenir le numéro du siège et toute la zone se met en surbrillance.
- Si deux personnes cliquent sur une place en même temps, le système vérifie que la place n'a pas encore été choisie (cela n'apparaît pas sur le plan au moment où une autre personne clique sur la même place), si c'est le cas, la deuxième personne est informée et la place apparaît indisponible sur son plan.
- Lorsque le choix est fait, ajout au panier.
- Le spectateur peut ensuite acheter des billets pour un autre spectacle de la même façon.

Le site

- Pour l'utilisateur.
- Nouveau design responsive.
- Achat des places une à une et non plus sur une liste, avec ajout dans un panier de places numérotées (ou non pour placement libre), de la catégorie choisie.

•	Possibilité d'afficher le panier en permanence sur toutes les pages, avec calcul automatique du prix en fonction des règles d'abonnement et du coût de gestion. Des informations sont affichées clairement dans le panier concernant les abonnements.

DÉVELOPPEMENT DU PROJET

PHP

Hypertext Preprocessor, est un langage de programmation libre, principalement utilisé pour Produire des pages Web dynamiques. PHP est un langage impératif orienté objet (Comme C++). PHP a permis de créer un grand nombre de sites Web célèbres, comme Facebook, YouTube, Wikipédia, Google, etc. Il est aujourd'hui considéré comme la base de la création des sites Internet dynamiques.

SLIM FRAMEWORK V3

Slim3 est un micro-Framework PHP. Il se veut simple et permet de réceptionner une requête HTTP, d'exécuter l'action correspondante et de fournir une réponse HTTP.

Micro-Framework?

Quand on vous parle de Framework PHP vous allez penser tout de suite à Symfony, Laravel ou encore Zend. Ces derniers sont très utiles pour la réalisation d'application web assez importante et vous fournit une pléthore d'outils. Ces Framework sont qualifiés de Full-Stack.

Imaginons que l'on veuille créer une simple API fournissant des données au format JSON. De quoi avons-nous besoin ?

- Un gestionnaire de requête HTTP
- Un système de routage
- Une connexion à la base de données
- Un middleware pour gérer l'authentification.
- Nul besoin d'un système de template, ou d'un module de gestion des sessions PHP. C'est là qu'interviennent les micro-framework!

MYSQL

MySQL est un système de gestion de bases de données relationnelles (SGBDR). Il est distribué sous une double licence GPL et propriétaire.

Il fait partie des logiciels de gestion de base de données les plus utilisés au monde3, autant par le grand public (applications web principalement) que par des professionnels, en

Concurrence avec Oracle, Informix et Microsoft SQL Server.

HTML

HTML est le format de données conçu pour représenter les pages Web. C'est un langage De balisage permettant d'écrire de l'hypertexte, d'où son nom. HTML permet de mettre en Forme le contenu des pages, d'inclure des ressources multimédias telles que des images, des sons, des vidéos, des formulaires de saisie, et des programmes informatiques. HTML5 Désigne souvent un ensemble de technologies Web (HTML, CSS3 et JavaScript) Permettant notamment le développement d'applications.

CSS

Les feuilles de style en cascade, Généralement appelées CSS, forment un langage informatique qui décrit la présentation Des documents HTML. CSS devient couramment utilisé dans la conception de sites web et Bien pris en charge par les navigateurs web. Des évolutions récentes de CSS permettent D'inclure des animations aux applications sans utiliser nécessairement de JavaScript.

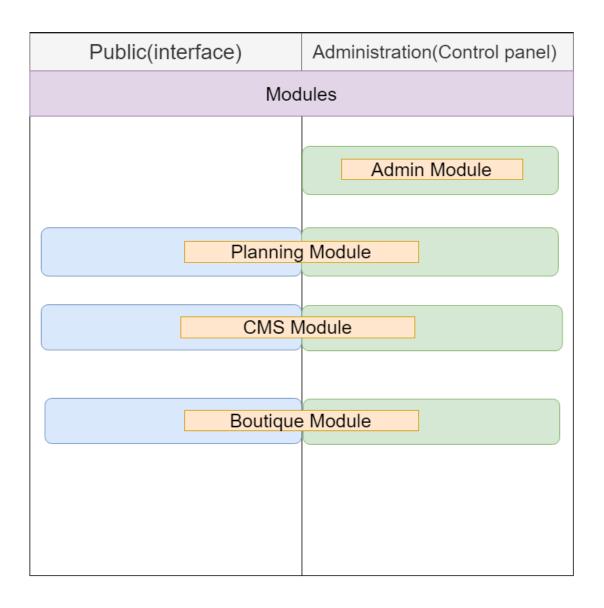
JAVASCRIPT

JavaScript est un langage de programmation de scripts principalement employé dans les Pages web interactives mais aussi pour les serveurs 3. C'est un langage orienté objet à Prototype, c'est-à-dire que les bases du langage et ses principales interfaces sont fournies Par des objets qui ne sont pas des instances de classes, mais qui sont chacun équipés de Constructeurs permettant de créer leurs propriétés, et notamment une propriété de Prototypage qui permet d'en créer des objets héritiers personnalisés. En outre, les Fonctions sont des objets de première classe.

ARCHITECTURE DE L'APPLICATION

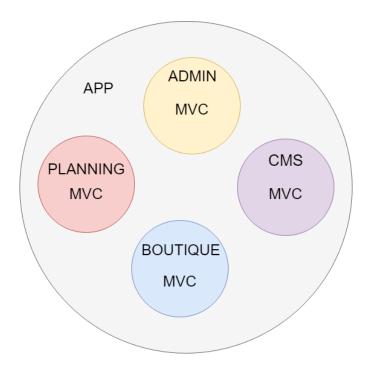
L'application est divisée en deux parties,

- Interface public : où les utilisateurs peuvent interagir avec l'application.
- Administration : où le webmaster peut changer, contrôler le contenu de site.



MODULES DE L'APPLICATION

L'application consiste de quatre modules. Chaque module a sa tâche. La programmation modulaire reprend l'idée de fabriquer un produit (le programme) à partir de composants (les modules).



ARCHITECTURE DE MODULES

Les modules suivent le patron de conception MVC, on trouve dans chaque module les partes principale de MVC patron de conception Pattern [controller, models (Entities, Managers), routes].

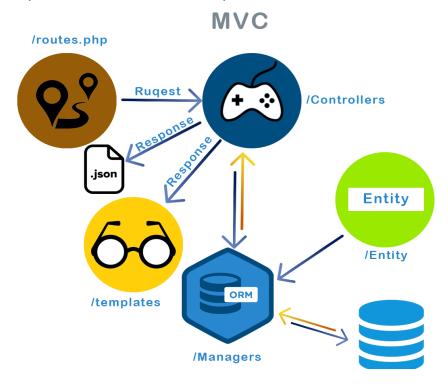
Contrôler : La couche Controller gère les requêtes des utilisateurs. Elle est responsable de retourner une réponse avec l'aide mutuelle des couches Model et Vue.

Model : la partie d'application où on interagit avec le base de données, en suivant le principe que chaque class faut faire une chose est seulement une chose, alors on doit divise le model en deux parties / group de classes leur tâche principale

- Entities: group de classes leur tâche principale est de décrire les tables de base de données.
- Managers : chaque entité faut avoir son manager, le manager il s'occupe de toutes les actions de base de données, (INSERT, UPDATE, DELETE SELECT), convertir les objets en tables et vice versa.

Views: liste de fichier (.phtml) ils sont le partie Visual de l'application il contient (JavaScript, html, CSS... etc.).

Routes : chaque module a groupe de routes, les routes est utilisé pour définir le point d'accès de chaque module quand le client fait une requête.



MODULE (PLANNING)

Planning est le module responsable de l'organisation de sièges de salle, les grouper en catégories pour une date de concert, il a une représentation visuelle de salle.

Le module planning a deux parties

Côté admin:

- Sélectionner siège/sièges et l'attribut a une catégorie pour un concert.
- Changer le code couleur d'une catégorie.
- Définir ou mettre à jour le prix de catégorie.
- Supprimer de siège/ sièges du planning d'un concert.
- On peut désactiver des sièges et les rendre indisponible à réserver.
- Changer la catégorie en mode Placement libre
- Sauvegarder une copie de planning d'un concert (modèle) (planning de sièges, prix de catégories pour que on peut l'appliquer sur un autre concert dans la même salle sans le besoin de refaire le planning de zéro. Mise à jour le modèle ou le supprimer.

Côté Public:

Les clients quand ils visitent le page d'un concert il trouve la représentation de salle, les prix pour chaque catégorie, le client peut choisir un ou des sièges et l'ajouter dans le panier.

PAGE: 10

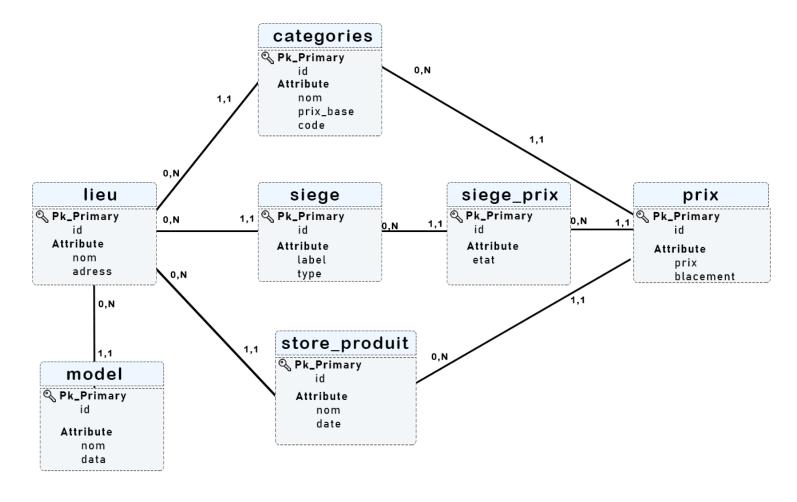
LE BASE DE DONNÉES

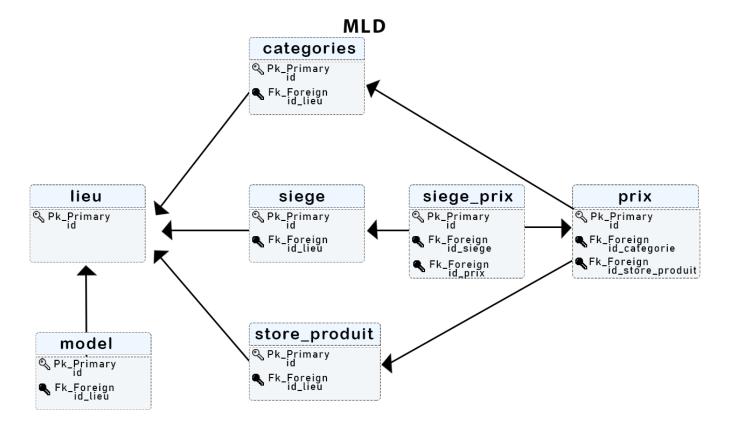
Tables

(lieu : salle, siege, categories, siège, store_produit : concert, prix, siege prix, model: modèle)

- 1- Une salle peut avoir plusieurs concerts, un concert appartient une salle.
- 2- Une salle peut avoir plusieurs catégories, une catégorie appartient une salle.
- 3- Une salle peut avoir plusieurs sièges, un siège appartient une salle.
- 4- Une salle peut avoir plusieurs modèles, un modèle appartient une salle.
- 5- Un **concert** peut avoir plusieurs **catégories**, une **catégorie** peut être dans le planning de plusieurs **concertés**, dans cette relation on définit le prix pour chaque **catégorie** dans le planning d'un **concert**, la relation est *Many to Many* dans le base de données il est définie (One to Many Many to One) relations entre **Catégorie** -> **prix** <- **store_produit**.
- 6- Sièges est grouper en catégories pour un concert.
- 7- Un **concert** peut avoir plusieurs **sièges**, un **siège** peut être dans plusieurs **concerts** planning.
- 8- Siège/sièges peut avoir prix diffèrent selon le concert.

MCD





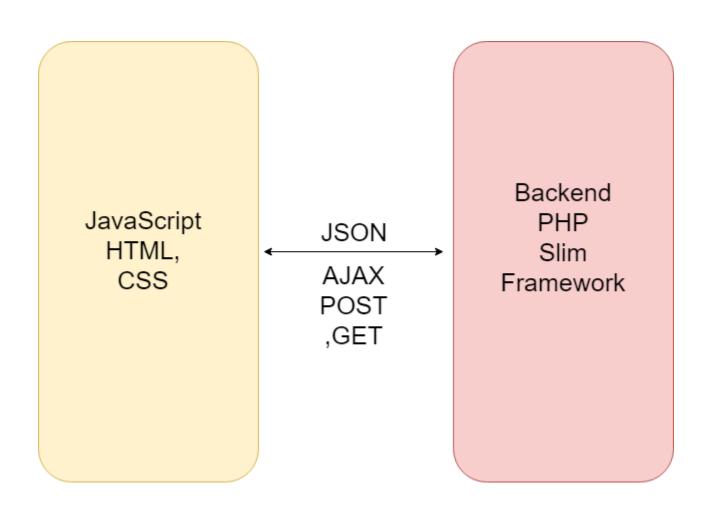
LE BACK-END ET LE FRONT-END

Le couplage mesure la dépendance entre des classes ou des modules.

Le faible couplage favorise :

- La faible dépendance entre les classes,
- La réduction de l'impact des changements dans une classe,
- La réutilisation des classes ou modules.

Dans le module "planning", les parties front-end et backend sont indépendantes : c'est-à-dire que le front n'a pas besoin de savoir ce qu'il se passe en backend et inversement. Évidemment, les 2 parties sont complémentaires cependant le couplage et faible, ils juste échanger les informations en forme (JSON) comme requis.



STRUCTURE DU MODULE (BACK END)

Controllers:

- EventController.php
- ModelController.php
- PageController.php
- PlanningController.php

Entites

- Categories.php
- Lieu.php
- Model.php
- Prix.php
- Production.php
- Siege.php
- SiegePrix.php
- StoreProduit.php

Managers

- CategoriesManager.php
- LieuManager.php
- ModelManager.php
- PrixManager.php
- ProductionManager.php
- SiegeManager.php
- SiegePrixManager.php
- StoreProduitManager.php

Templates:

- Index.phtml
- planning.phtml

routes.php

ROUTES DE MODULE

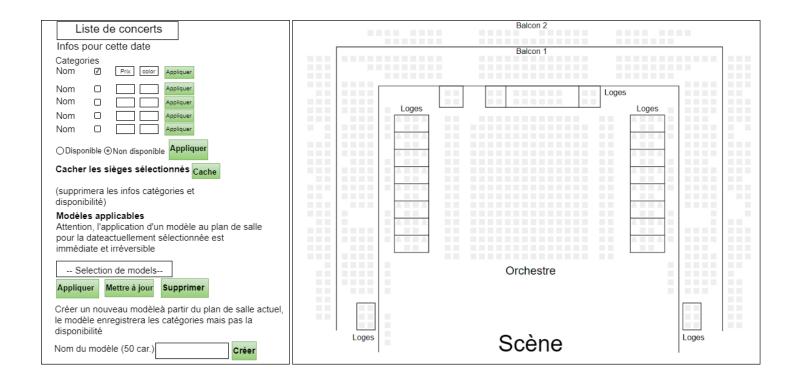
Nom de route	METHOD	Fonction
/admin/future/events	GET	Rechercher tous les événements
/admin/model/list/{idLieu}	GET	Rechercher tous les Template(model)
		pour une salle
/admin/planning/{idConcert}	GET	Chercher le planning pour un concert
/admin/model/save	POST	Ajouter/mise à jour une Template
		(model) pour le planning d'un concert
/admin/model/delete	POST	Supprimer une model
/admin/seatprice/clear	POST	Supprimer des sièges de planning de
		concert
/admin/update/category	POST	Mise à jour catégorie
/admin/disponibility/modify	POST	Modifier la disponibilité de siège/sièges
/admin/model/apply	POST	Appliquer une Template(model)

PRÉSENTATION DES PAGES WEB (FRONT END)

La front-end de model planning consiste de représentation visuelle de salle.

La frontend utilise AJAX pour réagir avec le back-en.

Tous les outils nécessaires pour gérer le plan de salle sont disponible dans le même page pour faciliter l'interaction avec le plan.



MODULE (ADMIN)

Le module admin joue un rôle important dans l'application, il est le module dans laquelle on gère les autres modules, quand on ajoute nouveau module dans l'application on peut la gère directement depuis le module admin.

ROUTES DE MODULE

Nom de route	METHOD	Fonction
/admin	GET	Afficher le pad d'accueille
/admin/site	GET	Afficher le page admin de module site
/admin/planning	GET	Afficher le page admin de module planning

STRUCTURE DE MODULE (BACK END)

Controllers:

PageController.php

Templates:

- dashboard.phtml
- index.phtml

routes.php

PRÉSENTATION DES PAGES WEB (FRONT END)

Le front-end de module admin et simple, on a le page principal, chaque fois on cliquer sur un module depuis le navigateur on appelle le page admin de ce module.

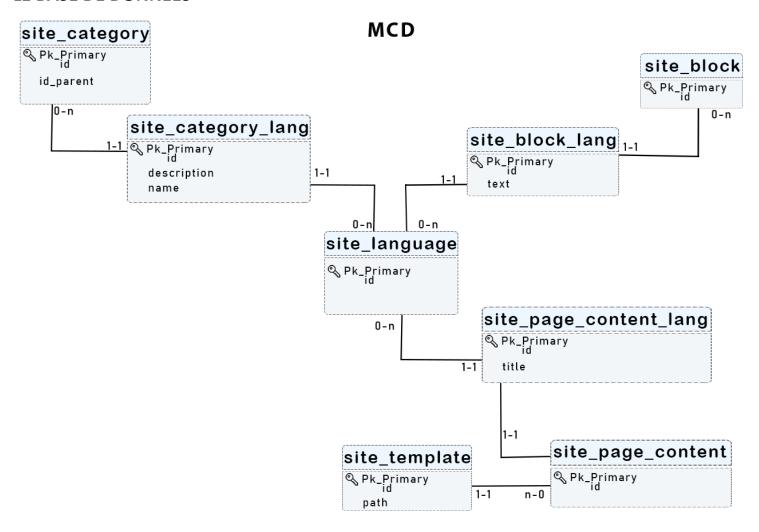
Module (Lien) Module 2(Lien) Module 3(Lien) Module 3(Lien)

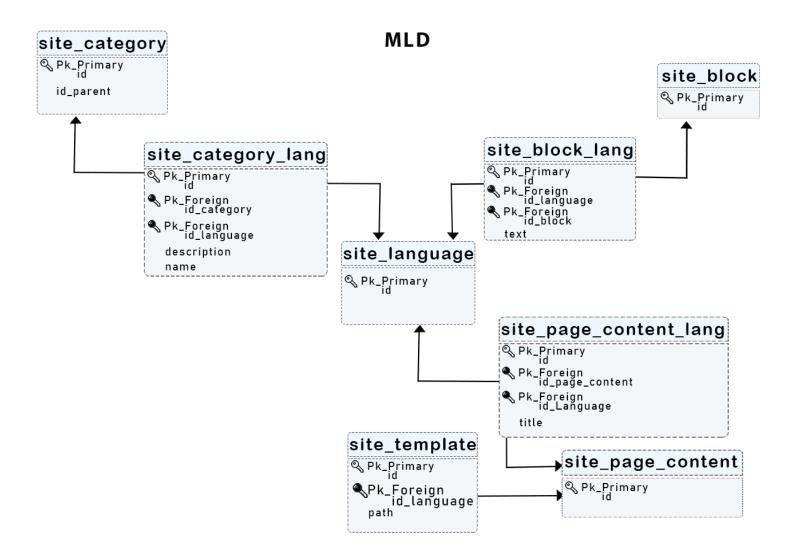
MODULE (SITE)

La gestion de contenu(CMS) modèle dans l'application va être l'interface principale de site, il faut qu'il soit,

- Multi langage.
- Responsive adapté sur l'écran de l'appareils mobile.

LE BASE DE DONNÉES





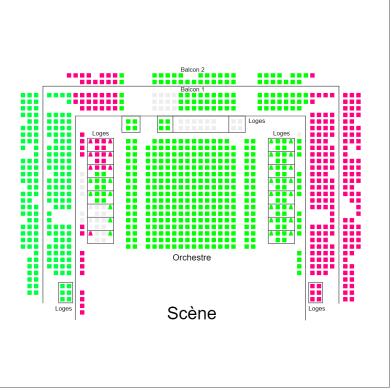
AXE D'AMÉLIORATION

- Découpler l'Objet de base de données de l'entité manager il faut qu'on soit capable à utiliser diffèrent type de base de données sans changer entité maganer, en faisant cela on va découple les deux Objets, ça va permettre plus de flexibilité.
- Query builder: pour le moment le création de requête(query) mysql est effectuer dans les managers, pour plus d'optimisation on doit découpler les deux est avoir une class sépare pour le création de query.
- Modifier l'authentification de l'utilisateur en passant d'une méthode HTTP simple à une gestion avancée des utilisateurs.
- Réaliser une gestion personnalisée des erreurs pour améliorer les exceptions par défaut du framework.

PAGE: 22

ANNEXE





PAGE: 23



RENSEIGNEMENTS: 01 48 24 16 97

Eglise Saint-Roch

VENDREDI 9/10/2018 - 20h30



Estampes et Tableaux

Bach - Debussy - Liszt - Moussorgski

Modernité éclatante, beauté des mélodies russes, les Tableaux d'une exposition de Moussorgski sont ici rapprochés d'autres pièces...

BÁRBARA KUSA, soprano | MARIANA REWERSKI, mezzo-soprano | LUIS RIGOU, flûtes andines | LA CHIMERA | EDUARDO EGÜEZ, guitares, arrangements & direction auticidique.

EN SAVOIR PLUS RÉSERVER

Oratoire du Louvre

DIMANCHE 9/10/2018 - 20h30



Gracias a la Vida!

Pièces baroques de l'époque coloniale, chants en langue native Guarani, folklore sud-américain Anonymes de l'époque baroque

Les deux dernières décennies ont été marquées par la révélation des prodigieux trésors du baroque sud-américains et de l'influence qu'ils ont exercée sur un folklore encore vivace de nos jours...

BÁRBARA KUSA, soprano | MARIANA REWERSKI, mezzo-soprano | LUIS RIGOU, flûtes andines | LA CHIMERA | EDUARDO EGÜEZ, guitares, arrangements & direction

EN SAVOIR PLUS COMPLET

Eglise Saint-Roch

VENDREDI 9/10/2018 - 20h30



Estampes et Tableaux

Bach - Debussy - Liszt - Moussorgski

Modernité éclatante, beauté des mélodies russes, les Tableaux d'une exposition de Moussorgski sont ici rapprochés d'autres pièces musicalement très différentes mais qui se font également l'écho de l'art pictural

EN SAVOIR PLUS RÉSERVER

Oratoire du Louvre

DIMANCHE 9/10/2018 - 20h30



Gracias a la Vida!

Pièces baroques de l'époque coloniale, chants en langue native Guarani, folklore sud-américain Anonymes de l'époque baroque

Les deux dernières décennies ont été marquées par la révélation des prodigieux trésors du baroque sud-américains et de l'influence qu'ils ont exercée sur un folklore encore vivace de nos jours

EN SAVOIR PLUS RÉSERVER

TOUTE LA PROGRAMMATION

Q





<< RETOUR LISTE PROGRAMMATION



Eglise Saint-Roch

VENDREDI 9/10/2018 - 20h30

Bach - Debussy - Liszt - Moussorgski

Modernité éclatante, beauté des mélodies russes, les Tableaux d'une exposition de Moussorgski sont ici rapprochés d'autres pièces musicalement très différentes mais qui se font également l'écho de l'art pictural. Modernité éclatante, beauté des mélodies russes, les Tableaux d'une exposition de Moussorgski sont ici rapprochés d'autres pièces musicalement très différentes mais qui se font également l'écho de l'art pictural.

Modernité éclatante, beauté des mélodies russes, les Tableaux d'une exposition de Moussorgski sont ici rapprochés d'autres pièces musicalement très différentes mais qui se font également l'écho de l'art

CATÉGORIES ET PRIX

Catégories	Prix	Précisions	
Première	100 €	placement numéroté	
Deuxième	80 €	placement numéroté	
Troisième	60 €	placement libre*	

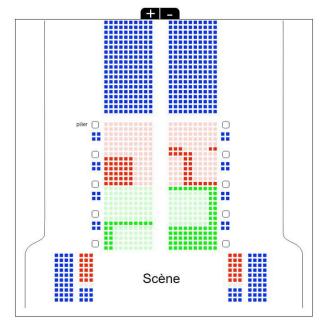
* placement libre : vous ne choisissez pas votre place à l'avance mais la zône où vous pourrez vous assoir (en surbrillance lorsque vous passez la souris dessus)

RÉSERVER MES PLACES

Pour réserver cliquez sur les places disponibles dans le plan en fonction de la catégorie qui vous intéresse.



AJOUTER AU PANIER



AMPES ET TABI PAR FRANÇOIS DUMONT



Eglise Saint-Roch

VENDREDI 9/10/2018 - 20h30

Bach - Debussy - Liszt - Moussorgski

Modernité éclatante, beauté des mélodies russes. les Tableaux d'une exposition de Moussorgski sont ici rapprochés d'autres pièces musicalement très différentes mais qui se font également l'écho de l'art pictural. Modernité éclatante, beauté des mélodies russes, les Tableaux d'une exposition de Moussorgski sont ici rapprochés d'autres pièces musicalement très différentes mais qui se font également l'écho de l'art pictural.

Modernité éclatante, beauté des mélodies russes, les Tableaux d'une exposition de Moussorgski sont ici rapprochés d'autres pièces musicalement très différentes mais qui se font également l'écho de l'art pictural.

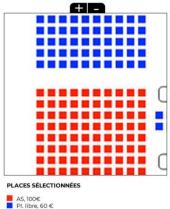
CATÉGORIES ET PRIX

atégories	Prix	Précisions
Première	100 €	placement numéroté
Deuxième	80 €	placement numéroté
Troisième	60€	placement libre*

* placement libre : vous ne choisissez pas votre place à l'avance mais la zône où vous pourrez vous assoir (en surbrillance lorsque vous passez la souris dessus)

RÉSERVER MES PLACES

Pour réserver cliquez sur les places disponibles dans le plan en fonction de la catégorie qui vous intéresse.



AJOUTER AU PANIER

TOUTE LA PROGRAMMATION Conditions de vente

- Mentions légales
- Conditions de vente

TOUTE LA PROGRAMMATION

Mentions légales

Conditions de vente