

Tema 2 - JavaScript



Práctica final de JavaScript Evaluación extraordinaria Curso 2022/2023

Desarrollo web en entorno cliente

IES Pere Maria Orts I Bosch



Práctica Final Javascript Evaluación extraordinaria, 2DAW Semipresencial, Desarrollo Web en Entorno Cliente.

Fecha de entrega máxima: 23 de abril a las 23:50h (no se admitirán entregas pasada dicha fecha).

La página web diseñada se deberá exponer de forma presencial la semana del 21 de Noviembre (15 minutos máximo y con apoyo de unas **diapositivas**) explicando su funcionamiento y lo que consideres más importante.

La **entrega** de esta práctica es **obligatoria** (se entregarán los ficheros para poder abrirla y comprobarla). Su entrega se realizará a través de la plataforma Aules, en la tarea habilitada para tal fin. Para aprobar la parte de JavaScript se deberá haber aprobado esta práctica (mínimo un 5).

Para aprobar esta práctica se debe alcanzar al menos un 4 en cada uno de los dos apartados de la práctica y de su exposición.

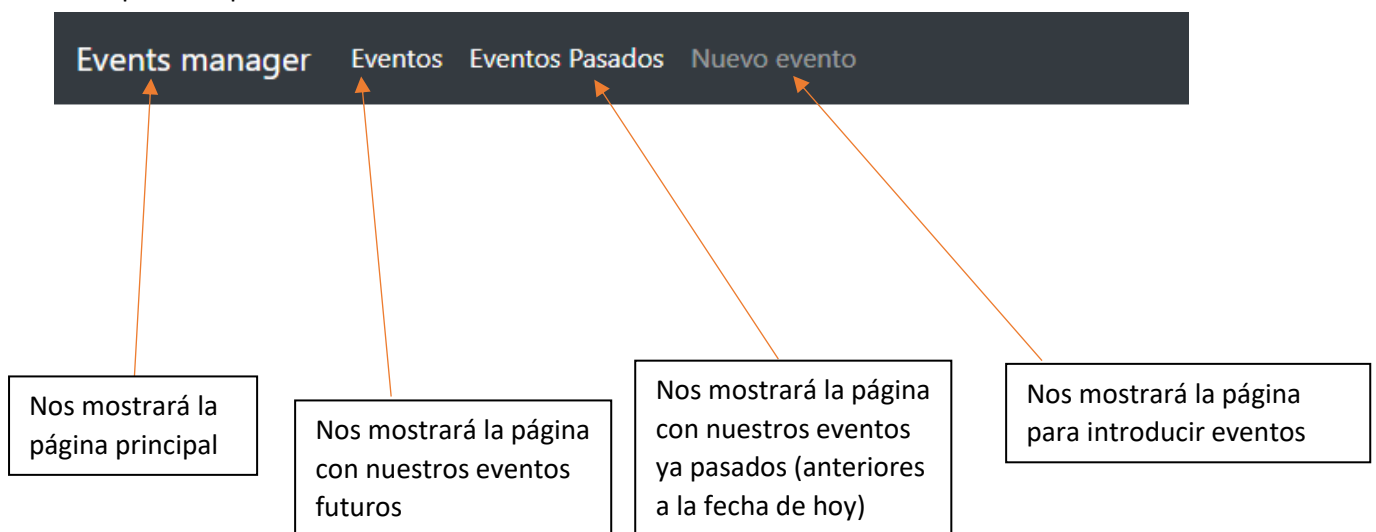
Debes utilizar como base los ficheros html, js y css incluidos junto a este enunciado en el campus. **Puedes modificar los ficheros html, js y css a tu gusto.**

APARTADO 1 – Desarrollo de la web de gestión de eventos (7 puntos).

Se trata de realizar una página web para la gestión de Eventos. En ella podremos añadir, visualizar y eliminar eventos. A continuación se detalla la funcionalidad de cada una de las páginas.

Página “Events Manager”

Dispondremos de una pantalla principal en la que visualizaremos el menú de las opciones disponibles para nuestra web:



A esta página puedes darle el estilo, texto e imágenes que consideres necesario.

Página “Nuevo Evento”

Events manager Eventos Eventos Pasados Nuevo evento

ID Evento

Nombre

Nombre

Fecha

dd/mm/aaaa

Descripción

Descripción

Precio (en €)

Imagen

Seleccionar archivo

 Ningún archivo seleccionado

Añadir

Consistirá en un formulario en el que introduciremos una serie de datos (Todos serán necesarios):

- **ID Evento:** Debe ser el ID del evento, debe de ser **único** entre todos los eventos pasados y futuros. Debe de tener el siguiente formato (1 letra mayúscula – 5 letras minúsculas – 4 dígitos – 1 carácter especial (+ - * /)). Puedes validar el formato con una expresión regular. Ejemplo de ID: Concer2563+.
- **Nombre:** Debe de ser el nombre del evento. No puede estar vacío.
- **Fecha:** Debe de ser la fecha en que ocurrirá dicho evento. Debe de ser una fecha correcta y siempre posterior al día de hoy.
- **Descripción:** Debe de ser la descripción del evento.
- **Precio:** Será el precio de la entrada de dicho evento, estará expresado en € por lo que el formato tendrá, como mucho, dos decimales.

Imagen: Debe de ser la imagen del evento, se utilizará un “input” de tipo “file” que **solo podrá cargar imágenes** (si se intenta cargar un archivo que no sea una imagen debe dar error). La imagen deberá almacenarse en base64. Cuando se cargue una imagen se deberá de

previsualizar justo debajo:

Imagen

Seleccionar archivo evento1.jpg



Cuando se pulse el botón añadir, deberá comprobar que todos los campos son correctos, si no los son deberá marcar en rojo los incorrectos:

ID Evento

Campo requerido.

Nombre

Campo requerido.

Fecha

Descripción

Precio (en €)

Campo requerido.

Imagen



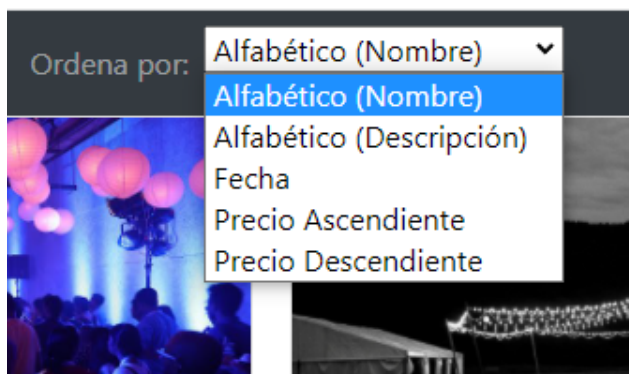
Si los campos son correctos se deberá añadir dicho evento a nuestros eventos.

Página “Eventos”

En esta página visualizaremos los eventos que tenemos almacenados y en vigor (fecha actual o posterior):



Los eventos podremos ordenarlos de diferentes maneras:



Por otra parte, si pulsamos sobre el botón “Borrar” de cada evento. Nos pedirá confirmación:

Esta página dice

¿Estás seguro que deseas eliminar el evento?

Aceptar

Cancelar

Si lo confirmamos borrará dicho evento de la visualización y de nuestro almacenamiento. Si no se confirma seguirá todo igual.

Página “Eventos pasados”

En esta página visualizaremos los eventos que tenemos almacenados (anteriores a la fecha de hoy). Solo deben de mostrarse (igual que en la página de “Eventos”) y NO debe aparecer el botón de “Borrar”, también debemos de poder ordenarlos de diferentes formas:



Tratamiento de datos

Los datos de los eventos debemos de almacenarlos en el servidor utilizando los métodos del ejemplo visto en clase. **Se recomienda realizar las primeras versiones utilizando el almacenamiento local, una vez funcione todo correctamente se implantará el guardado y recuperado de los datos en el servidor.** Debemos controlar cualquier error devuelto por el servidor para su tratamiento y que no dé un error la web.

La imagen deberá almacenarse en base64.

Para el guardado de los datos (tanto en almacenamiento local como en servidor) utilizaremos el formato de intercambio JSON visto en clase.

APARTADO 2 – Funcionalidad Extra (3 puntos).

Funcionalidad de edición de eventos: Debes de añadir una página en la que puedas editar la información de los eventos (debes de comprobar que todos los campos del formulario estén validados con los mismos parámetros que cuando se da de alta un evento).