

**Systemtest anhand der Anwendungsfallszenarien****1 Teilnehmer/in des Teams:**

Name: Ammann, Nagendran, Ranganathan	Vorname: Oliver, Senthil, Athavan
--------------------------------------	-----------------------------------

Abgabedatum :	Klasse: BI19b	Team:
---------------	---------------	-------

**2 Testbeschreibung****2.1 Ziel des Tests**

Die Funktionalität einzelner Szenarien sollen für das Spiel «Einwanderer» sichergestellt werden.

**2.2 Art des Tests**

Blackbox-Test!

**2.3 Verwendete Hilfsmittel**

Greenfoot, Java, Git

**2.4 Anforderung an das Testobjekt**

Szenario laden

**2.5 Testvorgaben**

Keine vorhanden

**2.6 Abbruchkriterien**

Bei Absturz oder hängen des Spiels

**2.7 Weiteres**

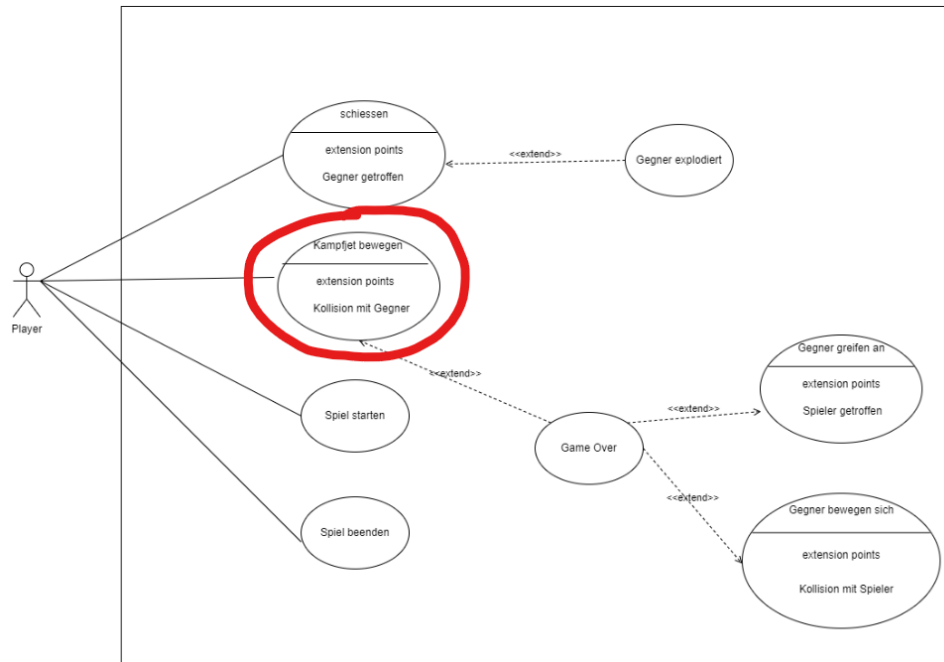
-

## Systemtest anhand der Anwendungsfallszenarien

## 3 Testprotokoll - Testvalidierung

<b>Projektname</b>	<i>Einwanderer</i>
<b>Version</b> ( <i>getestetes Programm</i> )	<i>V1.0</i>
<b>Projekt-Code</b> ( <i>Dateien</i> )	<i>tbd</i>
<b>Fachlicher Ansprechpartner</b> ( <i>Namen der Lehrperson</i> )	<i>KEL</i>
<b>Autor des Testprotokolls</b>	<i>OA, SN, AR</i>
<b>Testdatum</b>	
<b>Name Tester</b>	

## Systemtest anhand der Anwendungsfallszenarien



Use-Case		Testfall			
<b>UC „Kampfjet bewegen“:</b>		<b>Test-Case “Kampfjet bewegen “:</b> Der Kampfjet lässt sich steuern			
<b>Akteure:</b> Player <b>Precondition:</b> Steuerung mittels Pfeil- und WASD-Tasten <b>Ereignis:</b> Kampfjet bewegt sich in die Richtung der gedrückten Taste		<b>Trace 01:</b> Kampfjet befindet sich am linken Rand			
#	Ablauf UC	Testaktivität (Input)	Erw. Resultat System/Benutzer	Tatsächliches Resultat	OK
1		Pfeiltaste links oder “A” gedrückt halten	Kampfjet fliegt nach links		
2		Pfeiltaste rechts oder “D” gedrückt halten	Kampfjet fliegt nach rechts		

## Systemtest anhand der Anwendungsfallszenarien

3		Pfeiltaste oben oder "W" gedrückt halten	Kampfjet fliegt nach oben/vorne		
4		Pfeiltaste unten oder "S" gedrückt halten	Kampfjet fliegt nach unten/hinten		
5					
<b>Postcondition:</b>		<b>Postcondition:</b>			

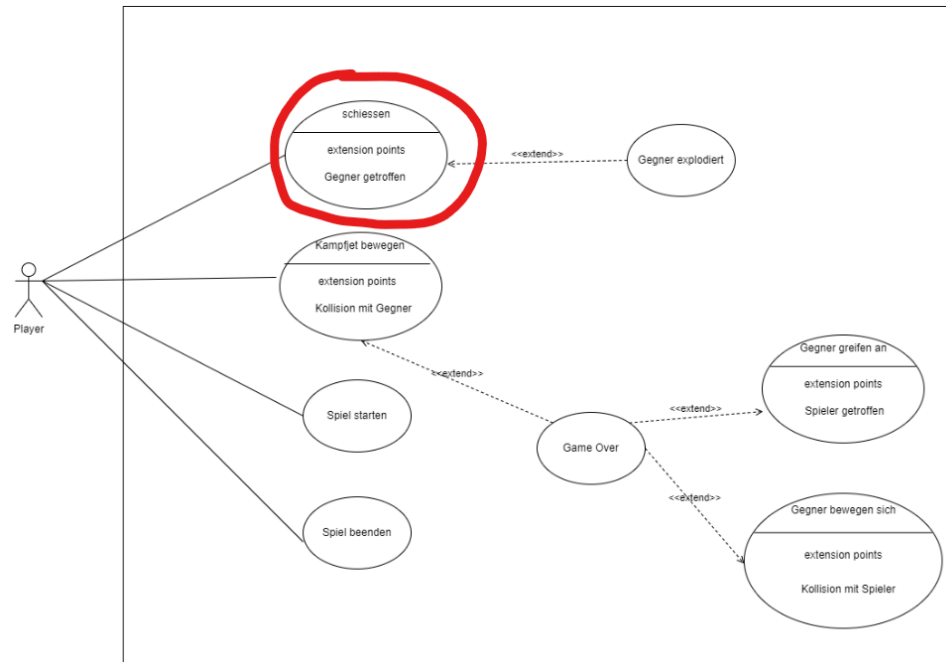
<b>Use-Case</b>		<b>Testfall</b>			
<b>UC „Kampfjet bewegen“:</b>		<b>Test-Case „Kampfjet bewegen“:</b> Der Kampfjet lässt sich steuern			
<b>Akteure:</b> Player <b>Precondition:</b> Steuerung mittels Pfeil- und WASD-Tasten <b>Ereignis:</b> Kampfjet bewegt sich in die Richtung der gedrückten Taste		<b>Trace 02:</b> Kampfjet befindet sich am rechten Rand			
<b>#</b>	<b>Ablauf UC</b>	<b>Testaktivität (Input)</b>	<b>Erw. Resultat System/Benutzer</b>	<b>Tatsächliches Resultat</b>	<b>OK</b>
1		Pfeiltaste links oder "A" gedrückt halten	Kampfjet fliegt nach links		
2		Pfeiltaste rechts oder "D" gedrückt halten	Kampfjet fliegt nach rechts		
3		Pfeiltaste oben oder "W" gedrückt halten	Kampfjet fliegt nach oben/vorne		
4		Pfeiltaste unten oder "S" gedrückt halten	Kampfjet fliegt nach unten/hinten		
5					
<b>Postcondition:</b>		<b>Postcondition:</b>			

<b>Use-Case</b>		<b>Testfall</b>			
<b>UC „Kampfjet bewegen“:</b>		<b>Test-Case „Kampfjet bewegen“:</b>			

**Systemtest anhand der Anwendungsfallszenarien**

<b>Akteure:</b> Player <b>Precondition:</b> Steuerung mittels Pfeil- und WASD-Tasten <b>Ereignis:</b>		<b>Trace 03:</b> Kampfjet hat eine Kollision mit einem gegnerischen UFO.			
#	Ablauf UC	Testaktivität (Input)	Erw. Resultat System/Benutzer	Tatsächliches Resultat	OK
1		Pfeiltaste links oder "A" gedrückt halten	Kampfjet fliegt nach links		
2		Pfeiltaste rechts oder "D" gedrückt halten	Kampfjet fliegt nach rechts		
3		Pfeiltaste oben oder "W" gedrückt halten	Kampfjet fliegt nach oben/vorne		
4		Pfeiltaste unten oder "S" gedrückt halten	Kampfjet fliegt nach unten/hinten		
5		Kampfjet gegen ein UFO steuern	Kollision --> Game Over		
<b>Postcondition:</b>		<b>Postcondition:</b>			

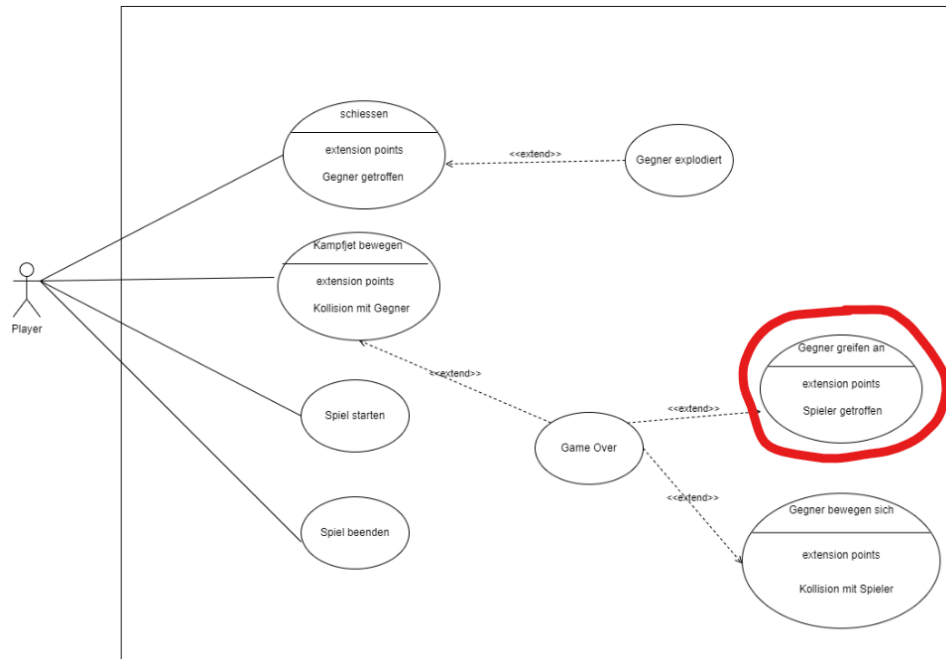
## Systemtest anhand der Anwendungsfallszenarien



Use-Case		Testfall			
UC „schliessen“:		Test-Case “schliessen“:			
<b>Akteure:</b> Player <b>Precondition:</b> <b>Ereignis:</b> Der Kampfjet versucht die Gegner abzuschliessen und zu treffen		Trace 04: Keine Fehlerbehandlung oder Ausnahmesituation			
#	Ablauf UC	Testaktivität (Input)	Erw. Resultat System/Benutzer	Tatsächliches Resultat	OK
1		Leertaste gedrückt halten	Kampfjet schießt UFO ab --> ein UFO weniger		
2					
3					
4					

## Systemtest anhand der Anwendungsfallszenarien

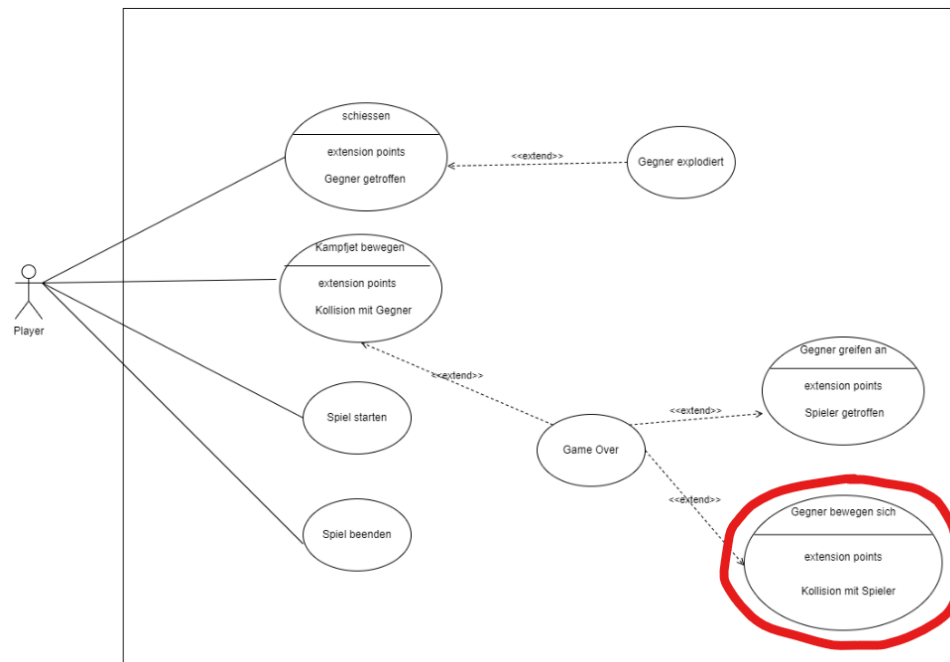
5					
Postcondition:		Postcondition:			



Use-Case		Testfall			
UC „Gegner greift an“:		Test-Case “Gegner greift an“:			
Akteure: GF -Engine Precondition: Ereignis:		Trace 05: Spieler (Kampfjet) wird getroffen			
#	Ablauf UC	Testaktivität (Input)	Erw. Resultat System/Benutzer	Tatsächliches Resultat	OK
1		Gegner schiessen den Kampfjet ab	Kampfjet wird getroffen --> Game Over		
2					

## Systemtest anhand der Anwendungsfallszenarien

3					
4					
5					
Postcondition:		Postcondition:			



Use-Case		Testfall			
UC „Gegner greift an“:		Test-Case “Gegner bewegt sich“:			
Akteure: GF -Engine Precondition: Ereignis:		Trace 06: Kollision mit Spieler (Kampfjet)			
#	Ablauf UC	Testaktivität (Input)	Erw. Resultat System/Benutzer	Tatsächliches Resultat	OK



**Systemtest anhand der Anwendungsfallszenarien**

1					
2					
3					
4					
5					
<b>Postcondition:</b>		<b>Postcondition:</b>			

## LB2 Meilenstein B2 Teamaufgabe 2 / Meilenstein C2 Einzelaufgabe 4

**Review des Testbeschriebs durch den Tester:***(Tester beurteilt Testbeschreibung nach erfolgter Ausführung.**Fehler in der Beschreibung?**Fehler im Protokoll?)***4 Sign-Off****Mängelliste:***(Alle nicht mit OK markierten Testfälle hier auflisten und etwaige Beobachtungen und/oder Bemerkungen notieren, damit der Entwickler Anhaltspunkte zur Verbesserung erhält.)*

- Test-Case \_ Trace \_:

**Der Test**☐ wird **erfolgreich** abgenommen.☐ wird eingeschränkt abgenommen (Mängel siehe oben).  
Der Test wird **trotzdem als erfolgreich** abgenommen erklärt.☐ wird **nicht** abgenommen (aufgetretene Mängel siehe oben)

Bis zum angegebenen Zeitpunkt werden alle oben beschriebenen Mängel beseitigt.

☐ Datum:**Test ist beendet und wurde korrekt durchgeführt****Ja** ☐**Nein** ☐**Unterschrift (Datum, Name *Tester*)****Ja** ☐**Nein** ☐**Unterschrift (Datum, Name *Autor*)****Validierung****Ja** ☐**Nein** ☐**Unterschrift (Datum, Name *Experte*)**