

DOSSIER DE SYNTHÈSE

Maxime Barber Stage du 03.09.2018 au 26.10.2018

Introduction	3
L'agence	3
Le client	3
Le projet et ses objectifs	3
Site vitrine	4
Extranet	5
Dadoun	5
Collectivités	5
Placiers	5
Commerçants	5
Principaux résultats attendus	6
Planning des tâches	6
Etapes	6
Outils	7
Diagramme de Gantt	7
Trello	8
Scrum	8
Product Owner	8
Scrum Master	8
Scrum Team	9
Mise en pratique	9
Prise de connaissance du projet	10
Manque de clarté et de structure	10
Traduction en langage technique	10
Evolution du projet	10
Etude de faisabilité	11
Les besoins et les solutions trouvées	11
Utilisation de la base de données Oracle	11
Un extranet	11
Un site internet	12
Elaboration d'un MVP	13
Choix de développement	13
Compatibilité	14
Environnement de développement	14
Langages informatiques	14
Composants supplémentaires	15
Modifications principales	16

Mode de travail	16
Design pattern	16
Framework	17
Laravel	17
CMS	18
Base de données	18
Interface graphique	20
Site internet	20
Extranet	26
Conclusion	30

Introduction

L'agence



Créée en 2005, **Coactis** est une agence spécialisée dans le web et la communication digitale basée à Strasbourg.

Le client



Au service des collectivités locales et des commerçants de marchés depuis 1946, l'entreprise **DADOUN** est spécialisée dans la gestion des marchés alimentaires couverts et découverts par délégation de service public.

Le projet et ses objectifs

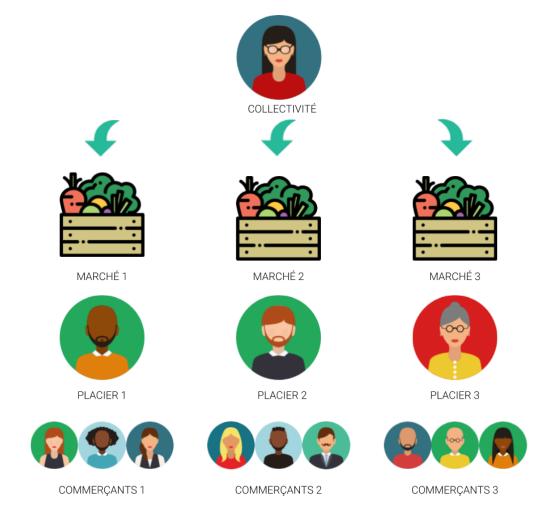
Le groupe Dadoun souhaite s'imposer davantage dans le domaine des marchés alimentaire.

Pour ce faire, ils souhaitent procéder à une refonte visuelle de leur **site internet** tout en y implémentant une rubrique blog. Dans le même temps, ils souhaitent également créer une interface **extranet**¹ afin de faciliter la communication entre les collectivités, les placiers, les commerçants et eux mêmes.

Les collectivités détiennent plusieurs marchés qui sont gérés par un placier et sur lesquels les commerçants exercent leur activité.

¹ L'**Extranet** est l'utilisation du réseau internet dans laquelle une organisation structure ce réseau pour s'interconnecter avec ses partenaires commerciaux ou ses parties prenantes.

Schéma représentatif des règles de gestion entre les utilisateurs



Site vitrine

L'objectif premier du site est de mieux faire connaître Dadoun en améliorant la vocation communicative et informative du site. L'utilisateur aura accès aux pages suivantes:

- Accueil: Présentation du groupe
- Nos marchés: Affichage des marchés sur une carte interactive
- Commerçants
- Collectivités
- Blog:
 - Événements et actualités
 - Collectivités locales
 - Commerçants de marchés
- Blocs
 - o Inscription à la newsletter

- Formulaire de contact
- Lien vers les réseaux sociaux

Extranet

Afin de faciliter la communication entre les différents acteurs, Dadoun souhaite mettre en place un espace extranet. Ce back office sera adapté selon l'identité de l'utilisateur.

Dadoun

Dadoun occupera un rôle d'administrateur afin de gérer l'ensemble.

- Accueil: indicateurs clés et nouveautés
- Collectivités: CRUD² et création de compte
- Placiers: CRUD et création de compte
- Commerçants: liste des commerçants
- Infractions: liste des infractions
- Etat des lieux de fin de marché
- Factures impayées: liste des factures

Collectivités

- Mon compte: informations de l'utilisateur
- Marchés: informations et statistiques des marchés correspondants à la collectivité. Cette page a pour vocation de remplacer les rapports mensuels d'activité que Dadoun a l'obligation d'envoyer aux collectivités.
- Infractions: liste des infractions
- Etat des lieux de fin de marché

Placiers

- Mon compte: informations de l'utilisateur
- Infractions: liste et formulaire de création
- Etat des lieux de fin de marché
- Factures impayées: liste des factures

Commerçants

Tout utilisateur a la possibilité de se créer un compte commerçant afin d'avoir accès au formulaire de demande de place sur un marché.

² **CRUD:** Create, Read, Update and Delete en anglais. Permet de créer, lister, mettre à jour et supprimer des données.

- Mon compte: informations de l'utilisateur
- Infractions: formulaire de création
- "Dites nous tout": rubrique de contact
- Mes demandes de place: formulaire de demande de place sur un marché
- Factures: liste des factures

Principaux résultats attendus

- Une unification des processus métiers en interne
- Une simplification des outils
- Une image plus claire
- Etre l'acteur incontournable des marchés

Planning des tâches

Etapes

- Prise de connaissance du projet
- Etude de faisabilité
- Création d'un produit minimum viable
- Choix de développement
- Développement

Outils

Trello

Trello, un outil de gestion de projet, a été utilisé afin d'améliorer l'organisation des tâches.

Scrum

Le **Scrum** est considéré comme un groupe de pratiques répondant pour la plupart aux préconisations du Manifeste Agile³.

Un Scrum nécessite trois rôles pour sa réalisation:

³ Le Manifeste pour le développement Agile de logiciels est un texte rédigé par 17 experts du développement d'applications informatiques sous la forme de plusieurs méthodes dites agiles. Ces experts estimaient que le traditionnel cycle de développement en cascade ne correspondait plus aux contraintes et aux exigences des organisations en évolution rapide.

- Product Owner
- Scrum Master
- Scrum Team

Product Owner

Un principe fort des méthodes agiles est la participation active du client. Dans le cadre du Scrum, c'est le **Product Owner** qui endosse ce rôle.

Il est le représentant des clients et des utilisateurs. Il est responsable de maximiser la valeur du produit et du travail de l'équipe de développement. Son rôle principal consiste à alimenter le backlog avec des user stories.

Le **backlog** est une liste ordonnée de tout ce qui pourrait être requis dans le produit et est l'unique source des besoins pour tous les changements à effectuer sur le produit. C'est un document qui évolue constamment au cours de la vie du produit.

Les **user stories** permettent d'avoir une description et une estimation de l'importance et de la durée de chaque fonctionnalité qui devra être présente dans le produit.

Scrum Master

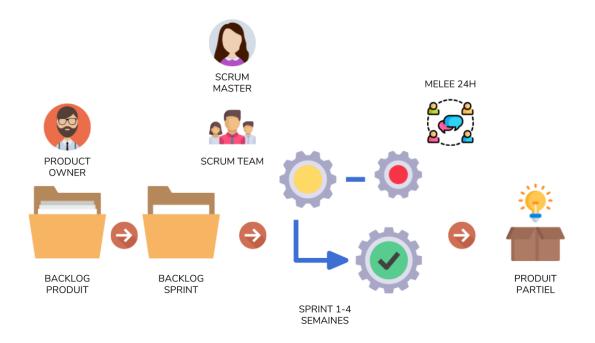
Le **scrum master** est un leader au service de l'équipe, responsable de la compréhension, de l'adhésion et de la mise en œuvre du produit, dans le but de maximiser la valeur de ce que produit l'équipe.

Le scrum master effectue les tâches suivantes (liste non exhaustive):

- Communiquer les objectifs à l'équipe
- Apprendre au Product Owner à rédiger les composantes du backlog
- Faciliter l'adoption de la culture de scrum et écarter les éléments pouvant perturber l'équipe
- Coacher l'équipe de développement

Scrum Team

L'**équipe de développement** est constituée de 3 à 9 personnes et a pour responsabilité de livrer à chaque fin d'itération de produit une nouvelle version enrichie de nouvelles fonctionnalités et respectant le niveau de qualité nécessaire pour être livrée. Son activité est issue du backlog uniquement.

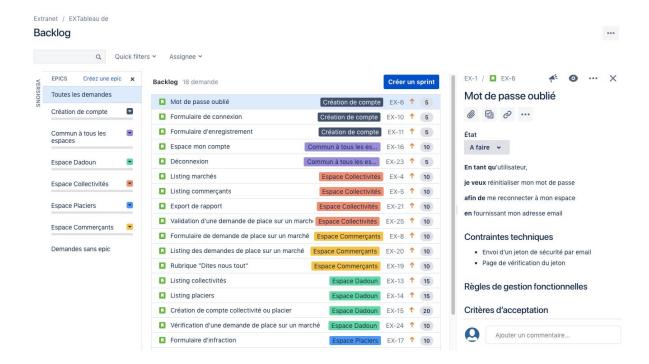


Mise en pratique

Le projet a été présenté au client avec une proposition d'implémentation de l'application selon la méthode scrum. Le client, n'ayant encore jamais travaillé selon cette méthode, il a été nécessaire d'initialiser le travail normalement attribué au Product Owner.

Cette initialisation s'est faite en alimentant le backlog avec les user stories correspondant aux fonctionnalités prioritaires du client. Ces user stories ont ensuite été répartis dans deux sprints d'une durée de deux semaines. Pour faciliter cette mise en place, Jira a été utilisé.

Listing des user stories dans Jira



Prise de connaissance du projet

Le cahier des charges fourni par le client a subi une réécriture complète. Deux raisons principales ont justifié cette réécriture: le manque de clarté et de structure ainsi que le manque de vocabulaire technique.

Manque de clarté et de structure

Le cahier des charges reçu initialement rendait la compréhension du projet difficile. Il a donc été réécrit en intégralité afin d'en dégager une meilleure lisibilité et une structure plus claire.

Traduction en langage technique

Une fois le cahier des charges écrit à nouveau, une traduction technique a été effectuée dans le but d'avoir une première estimation des technologies à utiliser et de la charge de travail nécessaire.

Evolution du projet

Tout au long de l'avancé du projet, le client est venu apporter des modification et des ajouts de contenu, faisant évoluer les contraintes au fur et à mesure.

Etude de faisabilité

Avant de se lancer dans le développement, il a d'abord été nécessaire d'entreprendre une **preuve de concept**⁴. En effet, il a fallu être en mesure de pouvoir confirmer que la demande du client était réalisable et déterminer quelles technologies étaient les plus adaptés.

Les besoins et les solutions trouvées

Utilisation de la base de données Oracle⁵

Dadoun utilisait déjà une base de données Oracle qui comporte des informations concernant les marchés et les commerçants. Cette base étant déjà existante, ils souhaitaient la réutiliser. Les recherches ont débouché vers deux solutions:

- 1. Automatiser un export quotidien de la base Oracle vers une base MySQL⁶
- 2. Requêter directement sur la base de données Oracle grâce au package Laravel-OCI8

La première solution était possible mais pas idéal étant donné les différences de syntaxe **SQL**⁷ entre les deux systèmes. La deuxième solution rendait l'affichage des données moins pratique mais reste la meilleure solution.

Exemple de différence syntaxique: génération de la date d'ajourd'hui

Oracle	MySQL
SYSDATE ('DD-MM-YYYY');	DATE_FORMAT(NOW(), "%d-%m-%Y");

Un extranet

Le client souhaitait avoir un espace extranet avec différents niveaux d'accessibilité:

- Le groupe Dadoun
- Collectivités
- Placiers

⁴ Une **preuve de concept** (de l'anglais : proof of concept, POC), est une réalisation expérimentale concrète et préliminaire, courte ou incomplète, illustrant une certaine méthode ou idée afin d'en démontrer la faisabilité.

⁵ **Oracle Database** est un système de gestion de base de données relationnelle

⁶ MySQL est un système de gestion de base de données relationnelle

⁷ **SQL** (Structured Query Language, en français langage de requête structurée) est un langage informatique servant à exploiter des bases de données relationnelles.

Commerçants



Laravel Voyager Admin Package a été utilisé pour la création de l'extranet. Sa gestion de base de données étant très apprécié. Une preuve de concept a été réalisé pour les demandes suivantes:

- Création d'un compte collectivité ou placier par Dadoun via la génération d'un lien unique envoyé par email
- Formulaires de demandes de place et d'inscription d'un commerçant
- Intégration d'un système de partage de fichiers (API Google Drive)

Un site internet





Le site internet a d'abord été testé avec une cohabitation entre **WordPress**⁸ (pour la partie visuelle) et Laravel (pour la partie récupération des données).

Afin de rendre cette cohabitation possible, il a fallu passer par les étapes suivantes:

- Création d'une API⁹ Laravel
- Utilisation de **cURL**¹⁰ pour récupérer et envoyer les données vers l'API Laravel
- Utilisation de méthodes Laravel dans WordPress grâce au package wl-bootstrap
- Utilisation de la syntaxe Blade¹¹ dans WordPress grâce au package bladerunner.

⁸ **WordPress** est un système de gestion de contenu gratuit (CMS), libre et open-source. Le CMS regroupe une catégorie de logiciels qui permettent de concevoir, gérer et mettre à jour des sites Web ou des application mobile de manière dynamique.

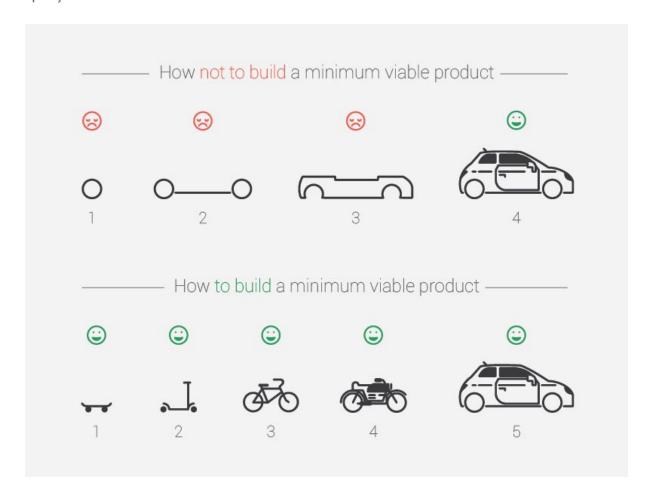
⁹ **API** (application programming interface ou interface de programmation applicative) est un ensemble de classes, de méthodes ou de fonctions qui sert de façade par laquelle un logiciel offre des services à d'autres logiciels.

¹⁰ **cURL** signifie Client URL. C'est une interface en ligne de commande, destinée à récupérer le contenu d'une ressource accessible par un réseau informatique.

¹¹ **Blade** est le moteur de template fourni avec Laravel.

Elaboration d'un MVP¹²

Dans le même temps que l'élaboration de la preuve de concept, j'ai entrepris l'élaboration d'un MVP, ou produit minimum viable, afin de pouvoir montrer un aperçu des résultats de l'étude de faisabilité au client.



Les échanges réguliers avec le client ont permis de faire avancer le projet dans la bonne direction au fur et à mesure de son avancé.

Choix de développement

L'étude de faisabilité et l'élaboration du MVP ont permis de démontrer que certains choix de développement initiaux n'étaient pas optimaux pour le projet en question. Il a donc fallu redéfinir les technologies à utiliser pour permettre de réaliser le projet tout en restant soucieux de son éventuel évolution dans le temps.

¹² Le produit minimum viable (ou **MVP** de l'anglais : minimum viable product) est une stratégie de développement de produit, utilisée pour de rapides et quantitatifs tests de mise sur le marché d'un produit ou d'une fonctionnalité.

Compatibilité

Le projet se devait d'être compatible avec les principaux navigateurs récents, ainsi que sur les navigateurs mobiles.



Environnement de développement



VS Code a été l'IDE¹³ de choix.

SQL Developer a été utilisé pour interagir, explorer les tables et réaliser des requêtes test avec la base de données Oracle.

Postman, un environnement de développement API, a été utilisé pour réaliser une série de tests avec l'API Laravel.

Langages informatiques









HTML

⇒ L'HyperText Markup Language, est le langage de balisage conçu pour représenter les pages web.

¹³ Un **IDE**, ou environnement de développement (integrated development environment en anglais), est un éditeur de texte destiné à la programmation

CSS

⇒ Les feuilles de style en cascade forment un langage informatique qui décrit la présentation des documents HTML.

JavaScript

Langage de programmation de scripts principalement employé dans les pages web interactives.

PHP

PHP: Hypertext Preprocessor est un langage de programmation, principalement utilisé pour produire des pages Web dynamiques via un serveur HTTP14

Composants supplémentaires















Fontawesome

Librairie d'icônes vectorielles.

Sass

Syntactically Awesome Stylesheets est un langage de génération de feuilles de style en cascade (CSS) qui est compilé en CSS.

Vue.js

Framework JavaScript pour la construction d'interfaces utilisateur.

Bootstrap

⇒ Collection d'outils utiles à la création du design de sites et d'applications web qui contient des codes HTML et CSS.

AdminLTE

⇒ Tableau de bord d'administration.

Leaflet.js

Bibliothèque JavaScript de cartographie.

JSON

JavaScript Object Notation est un format de données textuelles dérivé de la notation des objets du langage JavaScript.

Yootheme

Boîte à outils tout-en-un pour créer des sites web WordPress.

¹⁴ **HTTP** est un protocole de communication client-serveur

Modifications principales

Au fur et à mesure du projet, il y a eu des modifications entre les choix de développement initiaux et finaux.

- Abandon de la cohabitation WordPress et Laravel au profit de Laravel pour l'espace extranet et Wordpress uniquement pour le site vitrine.
- Abandon de Laravel Voyager au profit d'Admin LTE pour plus de flexibilité.

Mode de travail

Design pattern

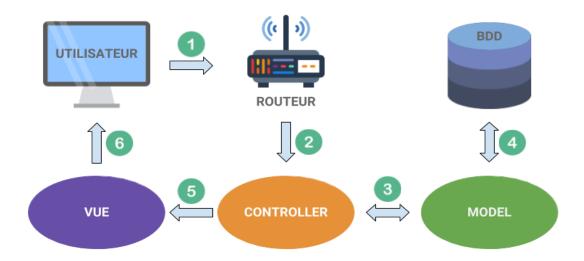
Un design pattern (ou patron de conception) décrit les grandes lignes d'une architecture permettant la conception d'une application. Il permet la bonne articulation des différents modules de l'application, grâce à des normes qui vont grandement influencer la structure du projet.

Le design pattern appliqué pour ce projet est le "Modèle-vue-contrôleur" ou MVC.

Comme son nom l'indique, il répartit les responsabilités d'une application à travers trois modules :

- Le modèle : contient les données brutes issues de la base de données et représente les éléments s'inscrivant dans le contexte de l'application.
- La vue : affiche de manière logique les données qui sont à destination de l'utilisateur à travers une interface graphique.
- Le contrôleur : fait le lien entre le modèle et la vue. Après une requête, il peut récupérer et traiter les données brutes issues du modèle qui interagira avec la base de données, et les retourne à la vue qui les affichera à l'utilisateur.

Schéma MVC



Framework

Afin de respecter le design pattern MVC, l'utilisation d'un framework a été préféré.

Un framework permet de créer les bases de la structure du projet à travers un environnement de travail cohérent en réspectant le design pattern MVC, tout en évitant la répétition de tâches évidentes pour se concentrer sur le cœur de l'application.

Laravel



Le framework choisi a été Laravel en version 5.5. Laravel représente plusieurs avantages:

- Eloquent ORM¹⁵ pour interagir avec la base de données
- **Blade** le moteur de template fourni avec Laravel. Contrairement à d'autres moteurs de template PHP populaires, Blade n' empêche pas d'utiliser du code PHP simple dans les vues.
- L'architecture d'un projet Laravel respecte le design pattern MVC.

¹⁵ Un mapping objet-relationnel (en anglais object-relational mapping ou **ORM**) est un type de programme informatique qui se place en interface entre un programme applicatif et une base de données relationnelle pour simuler une base de données orientée objet.

 Un large choix de packages adaptables permettant de faire évoluer son application au besoin.

CMS



WordPress, grâce à son constructeur, présente l'avantage de créer un template rapidement.

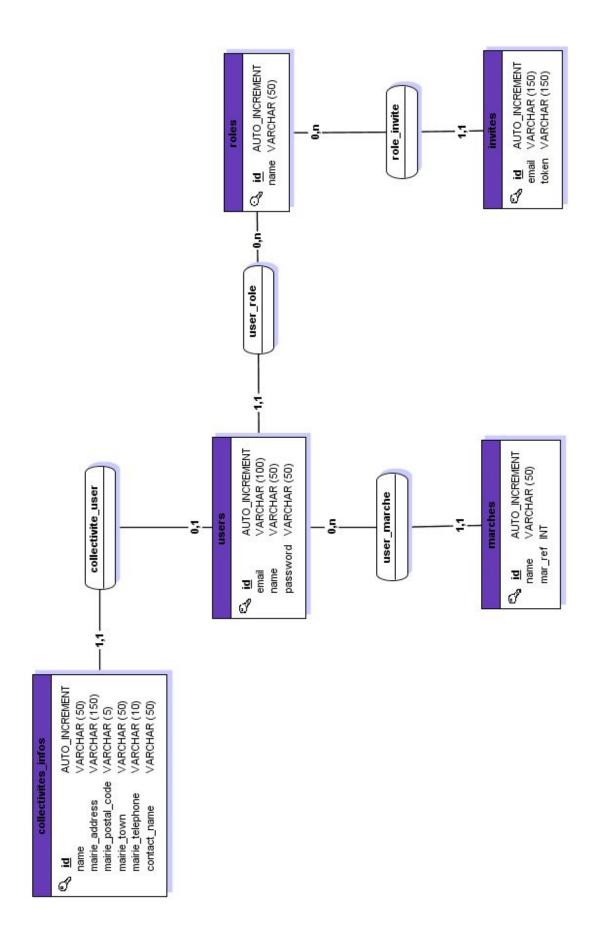
Base de données



Pour répondre aux besoin du client, il a fallu implémenter l'utilisation simultané de deux bases de données:

- MySQL
 - ⇒ Pour accéder aux données propres à l'espace extranet.
- Oracle
 - Pour accéder aux données déjà existantes propres au groupe Dadoun

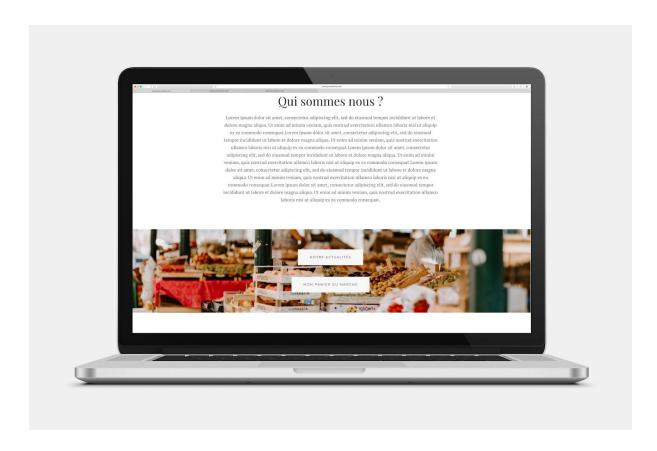
Afin d'avoir une vision plus claire de l'architecture des relations entre les tables de la base de données MySQL, un MCD ou modèle conceptuel de données a été réalisé. Le MCD met en évidence les relations entre les différentes entités à travers des associations.



Interface graphique

Site internet

Version desktop



Version mobile



Qui sommes nous?

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

Page d'accueil



NOS MARCHES COLLECTIVITES LOCALES COMMERCANTS DE MARCHES BLOG CONNEXION







Qui sommes nous?

Lorem ipsum dolor sit aneet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magnu aliqua. Ut enim ad minimi veniama, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ex commodo consequat. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minimi veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ex commodo consequat. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minimi veniam, quis nostrad exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ex commodo consequat. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrad exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ex commodo consequat. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrad exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex exaction delimente deliminare. In additional deliminare deliminare deliminare deliminare deliminare laboris nisi ut aliquip ex exaction deliminare labo



Comment fonctionne-t-on?

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do elusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ulliameo laborin sisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do elusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation lallameo laborin situ it aliquip ex ea commodo consequat.

Loren ispum dolor sit anet, consecteru adipicing elit, sed do eiusmod tempor incididant ut labore et dolore magua aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nottrud escretization ullusano laboris situ at aliquip ex a commodo consequat. Loren ispum dolor sit anet, consecteru adipicing elit, sed do eiusmod tempor incididant ut labore et dolore magua aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nottrud escretization allamo laboris initi ut aliquip ex a commodo consequat. Loren ispum olor sit anet, consecteru adipicing elit, sed do eiusmod tempor incididant ut labore et dolore magua aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nontrud escretization lalamo laboris misi ut aliquip ex a commodo consequat. Loren ispum dolor sit anet, consecterur adipicing ellt, sed do eiusmod tempor incididant ut labore et dolore magua aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis sostrud escretization ullamoca laboris misi ut aliquip ex a commodo consequat. Loren ispum dolor sit anet, consecterur adipicing ellt, sed do eiusmod tempor incididant ut labore et dolore magua aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud escretization allamoca laboris misi ut aliquip ex a commodo consequat. Loren ipsum dolor sit anet, consecterur adipicing dit, sed do eiusmod tempor incididant ut labore et dolore magua aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud escretization allamoca laboris misi ut aliquip ex a commodo consequat. Loren ipsum dolor sit anet, consecterur adipicing dit, sed do eiusmod tempor incididant ut labore et dolore magua aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud escretization allamoca laboris misi ut aliquip ex a commodo consequat. Loren ipsum dolor sit anet, consecterur adipicing dit, sed do eiusmod tempor incididant ut labore et dolore magua aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud escretization aliquate aliquip ex ex commodo consequat. Loren ipsum dolor situation et aliquip ex ex commodo consequat. Loren ipsum dolor situation et aliquip ex ex commodo consequat. Loren ipsum dolor situation et aliquip ex ex commodo consequat. Loren ipsum dolor situa



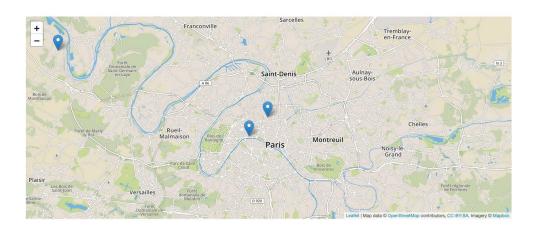
Copyright © 2018 Groupe Dadoun

PARTENAIRES MENTIONS LÉGALES CONTACT (FORMULAIRE DE CONTACT

Informations sur les marchés



NOS MARCHÉS COLLECTIVITÉS LOCALES COMMERÇANTS DE MARCHÉS BLOG CONNEXION



Copyright © 2018 Groupe Dadoun

PARTENAIRES MENTIONS LÉGALES CONTACT (FORMULAIRE DE CONTACT)

CGV CGU F.A.Q A PROPOS

Informations sur les collectivités locales



NOS MARCHÉS COLLECTIVITÉS LOCALES COMMERÇANTS DE MARCHÉS BLOC CONNEXION

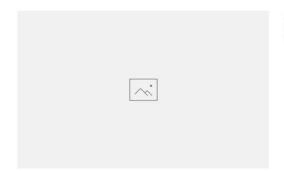
Collectivités locales

Informations sur les commerçants



NOS MARCHÉS COLLECTIVITÉS LOCALES COMMERÇANTS DE MARCHÉS BLOG CONNEXION

Qu'est-ce que Dadoun fait pour les commerçants ?



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.

Nos commercants





NOS MARCHES COLLECTIVITES LOCALES COMMERÇANTS DE MARCHES BLOG CONNEXION



Bonjour tout le monde!

ÉCRIT PAR MAXIME LE 12 SEPTEMBRE 2018, PUBLIÉ DANS NON CLASSÉ, 1

Bienvenue sur WordPress. Ceci est votre premier article. Modifiez-le ou supprimez-le, puis lancez-vous !



Voici un deuxième article

ECRIT PAR MAXIME LE 20 SEPTEMBRE 2018, PUBLIE DANS NON CLASSÉ.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.



un quatrième

ECRIT PAR MAXIME LE 20 SEPTEMBRE 2018, PUBLIÉ DANS NON CLASSE

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.



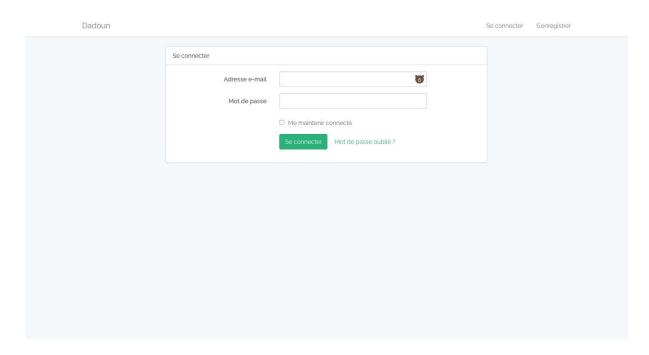
Un troisième

ECRIT PAR MAXIME LE 20 SEPTEMBRE 2018, PUBLIÉ DANS NON CLASSE LAISSER UN COMMENTAIRE

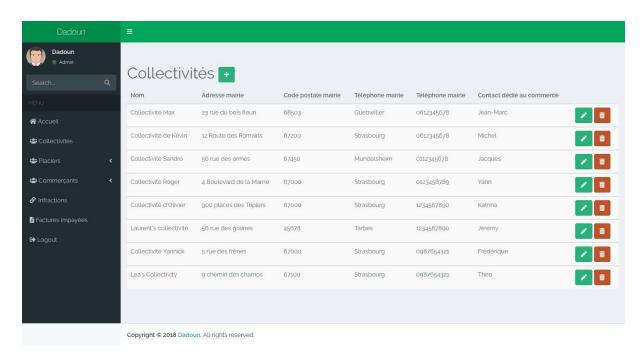
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip es ea commodo consequat.

Extranet

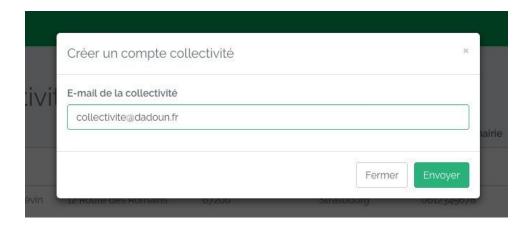
Page de connection



Panel Dadoun



Création d'un compte "collectivité"



Lien unique envoyé par e-mail

Le groupe Dadoun

Bonjour,

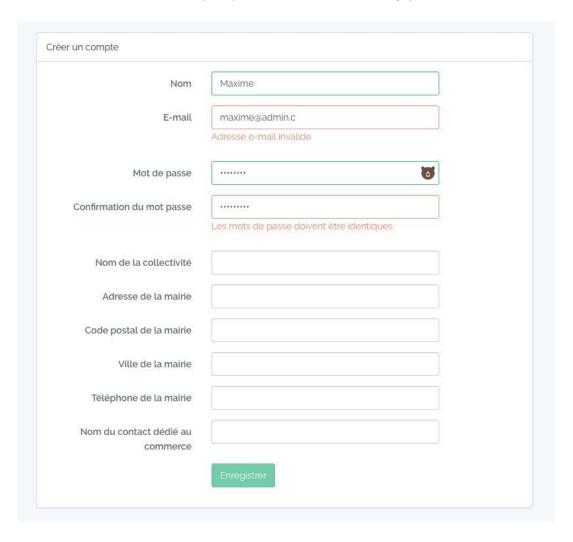
Dadoun vous invite à créer un compte.

<u>Cliquez ici</u> pour l'activer!

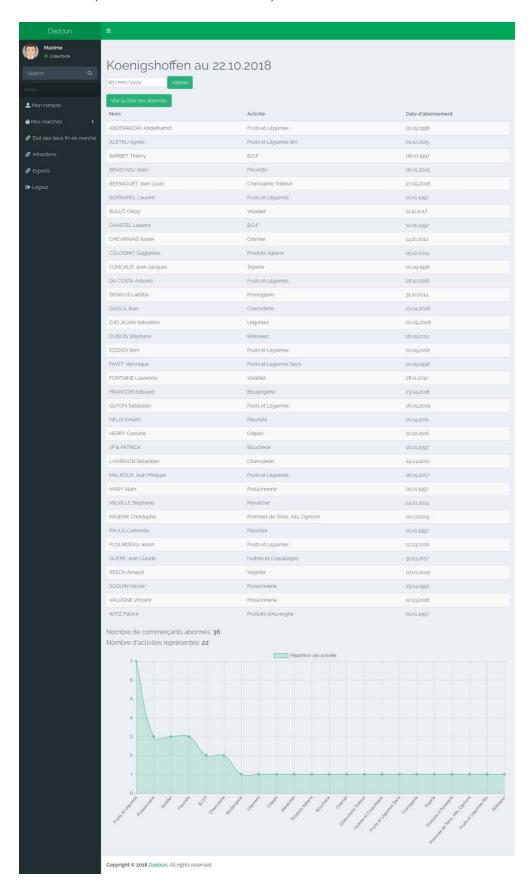
Cordialement,



Formulaire de création de compte (avec validation en Vue.js)



Panel Collectivité (données issues d'Oracle)



Conclusion

La conception et le développement de ce projet durant mon stage s'est avéré être une excellente expérience afin de mettre en pratique les notions inculqués durant ma formation de "Développeur Logiciel PHP".

A la fin de mon stage, uniquement les fonctionnalités principales étaient développées. Néanmoins, l'étude de faisabilité a su démontrer que l'ensemble des demandes du client peuvent être réalisées.

Au cours de la réalisation du projet, certaines difficultés ont été rencontrées. Notamment l'utilisation d'une base de données Oracle simultanément avec une base MySQL. Le choix des technologies a également présenté certaines difficultés. En effet, avec du recul, je me rends compte qu'un travail de recherche plus approfondi est nécessaire afin de faire les bons choix.

Etant donné que la majorité des tâches à réaliser présentaient une part d'inconnu, ce stage a permis d'approfondir considérablement mes connaissances techniques ainsi que ma capacité à travailler en autonomie.