



# SÉBASTIEN LAMBLIN

Développeur front-end passionné par la conception d'interfaces web modernes, performantes et centrées utilisateur.

Fort de plus de 15 ans d'expérience en design, intégration et développement web, j'interviens aujourd'hui sur des projets React / JavaScript / UI-UX, avec une approche orientée produit, qualité visuelle et performance.

À l'aise aussi bien dans la collaboration avec des designers que dans des équipes techniques agiles.

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### FORMATEUR UI / UX DESIGN

ID-Formation – 2022 / 2024

Formation aux fondamentaux UI/UX

Sensibilisation aux contraintes front-end

Accompagnement sur projets web

### WEBDESIGNER / INTÉGRATEUR – FREELANCE

Auto-entrepreneur – 2018 / 2021

Création de sites web (WordPress - Prestashop)

Intégration HTML / CSS responsive

Conception UI & chartes graphiques

Clients : Cometik, Fly-Graphics

### GRAPHISTE / WEBDESIGNER / INTÉGRATEUR

DAWAN – 2017 / 2018

Refonte du site web dans une équipe Agile

Intégration HTML5 / CSS3 / JavaScript

Création de contenus et supports pédagogiques

### GRAPHISTE / WEBDESIGNER / INTÉGRATEUR

CARREDAS / LINEAL / ADRENALINE / ARTEGOS / BLANCHE PORTE

2000 / 2016

Création de sites web et supports digitaux

Intégration web

Print & web marketing

Travail en équipe et avec des clients grands comptes

## FORMATIONS

### CONCEPTEUR MULTIMÉDIA – CEPRECO

BTS CONCEPTION DE PRODUIT INDUSTRIEL

BAC F1 – CONSTRUCTION MÉCANIQUE

## CENTRES D'INTÉRÊT

Création graphique & illustration

Jeux de rôle & game design

Bande dessinée

CROIX (59)  
06 43 42 26 94  
SEB.LAMBLIN59@GMAIL.COM

## LANGUES

ANGLAIS B1

## COMPÉTENCES

### FRONT-END

HTML5 / CSS3 / RESPONSIVE

DESIGN

JAVASCRIPT (ES6+)

REACT (HOOKS, COMPOSANTS, STATE)

ANGULAR (BASES)

INTÉGRATION UI / DESIGN

SYSTEM

PERFORMANCE &

ACCESSIBILITÉ (BASES)

### UI / UX

CONCEPTION D'INTERFACES

ERGONOMIE & PARCOURS

UTILISATEUR

PROTOTYPAGE (FIGMA)

RESPECT DES CHARTES

GRAPHIQUES

### OUTILS

GIT / GITHUB

FIGMA

ADOBE CC (PHOTOSHOP,

ILLUSTRATOR, INDESIGN)

MÉTHODES AGILES (SCRUM)