

Apresentação do MVP do APP Evolvo no Jira



Curso: Pós graduação em Engenharia de Software

Sprint: Gestão Ágil de Projetos e Produtos

Aluno: Felipe Florêncio de Andrade

1. Apresentação do MVP

As features selecionadas no MVP Canvas, foram melhor detalhadas na ferramenta Jira, onde o MVP foi dividido em duas Sprints e um Incremento.

Cada Sprint tem a duração de 15 dias e a equipe consegue trabalhar com 30 Story Points por Sprint.

Abaixo encontram-se as capturas de tela referentes aos Épicos (Sprint 1, Sprint 2 e Incremento) e o Backlog do produto. Vale ressaltar que a sequencia de capturas de tela mostra que as User Storys foram movidas do Backlog do produto para o Incremento:

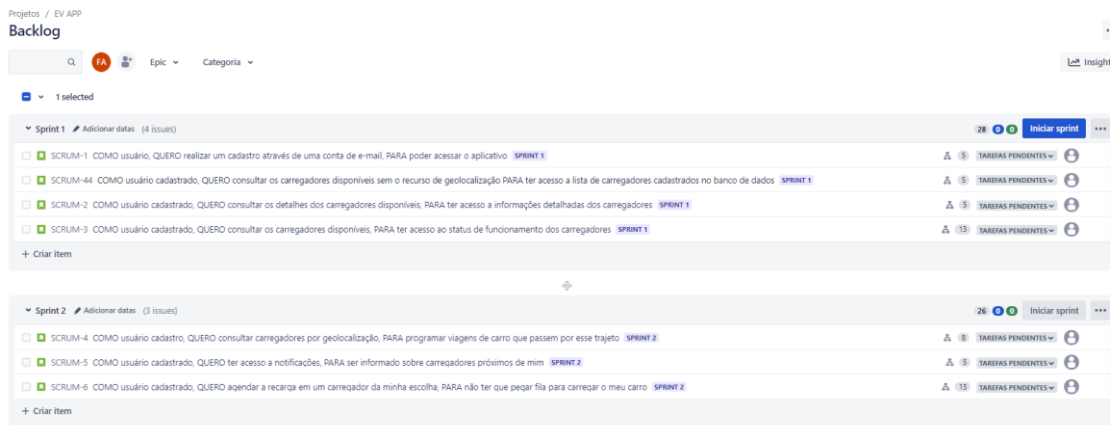


Figura 1 - Captura de tela dos Sprints

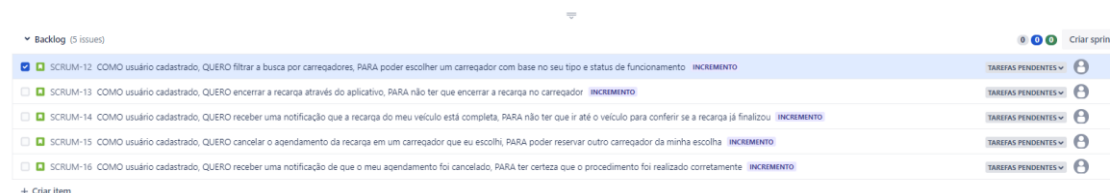


Figura 2 - Captura de tela dos itens no Backlog

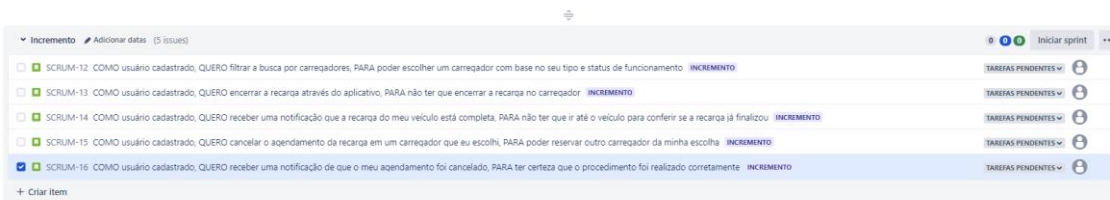


Figura 3 - Captura de tela dos itens que foram do Backlog para o Incremento

2. Apresentação das DoR e DoD

Para o MVP em questão, foram definidas para as User Storys, um checklist padrão de Definition of Ready(DoR) e Definition of Done(DoD), para padronizar o início do desenvolvimento do aplicativo e já procurar entregar um produto mínimo viável o mais rápido possível para os Stakeholders.

Abaixo encontram-se as capturas de tela no Jira, referentes as DoR e DoD:

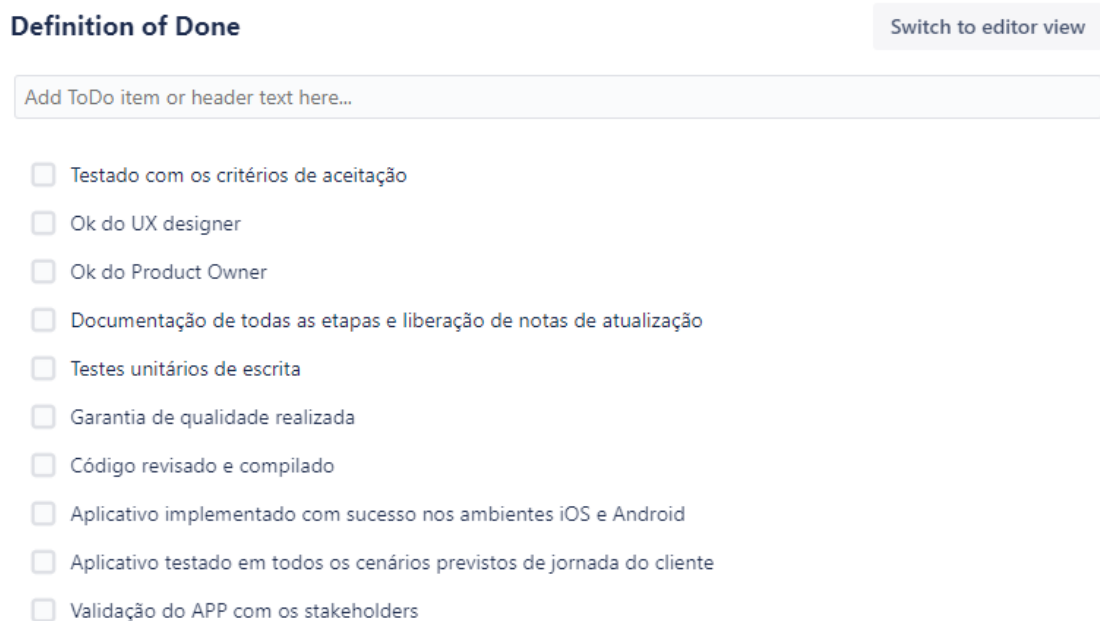


Definition of Ready [Switch to editor view](#)

Add ToDo item or header text here...

- ☐ Não foi recebido nenhum aviso em relação ao projeto
- ☐ Aprovação nos testes de integração
- ☐ Todas as mudanças nas configurações documentadas
- ☐ Testes unitários de escrita
- ☐ Código revisado aos pares
- ☐ Ambientes para teste em iOS e Android validados
- ☐ História do usuário válida e aprovada por toda a equipe
- ☐ A equipe tem todos os recursos necessários para desempenhar suas respectivas funções no projeto
- ☐ A equipe tem ciência do escopo, já tirou todas as dúvidas necessárias e esta apta para realizar o projeto
- ☐ Os story points foram definidos com toda a equipe

Figura 4 - Captura de tela da Definition of Ready



Definition of Done [Switch to editor view](#)

Add ToDo item or header text here...

- ☐ Testado com os critérios de aceitação
- ☐ Ok do UX designer
- ☐ Ok do Product Owner
- ☐ Documentação de todas as etapas e liberação de notas de atualização
- ☐ Testes unitários de escrita
- ☐ Garantia de qualidade realizada
- ☐ Código revisado e compilado
- ☐ Aplicativo implementado com sucesso nos ambientes iOS e Android
- ☐ Aplicativo testado em todos os cenários previstos de jornada do cliente
- ☐ Validação do APP com os stakeholders

Figura 5 - Captura de tela da Definition of Done

3. Apresentação das User Storys

Nesse tópico serão apresentadas todas as User Storys (US) da Sprint 1 e Sprint 2. Todas as US foram detalhadas em termos de: descrição, tarefas, story points e critérios de aceitação. Dentro das US também fazem parte as Definition of Ready e Definition of Done, porém para facilitar a visualização e captura de tela, as DoR e DoD foram destacadas no Seção 2 desse documento.

Projetos / EV APP / SCRUM-17 / SCRUM-1

COMO usuário, QUERO realizar um cadastro através de uma conta de e-mail, PARA poder acessar o aplicativo

Anexar

Adicionar item secundário

Vincular item

Add Checklist

...

Descrição

Alterações não salvas

- O usuário deve clicar no botão denominado "Criar conta"
- O usuário deve inserir o e-mail em um formato válido
- O usuário deve escolher uma senha de 8 dígitos
- Para validar a criação da conta o usuário deve acessar o link de confirmação que será enviado para o e-mail cadastrado após a validação do e-mail e da senha ao criar a conta no aplicativo

Itens filhos

Ordenar por

0% concluído

SCRUM-19	Implementar o back-end da tela de criação de conta	TAREFAS PENDENTES
SCRUM-20	Implementar o front-end da tela de criação de conta	TAREFAS PENDENTES
SCRUM-50	Implementar um sistema de banco de dados para armazenar os cadastros dos usuários	TAREFAS PENDENTES
SCRUM-51	Implementar um sistema de validação de informações para os campos: e-mail, telefone e senha	TAREFAS PENDENTES
SCRUM-52	Implementar um código que apenas libere o botão "Cadastrar" após o usuário preencher todos os campos solicitados co...	TAREFAS PENDENTES

Checklist

0 / 5

Add ToDo item or header text here...

Critérios de aceitação

- ☐ DADO QUE estou na tela de login, QUANDO cliço em criar conta, ENTÃO um campo para inserir e-mail, um campo para inserir o número de telefone e um campo para inserir a senha aparece de modo que todos tem que ser preenchidos
- ☐ DADO QUE estou na tela de criação de conta, QUANDO insiro um e-mail em um formato inválido, ENTÃO aparece uma mensagem de erro, informando que o usuário deve inserir um e-mail em formato válido
- ☐ DADO QUE estou na tela de criação de conta, QUANDO insiro uma senha que não tenha 8 dígitos, ENTÃO aparece uma mensagem de erro, informando que a senha precisa ter 8 dígitos
- ☐ DADO QUE estou na tela de criação de conta, QUANDO insiro um número de telefone em formato inválido, ENTÃO aparece uma mensagem de erro, informando que o usuário deve inserir um número de telefone em formato válido
- ☐ DADO QUE estou na tela de criação de conta, QUANDO preencho corretamente todos os campos necessários e cliço no botão "Cadastrar", ENTÃO sou direcionado para a tela de menu principal do aplicativo

Figura 6 – Captura de tela da User Story 1

COMO usuário cadastrado, QUERO consultar os carregadores disponíveis sem o recurso de geolocalização PARA ter acesso a lista de carregadores cadastrados no banco de dados

Anexar Adicionar item secundário Vincular item Add Checklist

Descrição

- Na tela principal do APP o usuário deve clicar no botão denominado "Lista de carregadores";
- O usuário usuário será direcionado para a tela de listagem dos carregadores;

Itens filhos

Ordenar por

0% concluído

SCRUM-45	Implementar o back-end da tela de listagem de carregadores	TAREFAS PENDENTES
SCRUM-46	Implementar o front-end da tela de listagem de carregadores	TAREFAS PENDENTES
SCRUM-49	Implementar o banco de dados da rede de carregadores cadastrados da concessionária Volvo	TAREFAS PENDENTES

Itens vinculados

clones

SCRUM-2	COMO usuário cadastrado, QUERO consultar os detalhes dos carregadores disponíveis, PARA ter acesso a infor...	TAREFAS PENDENTES
---------	---	-------------------

Checklist

0 / 1

Add ToDo item or header text here...

Critérios de aceitação

- DADO QUE estou na tela principal do aplicativo após fazer login, QUANDO clico em "Lista de carregadores", ENTÃO aparece uma lista com todos os carregadores disponíveis no banco de dados do aplicativo

Figura 7 - Captura de tela da User Story 2

COMO usuário cadastrado, QUERO consultar os detalhes dos carregadores disponíveis, PARA ter acesso a informações detalhadas dos carregadores

Anexar Adicionar item secundário Vincular item Add Checklist

Descrição Alterações não salvas

- Na tela principal do APP o usuário deve clicar no botão denominado "Lista de carregadores";
- O usuário usuário será direcionado para a tela de listagem dos carregadores;
- O usuário deve clicar em um dos carregadores da lista para ver mais detalhes sobre aquele carregador;
- Os detalhes de cada carregador deve informar seu apelido, sua potência, tipo de plugue e o endereço onde esta localizado o carregador;

Itens filhos Ordenar por 0% concluído

SCRUM-23	Implementar o back-end da tela de informações dos carregadores	TAREFAS PENDENTES
SCRUM-24	Implementar o front-end da tela de informações dos carregadores	TAREFAS PENDENTES
SCRUM-39	Incrementar o banco de dados da rede de carregadores cadastrados da concessionária Volvo com detalhes de...	TAREFAS PENDENTES

Itens vinculados

SCRUM-44	COMO usuário cadastrado, QUERO consultar os carregadores disponíveis sem o recurso de geolocalização PA...	TAREFAS PENDENTES
----------	--	-------------------

Checklist 0 / 1

Add ToDo item or header text here...

Critérios de aceitação

- ☐ DADO QUE estou na tela de listagem dos carregadores, QUANDO clico em um dos carregadores da lista, ENTÃO aparece na tela informações sobre aquele carregador em específico como apelido, potência, tipo de plugue e a sua localização

Figura 8 - Captura de tela da User Story 3

COMO usuário cadastrado, QUERO consultar os carregadores disponíveis, PARA ter acesso ao status de funcionamento dos carregadores

Anexar

Adicionar item secundário

Vincular item

Add Checklist

Descrição

- O usuário deve clicar no botão denominado "Lista de carregadores";
- Na lista de carregadores, para cada carregador da lista, vai ter um ícone a sua direita com um símbolo que irá representar o seu status
- O usuário poderá visualizar 3 opções de ícone: verde para dizer que o carregador esta funcionando e disponível, laranja para dizer que o carregador esta funcionando e esta sendo utilizado por outra pessoa e cinza para dizer que o carregar não esta funcionando

Itens filhos

Ordenar por

0% concluído

SCRUM-25	Implementar o back-end referente ao símbolo de status de cada carregador		TAREFAS PENDENTES
SCRUM-26	Implementar o front-end referente ao símbolo de status de cada carregador		TAREFAS PENDENTES
SCRUM-27	Implementar a comunicação OCPP entre o carregador e o aplicativo para atualizar em tempo real o status de ...		TAREFAS PENDENTES

Checklist

0/2

Add ToDo item or header text here...

Critérios de aceitação

- ☐ DADO QUE estou na tela principal do aplicativo após fazer login, QUANDO clico em "Lista de carregadores", ENTÃO aparece uma lista com todos os carregadores disponíveis no banco de dados do aplicativo e um ícone colorido ao lado direito de cada carregador para representar o seu status de funcionamento
- ☐ DADO QUE estou na tela de listagem dos carregadores QUANDO eu clico em cima do ícone colorido ao lado direito de cada carregador ENTÃO aparece uma mensagem na tela indicando uma legenda para as 3 opções de cores no símbolo, sendo o verde para dizer que o carregador esta funcionando e disponível, laranja para dizer que o carregador esta funcionando e esta sendo utilizado por outra pessoa e cinza para dizer que o carregar não esta funcionando

Figura 9 - Captura de tela da User Story 4

COMO usuário cadastro, QUERO consultar carregadores por geolocalização, PARA programar viagens de carro que passem por esse trajeto

Anexar
 Adicionar item secundário
 Vincular item
 Add Checklist

Descrição
 Alterações não salvas

- Na tela principal do APP o usuário deve clicar no botão "Carregadores próximos";
- O usuário será direcionado para uma tela que mostra os carregadores próximos, vinculada ao Google Maps

Itens filhos

Ordenar por

0% concluído

SCRUM-28	Implementar back-end da tela de "Carregadores próximos"	TAREFAS PENDENTES
SCRUM-29	Implementar front-end da tela de "Carregadores próximos"	TAREFAS PENDENTES
SCRUM-30	Implementar integração do aplicativo com o Google Maps via API	TAREFAS PENDENTES
SCRUM-31	Vincular o endereço dos carregadores cadastrados no banco de dados e posiciona-los na tela referente ao Googl...	TAREFAS PENDENTES

Checklist

0 / 2

Add ToDo item or header text here...

Critérios de aceitação

- ☐ DADO QUE estou na tela principal do aplicativo após fazer login, QUANDO clico em "Carregadores próximos", ENTÃO aparece uma tela vinculada ao google maps, que mostra os carregadores próximos a minha localização
- ☐ DADO QUE estou na tela de carregadores, QUANDO clico em um carregador dos carregadores que estão aparecendo no mapa por meio de um símbolo redondo de raio, ENTÃO aparece na tela informações sobre aquele carregador em específico como apelido, potência, tipo de plugue, a sua localização e um ícone colorido a direita referente ao seu status de funcionamento

Figura 10 - Captura de tela da User Story 5

COMO usuário cadastrado, QUERO ter acesso a notificações, PARA ser informado sobre carregadores próximos de mim

Anexar Adicionar item secundário Vincular item Add Checklist

Descrição Alterações não salvas

- Ao fazer login no aplicativo pela primeira vez, vai aparecer uma mensagem na tela referente a permissão para o aplicativo emitir notificações e o uso da localização do usuário através do GPS no celular;
- Ao clicar no botão "Notificações" no menu principal do aplicativo, aparece a tela de personalização das notificações;
- Uma vez autorizado, o usuário pode configurar a frequência e horário das notificações nas configurações do aplicativo (A frequência padrão é de 24h e sempre as 10h da manhã);

Itens filhos

Ordenar por

0% concluído

SCRUM-32	Implementar módulo de notificação no aplicativo	TAREFAS PENDENTES
SCRUM-33	Implementar o back-end referente as notificações	TAREFAS PENDENTES
SCRUM-34	Implementar o front-end referente as notificações	TAREFAS PENDENTES
SCRUM-35	Implementar um back-end referente a tela de notificações do aplicativo	TAREFAS PENDENTES
SCRUM-36	Implementar um front-end referente a tela de notificações do aplicativo	TAREFAS PENDENTES
SCRUM-37	implementar um back-end referente a customização das notificações	TAREFAS PENDENTES
SCRUM-38	Implementar um front-end referente a customização das notificações	TAREFAS PENDENTES

Checklist

0/4

Add ToDo item or header text here...

Critérios de aceitação

- DADO QUE o cadastro no aplicativo esta aprovado e finalizado, QUANDO faço login no aplicativo pela primeira vez, ENTÃO aparece uma mensagem na tela referente a permissão do aplicativo para emitir notificações do celular e uso da localização do usuário através do GPS.
- DADO QUE estou no menu principal do aplicativo, QUANDO eu clico no botão "Notificações" , ENTÃO aparece uma tela de personalização das notificações
- DADO QUE estou na tela de personalização das notificações, QUANDO seleciono um horário no campo "Horário das notificações" ENTÃO meu celular vai receber as notificações do aplicativo no horário selecionado
- DADO QUE estou na tela de personalização das notificações, QUANDO seleciono uma frequência no campo "Frequência de notificação" ENTÃO meu celular vai receber as notificações do aplicativo com a frequência selecionada

Figura 11 - Captura de tela da User Story 6

COMO usuário cadastrado, QUERO agendar a recarga em um carregador da minha escolha, PARA não ter que pegar fila para carregar o meu carro

Anexar Adicionar item secundário Vincular item Add Checklist

- Descrição
- Ao clicar em um carregador que esteja na tela de carregadores próximos, o usuário pode clicar no botão "Agendar" para acessar a tela de agendamento de recarga;
 - Na tela de agendamento de recarga, o usuário deve clicar botão "Agendar o carregador", para reservar um carregador com até 15 minutos de antecedência caso ele esteja disponível;
 - Após clicar no botão "Agendar o carregador", aparece uma tela de agendamento de recarga em que o usuário pode selecionar um dos horários apresentados na lista para agendar a sua recarga;
 - Após confirmar o agendamento da recarga o usuário recebe uma notificação com os dados do agendamento e o prazo para chegar até o carregador;
 - Após passar 15 minutos e o carregador não estiver conectado em nenhum veículo, a reserva é cancelada e o status do carregador volta a receber o ícone verde de disponível;

Itens filhos

Ordenar por 0% concluído

SCRUM-40	Implementar back-end da funcionalidade de agendar o carregador	TAREFAS PENDENTES
SCRUM-41	Implementar o front-end da funcionalidade de agendar o carregador	TAREFAS PENDENTES
SCRUM-42	Implementar API de integração do aplicativo com os carregadores via OCPP	TAREFAS PENDENTES
SCRUM-43	Implementar armazenamento dos agendamentos em nuvem e vincular com a funcionalidade de status do carregador	TAREFAS PENDENTES
SCRUM-53	Implementar o back-end ta tela de agendamento da recarga	TAREFAS PENDENTES
SCRUM-54	Implementar o front-end ta tela de agendamento da recarga	TAREFAS PENDENTES

Checklist

0/4

Add ToDo item or header text here...

- Critérios de aceitação
- ☐ DADO QUE estou na tela de carregadores próximos, QUANDO eu seleciono um desses carregadores que esteja disponível, ENTÃO aparece a opção de clicar no botão "Agendar a recarga" que me direciona para a tela de agendamento da recarga
 - ☐ DADO QUE eu seleciono um dos carregadores na tela de carregadores próximos, QUANDO clico no botão"Agendar a recarga", ENTÃO sou direcionado para a tela de agendamento de recarga
 - ☐ DADO QUE estou na tela de agendamento de recarga, QUANDO eu escolho um dos horários disponíveis para agendamento ENTÃO fica marcado na tela o horário escolhido
 - ☐ DADO QUE estou na tela de agendamento de recarga, QUANDO eu clico no botão "Agendar", ENTÃO sou direcionado para a tela de carregadores próximos e recebo uma notificação sobre o agendamento e o tempo limite para iniciar a recarga no carregador

Figura 12 - Captura de tela da User Story 7

4. Startup e linha do tempo

Dando início as sprints iniciais, podemos ter uma visão teórica de como seria o desenvolvimento do MVP, através de uma visão Kanvas e de uma linha do tempo conforme as imagens abaixo:

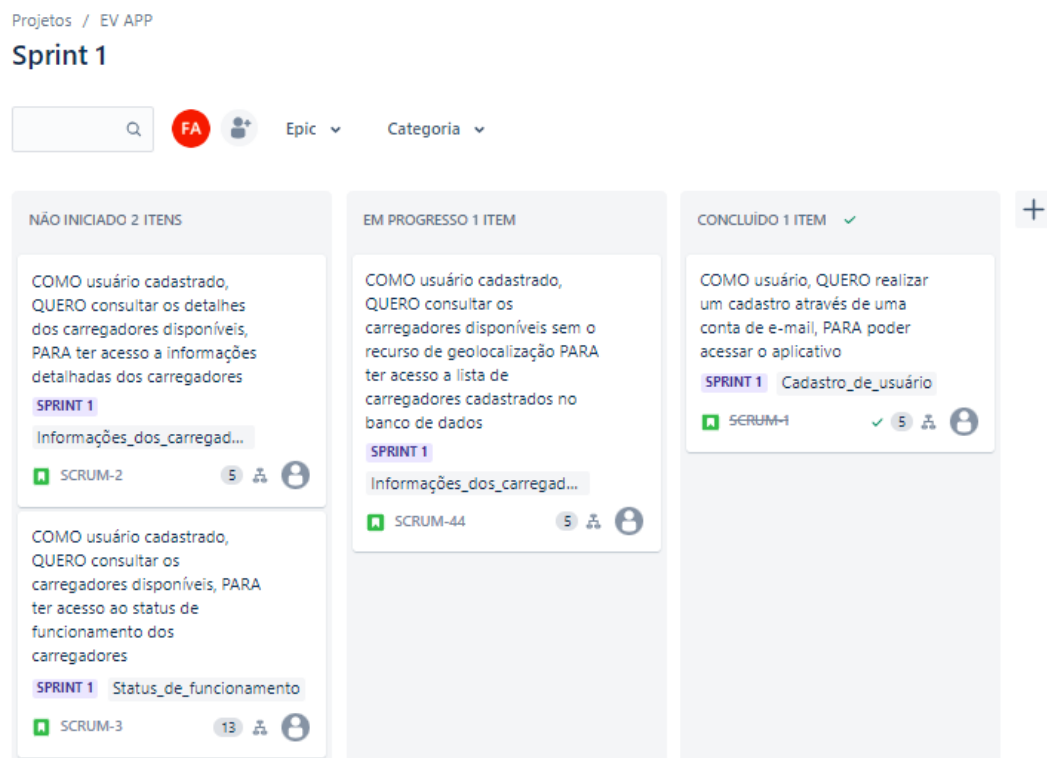


Figura 13 - Startup Sprint 1



Figura 14 - Startup Sprint 2

Linha do tempo

Enviar feedback Compartilhar Exportar ...

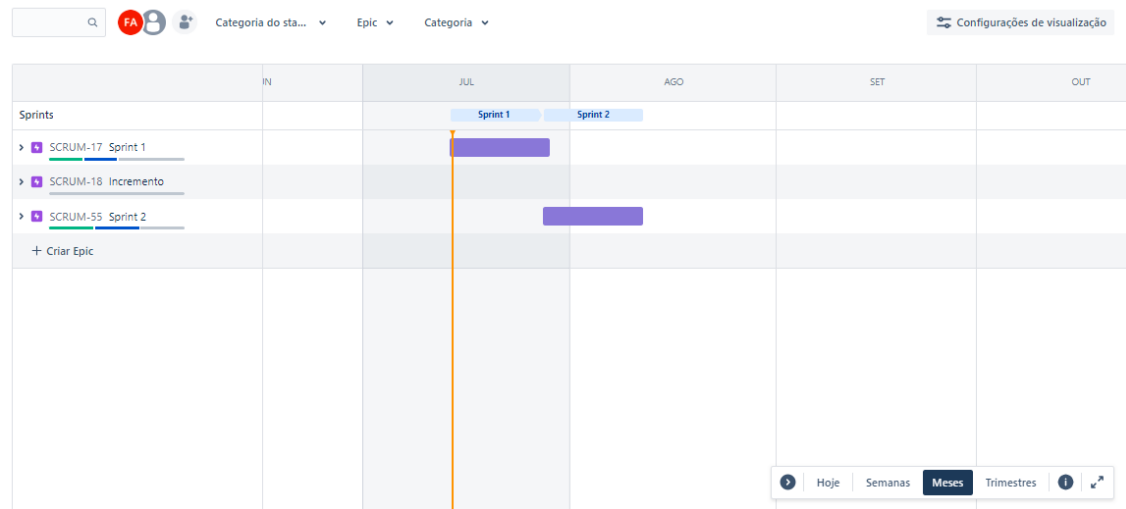


Figura 15 - Linha do tempo do MVP