

## Desarrollo web en entorno cliente

Tema 2

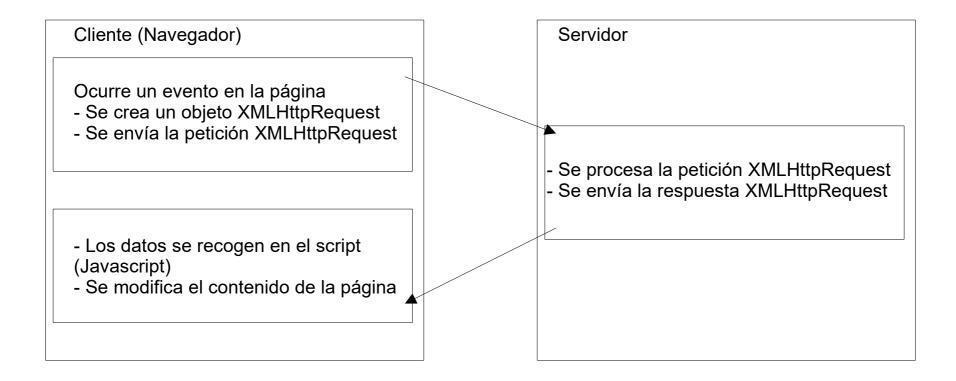
Ajax



- Asynchronous JavaScript and XML
- Petición asíncrona al servidor para no recargar entera la página web
- Solo se intercambian datos (ahorro recursos, ancho de banda...)
  - Antigüamente: recargar páginas enteras.



 AJAX se basa en el objeto XMLHttpRequest para intercambio de datos con servidor de forma asíncrona





- Las peticiones que se envían/reciben son mediante HTTP
  - Petición al servidor: Se envían cabeceras con métodos, datos...
    - Métodos: GET, POST, PUT, DELETE



### **MÉTODO GET**

- Recupera datos del servidor
- Normalmente no modifica nada
- Sería como un SELECT en SQL
- Los datos serán enviados en la URL



### **MÉTODO POST**

- Inserta o crea nuevos datos en el servidor
  - Sería como un INSERT en SQL
- Los datos se envían dentro de la petición HTTP



### **MÉTODO PUT**

- Actualiza datos en el servidor
- Sería como un UPDATE en SQL
- Los datos que identifican al objeto que va a ser actualizado se envían en la URL
- Los nuevos datos del objeto se envían aparte, como en un método POST.



### **MÉTODO DELETE**

- Borra datos en el servidor
- Sería como un DELETE en SQL
- Los datos que identifican al objeto que se va a borrar se envían en la URL



- Crear petición al servidor, instanciaremos a XHR obj\_ajax = new XMLHttpRequest()
  - Método OPEN (open(método,url,asíncrono): obj\_ajax.open("GET","http://localhost/xxxx",true)
  - Método: Tipo de método usado (POST,GET)
- · URL: Fichero que contiene el código que procesa la solicitud (web, php, xml, json...)
  - ·Asíncrono: Si síncrona (false), si asíncrona (true)



- Método SEND(datos): Inicia la solicitud de AJAX.
  obj\_ajax.send()
  - El parámetro que recibe (datos) puede ser de diferentes tipos.
- Será vacía si es un GET o un DELETE o con un string con los datos si se trata de un POST o un PUT



- Eventos: Los eventos con los que podemos trabajar son:
- loadstart: Es lanzado cuando empieza la solicitud
  progress: Cada 50 milisegundos
  - abort: Se lanza cuando se aborta la solicitud
  - timeout: Si se indica un tiempo, cuando venza lanza este evento
    - loadend: Se lanza al completar la solicitud.
      - load: Se lanza al completarse con éxito



- Eventos: Los eventos con los que podemos trabajar son:
- readystatechange: Se lanza cuando cambia el valor de la propiedad readyState, que toma los siguientes valores:
- > 1 opened El método open() ha sido llamado
- 2 headers-received El método send() ha sido llamado y cabeceras y estados estan disponibles
  - 3 loading bajando, responseText() contiene datos parciales
    - 4 done la operación ha terminado



- Propiedades "status": Nos indica si todo ha ido correctamente o no con los códigos:

> 200 – OK

- > 404 Recurso no encontrado
- > 500 Error interno del servidor
- Cuando readyState == 4 && status == 200 entonces todo correcto



- Propiedades "response": Recoge los datos devueltos por el servidor:
- response Retorna la respuesta de la solicitud
- responseText Retorna respuesta en formato texto
- responseXML Retorna respuesta en formato XML



- Evento "progress" propiedades:
- LengthComputable: Devuelve true si se puede realizar cálculo del progreso
- loaded Retorna total de byte que se han enviado o recibido de la petición ajax
  - total Retorna el total de bytes que se van a transmitir.



Creamos el objeto XMLHttpRequest.

Listener que lanza el evento 'load' al finalizar con éxito la petición de ajax.

Ejecuta la función "mostrar"

ajax=new XMLHttpRequest();

ajax.addEventListener("load",mostrar,false);

ajax.addEventListener("loadend",final,false);

ajax.addEventListener("readystatechange",cambio,false);

ajax.open("GET","documento.txt",true);

ajax.send();

Iniciamos la petición de ajax

Configuramos la petición asíncrona de ajax. Método GET y llamamos al documento

'documento.txt'

Listener que lanza el evento "loadend" al finalizar con éxito o no la petición de ajax,

Ejecuta la función 'final'.

Listener que lanza el evento "readystatechange" cada vez que la propiedad "readyState" cambia. Esta propiedad recoge los diferentes estados de la petición.

Ejecuta la función "cambio".