

S3 Portfolio GP

Tim Meijvogel S3 DB01

Opdracht	3
Web application	3
Frontend	3
Backend	3
Mijn Taak	4
Agile method	5
Cultural differences and ethics	5
Requirements and Design	5
User stories	6
Technische keuzes en architectuur	6
Business processes	7
Waarom heb ik dit zo ingedeeld:	7
Niet digitaal	7
Digitaal	8
Professional	9

Opdracht

Dit semester hadden weer een Groepsproject naast ons individuele project. Onze opdracht was het maken van een restaurant bestelsysteem, kunt hier meer over lezen via deze link: <https://github.com/fontys-group3>

Ik heb aan dit project gewerkt met Kaan Gögcay, Mike van den Hoef, Cas Esselink en David Chang.

Web application

Om dit leerdoel aan te tonen moesten we hetzelfde doen als bij het individuele project. We moesten een full stack web applicatie maken met een javascript framework frontend en de backend moest een OO taal zijn.

Frontend

We hebben 3 verschillende frontends gemaakt, de eerste was het menu met een winkelwagen, de tweede was een frontend voor de personeelsleden en de derde was een management portal. Iedereen heeft iets aan de frontend gedaan. Kaan en David hebben gewerkt aan het menu, Mike heeft gewerkt aan de personeels frontend en cas heeft gewerkt aan de management portal. Ik heb gewerkt aan de winkelwagen in het menu.

Backend





Wij hebben gekozen om te werken met een microservice architectuur en de taal die is gebruikt om de backend te maken was java. Kaan, Cas, Mike en David hebben gewerkt aan de backend.

Mijn Taak

Mijn taak was het maken van de winkelwagen in de frontend. Dit hield in dat ik verantwoordelijk was voor het opslaan van een bestelling in cookies en deze door te sturen naar de backend. Aangezien ik vrijwel geen ervaring had met react of een javascript framework en niet goed was in het bouwen van een frontend betekende dit dat ik ben begonnen met het zoeken naar informatie en tutorials. Hierna ben ik begonnen door te oefenen met react. Uiteindelijk heb ik met de hulp van Kaan en Mike een winkelwagen gemaakt met de functionaliteiten die werden verwacht. Dit deel van het project moest constant bijgewerkt worden en was dus nooit af.

Bestelling voor tafel 5

4 items

	Product	Price	Qty	Total	Actions
	Rosbief Salade	€2,49	1	€2,49	✕
	Bladerdeeg Hapje	€5,49	1	€5,49	✕
	Cheesecake	€4,99	3	€14,97	✕
	Sinas	€3,59	2	€7,18	✕
TOTAAL				€30,13	

Bestel


Agile method

Cultural differences and ethics

Requirements and Design

Voordat we begonnen met het bouwen van de applicatie hebben we user stories gemaakt. Deze hadden we nodig om te laten zien wat we wilde realiseren. Bij onze eerste sprint oplevering hebben we het gehad over deze user stories en de belangrijkste eruit gehaald. In de komende sprint opleveringen hebben we aan de hand van deze user stories aangegeven waar we aan zouden werken.

Een deel van de feedback die we over onze userstories hebben ontvangen:

**Timsel** 07-03-2022

bij bepaalde userstories is het niet duidelijk wanneer iets is afgerond dit geldt voor de stories met woorden zoals snel/sneller en efficient. kijk naar betere verwoordingen zoals automatisering

kijk naar ethiek, mensen worden waarschijnlijk ontslagen door deze applicatie.

personeelslid kan specifieker, want er zijn meerdere takken

story 6 moet gespecificeerd.

"zodat" voelt geforceerd, kan weggelaten worden bij bepaalde stories.

story 9: "in de toekomst" is nu al, dus dit moet gespecificeerd. Zorg dat dit concreet is voor de klant.

story 9: management info, hoeft niet recent.

story 12: woord "acties" is niet duidelijk. wat is een actie voor ons? wat zien wij als een fout?

voor het schrijven naar een database gebruik login.

story toevoegen: personeelslid kan een afgeronde bestelling herstellen.

story toevoegen: hoe openen we een sessie?

story toevoegen: manier van bestellen in userstories. (qr)

sessies herstellen zodat een klant zijn bestelling niet opnieuw hoeft te doen.

User stories

We hebben onze user stories en non functional requirements opgezet in jira, dit is een project management tool. We hebben de user stories met een groen icoontje gemarkeerd en de non functional requirements met een blauw icoontje. Dit zag er zo uit:



Technische keuzes en architectuur

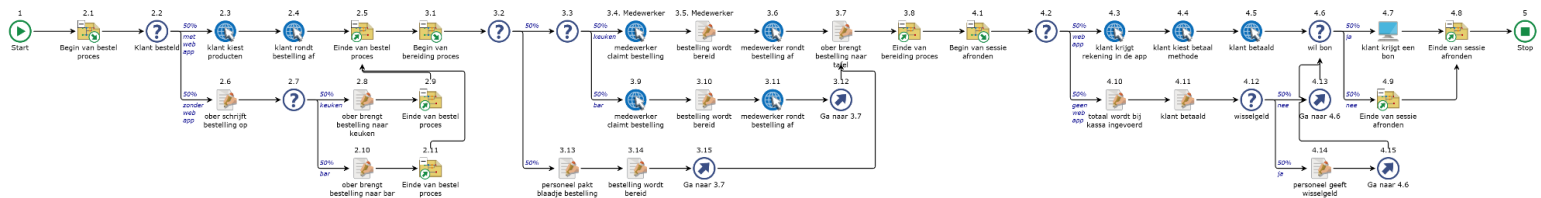
We hebben als groepje besloten dat we wilde werken met een microservice architectuur en gebruik zouden maken van java en react typescript. Onze database keuze was MySQL. Voor een uitgebreide uitleg of waarom we deze keuzes hebben gemaakt raad ik aan om onze organisatie te bezoeken, met onze documentatie. Deze is hier te vinden: <https://github.com/fontys-group3> (Deze documentatie is in het engels)

Business processes

Ik heb voor het groepsproject een business proces gemaakt, dit proces bestaat uit 3 subprocessen. deze subprocessen zijn het verloop van het bestellen, de manier waarop de werknemers bestellingen claimen en het afronden van een sessie. Ook heb ik ervoor gezorgd dat er een vergelijking is tussen het gebruik van onze app en het verloop van dit proces zonder een applicatie.

Waarom heb ik dit zo ingedeeld:

De reden dat ik dit zo heb ingedeeld is omdat, dit de processen zijn die onze app makkelijker zou maken in vergelijking met restaurants die geen gebruik maken van applicaties. Ook kan ik in deze 3 subprocessen laten zien hoe onze app dit volledige proces kan verbeteren of punten visualiseren waar het beter zou werken zonder de app, mocht dit het geval zijn.



Niet digitaal

Wanneer dit proces niet digitaal verloopt en het restaurant dus geen applicatie heeft zal het proces als volgt verlopen.

Een klant komt binnen en krijgt zijn tafel, wanneer de klant klaar is om te bestellen, zal er serveerster komen om zijn bestelling op te schrijven. Deze zal vervolgens naar de bar en keuken gebracht moeten worden. Zijn bestelling wordt hierna klaargemaakt, het eten in de keuken en het drinken bij de bar. De serveerster brengt Zijn bestelling naar zijn tafel. Wanneer de klant klaar is met eten is het tijd om het proces af te ronden. De klant zal naar de kassier moeten lopen en hier afrekenen. De klant krijgt de vraag of hij een bon wilt en kan hierna het restaurant verlaten.

Digitaal

Wanneer dit proces digitaal verloopt en het restaurant dus een applicatie heeft zal het proces als volgt verlopen.

Een klant komt binnen en krijgt zijn tafel, wanneer de klant klaar is om te bestellen, scant hij de qr code die op tafel ligt. Dit brengt hem bij het menu van het restaurant, de klant kan hier zelf een bestelling maken. Wanneer hij klaar is en op “bestel” heeft gedrukt wordt de bestelling direct opgesplitst in eten en drinken en naar de bar en keuken gestuurd. Zijn bestelling wordt hierna klaargemaakt, het eten in de keuken en het drinken bij de bar. De serveerster brengt Zijn bestelling naar zijn tafel.

Wanneer de klant klaar is met eten is het tijd om het proces af te ronden. De klant zal aan het einde van zijn sessie alles dat is besteld in een keer af kunnen rekenen en zelf aan kunnen geven of hij een bon wilt.

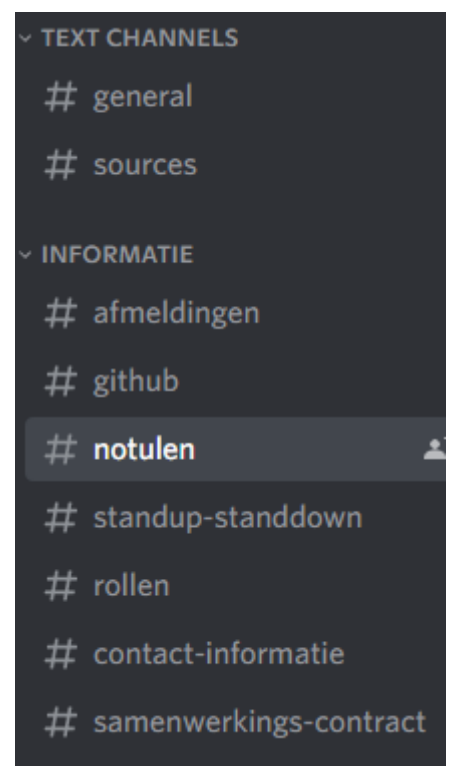
Professional

Wat werd er van ons verwacht

Professional manner: You develop software as a team effort according to a prescribed software methodology and following team agreements. You are able to track your work progress and communicate your progress with the team. You actively ask and apply feedback from stakeholders and advise them on the most optimal technical and design (architectural) solutions. You choose and substantiate solutions for a given problem.

Team communicatie

Het platform dat ons team heeft gekozen om over te communiceren was Discord. We hebben onze eigen Discord server opgezet met aparte kanalen. Dit zorgde er voor dat we alles gescheiden konden houden en alles dat belangrijk was terug konden vinden. In deze server hebben wij ook ons samenwerkingscontract gezet, hierin hadden we regels over aanwezigheid gezet, aangezien aan het begin van het semester sommige leden van onze groep niet kwamen opdagen of uit het niets vertrokken. Om zeker te weten dat iedereen het had gelezen en het eens was met dit contract hebben we het getekend met een vinkje onder het bericht. Dit vinkje moest minimaal 6 keer gebruikt zijn onder het bericht. Om ons af te melden hebben we ook een apart kanaal gemaakt, zodat we de rest van de groep tijdig konden laten weten dat we later waren of niet konden komen. Dit zorgde er ook voor dat deze berichten niet in de weg kwamen in andere kanalen.



Timsel 12-06-2022

ik moet morgen om 8.45 naar t ziekenhuis, duurt 15-30 min daarna kom ik naar school, ben er denk ik rond 10 of 10.15, ligt er aan welke trein ik haal



CrossyChainsaw 07-03-2022

Dit hebben we gedaan na feedback van Samuel op sprint 0, we kregen als feedback om het samenwerkingscontract duidelijker te maken.

Samenwerkings Contract

Aanwezigheid

Maandag 09:00 aanwezig op locatie (na 09:10 is te laat)

Dinsdag 09:00 aanwezig online op Discord (na 09:10 is te laat)

Te laat?

- Laat 1 dag van te voren weten als je later zult zijn. Ongeldige reden resulteert in een strike.

Afwezig?

- Laat 1 dag van te voren weten als je afwezig bent. Ongeldige reden resulteert in een strike.

Te laat gemeld?

- dan spreken we je erop aan. Als het een geldige reden heeft zien we het door de vingers.

Strikes

- per sprint mag je maximaal 2 strikes krijgen, bij een derde strike wordt Samuel geïnformeerd. (bewerkt)

✓ 6




Chang 07-03-2022

Graag een vinkje sturen als je het gelezen hebt.

Communicatie met de stakeholders






Naast het contact dat ons groepje had met de stakeholders tijdens de sprint opleveringen hebben we ook contact met ze gezocht via emails. We hebben deze taak aan Kaan gegeven, wanneer hij aanwezig was. Via mails hebben we een aantal dingen laten weten, zoals wanneer iemand van ons groepje stopte of we onze sprintplanning moesten aanpassen.



Gögcay, Kaan K.S.

Aan: sander.klijnsen@infosupport.com; Jeroen Uittenbosch

CC: Hoef, Mike M.J.A. van den; Esselink, Cas C.; Meijvogel, Tim T.; Angelov, Samuil S.















Ma 9-5-2022 10:12

Beste InfoSupport,

We hebben net helaas te horen gekregen dat David gaat stoppen met het semester. Hierdoor willen we onze sprintplanning een beetje aanpassen. We hebben besloten de volgende user story eruit te halen:
SP-9 Als manager wil ik een management portal van alle restaurants.
en de volgende user story nemen we mee:
SP-8 Als klant wil ik via de applicatie kunnen betalen, zodat de betaling geautomatiseerd verloopt.


Dus onze sprint planning ziet er als volgt uit.


	SP-1 Als klant wil ik eten bestellen via de applicatie, zodat de bestelling geautomatiseerd verloopt.	 20	IN PROGRESS	
	SP-3 Als klant wil ik een overzichtelijk menu.	 40	IN PROGRESS	
	SP-10 Als klant wil ik op het menu zien welke producten nog op voorraad zijn, zodat het duidelijk is wat ik wel en nie...	 40	TO DO	
	SP-8 Als klant wil ik via de applicatie kunnen betalen, zodat de betaling geautomatiseerd verloopt.	 40	PRODUCT BACKLOG	


Met vriendelijke groet,

Groep 3

...

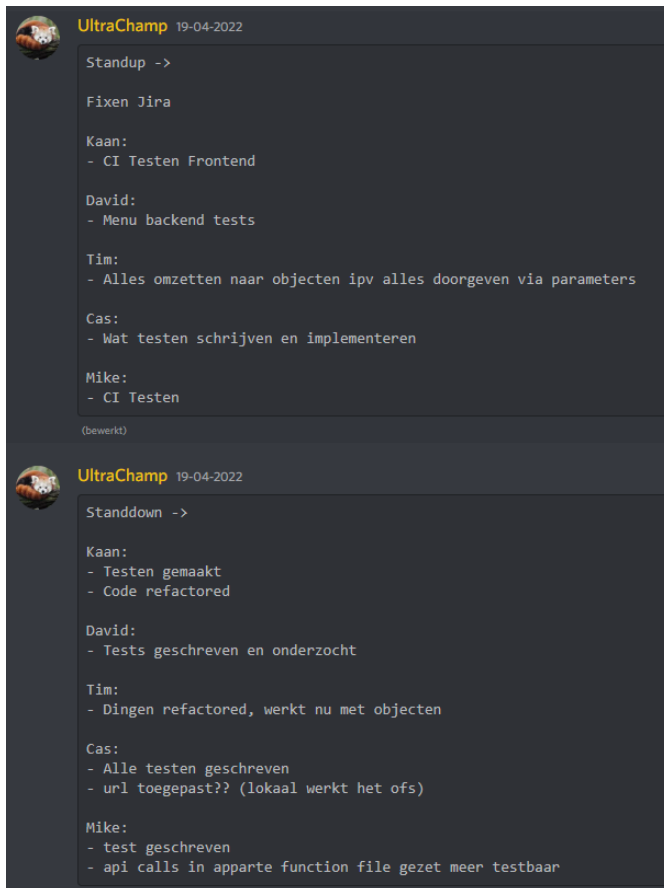
 Beantwoorden

 Allen beantwoorden

 Doorsturen

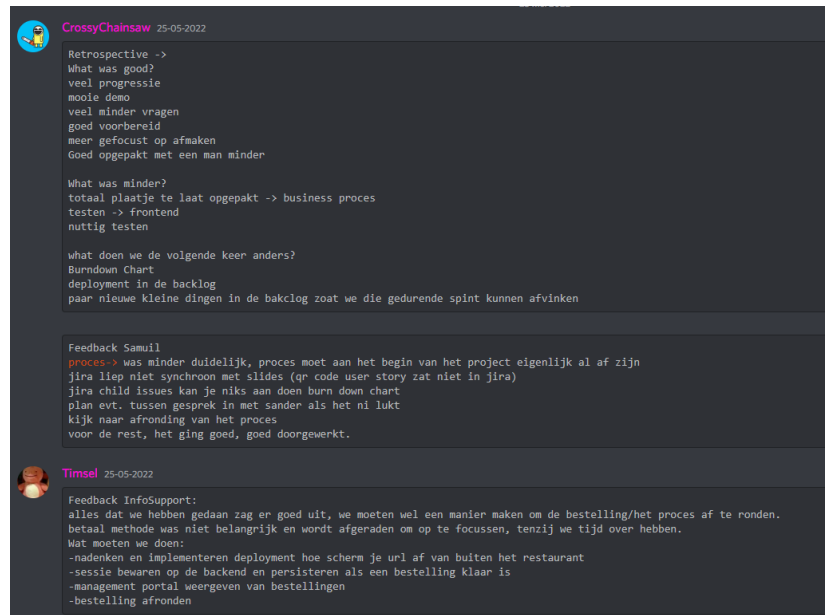
Progressie van je team bijhouden

De vraag “wat zijn de andere in mijn groep aan het doen?” kwam vrijwel niet voor in ons groepje. Dit komt door onze stand ups, stand downs en onze jira bord. We hebben onze stand ups gebruikt om te zien wat iemand de vorige keer heeft gedaan en om te horen wat die persoon voor de dag heeft gepland. Dit werd gevisualiseerd in ons jira bord. Bij de stand down keken we naar wat er nieuw was gemaakt en of die persoon zijn doel had bereikt. Ook voor deze sessie hebben we een apart discord channel gemaakt waarin we dit bijhielden.



Vragen voor feedback

We hebben de meeste feedback ontvangen tijdens onze sprint opleveringen, zowel van de stakeholders als onze docent. Ook hiervoor hadden wij een aparte Discord channel aangemaakt, waarin we dit op een gestructureerde manier bij konden houden. Na elke sprint oplevering hebben we deze feedback bekeken en verwerkt. Ook was het soms nodig om feedback te vragen buiten de sprint opleveringen, dit ging dan via een mail die een van ons verstuurde.

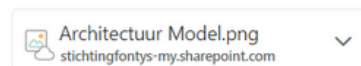


Gögcay, Kaan K.S.

Aan: sander.klijzen@infosupport.com <Sander.Klijzen@infosupport.com>; Jeroen Uittenbosch
CC: Hoef, Mike M.J.A. van den; Meijvogel, Tim T.; Angelov, Samuil S.; Chang, David D.J.; Esselink, Cas C.



Ma 25-4-2022 13:44



Beste Heren,

We zouden graag willen weten wat jullie van het huidige architectuurmodel vinden, in het architectuur model is het volgende veranderd,

- We hebben de eureka server eruit gehaald
- We hebben nu duidelijkere connecties staan tussen applicaties
- Minder services

Met vriendelijke groet,

Groep 3

