

Mi proyecto se trata de un negocio que vende hardware:

1 punto = \$ 1

Descuento por ser Premium = 13% del total de la compra.

Puntos ganados por comprar = 5% del total de la compra.

¿COMO FUNCIONA?: -----

- Al iniciar el programa automáticamente se carga el registro de clientes y el catálogo de productos (La primera vez que se inicia lanza un error porque no existe el registro de clientes).

- Para hacer el alta de un nuevo cliente presiona "Nuevo Cliente".

- Para seleccionar un cliente que ya exista en el sistema presiona "Cargar Cliente". También puedes modificar/eliminar clientes en esa misma ventana.

- Una vez que tengas tu cliente listo, puedes agregar productos al carrito presionando "Agregar Producto al Carrito".

- El botón "Gestionar Catalogo" te permite Agregar/Modificar/Eliminar productos.

- Para borrar un ítem del carrito, solo selecciónalo y presiona "Borrar".

- Presiona "Finalizar Compra" una vez que quieras terminar tu compra, te abrirá una ventana en donde veras el importe final, también puedes usar tus puntos. Al confirmar se CREA un TICKET en la carpeta "Base de Datos" (Ubicada en la misma ruta que este documento).

- El registro de clientes y el de productos se guardan en la base de datos cada vez que se ejecuta el evento "FormClosing" del FrmPrincipal.

¿DONDE USO LOS TEMAS?: -----

EXCEPCIONES: En "BibliotecaException", "Archivos.cs" y "FrmPrincipal.cs"

GENERICCS: "Archivos.cs"

INTERFAZ: "IMostrar.cs"

UNIT-TESTING: "TestProyect"

ARCHIVO: "FrmFinalizarCompra.cs"

SERIALIZACION: "Archivos.cs"