

## Ej\_T2\_A5: localStorage, sessionStorage, cookies, JSON

01 - Explica con tus propias palabras las diferencias y similitudes entre **Cookies** y **Almacenamiento local (localStorage – sessionStorage)**.

02 – Busca información y explica con tus propias palabras como debe de tratar una web las cookies según la RGPD.

03 – Crea una página que tenga tres botones: Añadir, Consulta, Borrar y Borrar Todo:

- Para el botón **Añadir**, pida por el prompt cuantas cookies queremos crear y luego nos pida para cada cookie los siguientes valores: “Nombre”, “Valor”, “Caducidad”.
- Para el botón **Consultar**, muestre en la página web el listado de las cookies almacenadas.
- Para el botón **Modificar**, pida el nombre de la cookie a modificar y los nuevos valores “Valor”, “Caducidad”.
- Para el botón **Borrar**, pida el nombre de la cookie a borrar y si existe la borre, si no existe que lo advierta.

04 – Genera una cookie con un tiempo máximo de vigencia (deberás pedir los datos de creación de dicha cookie: nombre y caducidad). Con un “**timer**”, deberás comprobar cada X (debes determinar tu el tiempo) milisegundos si aún está vigente, en el momento que caduque la cookie debes avisar de ello.

05 – Basándote en el formulario de introducción de datos personales creado en el Ejercicio 1 de la práctica 4, crea una página web con (Nombre, Apellidos, DNI, E-Mail ...) añade la siguiente funcionalidad: Debe disponer de cuatro botones, “**Guardar**”, “**Cancelar**”, “**Recuperar**” y “**Borrar almacenamiento**”:

- Botón “**Guardar**”: Guardará los datos del formulario en el almacenamiento local (localStorage) en formato JSON. Recuerda que debes validar los campos antes de guardarlos. Al guardarlos eliminará los datos que hubieran guardados y guardará los nuevos.
- Botón “**Recuperar**”: Recuperará del almacenamiento local los datos almacenados y rellenará el formulario con estos datos. Podremos modificar los que queramos si hiciera falta.
- Botón “**Cancelar**”: Limpiara nuestro formulario sin modificar nada del almacenamiento local.
- Botón “**Borrar almacenamiento**”: Borrará los datos almacenados localmente.

Recuerda que debes realizar el almacenamiento en localStorage y guardando los datos en formato JSON. Cierra la página una vez guardados los datos,

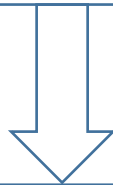
vuélvela a abrir y prueba de cargar los datos. **Indica el comportamiento de la página.**

06 – Basándote en la página anterior, guarda alguno de los datos (o todos) en sessionStorage. Cierra la página una vez guardados los datos, vuélvela a abrir y prueba de cargar los datos. **Indica el comportamiento de la página.**

07 – Teniendo los datos en formato JSON, realizar una página web con un botón llamado “Cargar ciclos” que cargue los datos de dicho fichero (localStorage) en una lista en la página web.

Cargando los datos de ciclos:

Pulse para Cargar



Cargando los datos de ciclos:

Pulse para Cargar

Ciclos de informática:

- SMR - Sistemas microinformáticos y redes
- ASIR - Administración de sistemas informáticos y redes
- DAW - Desarrollo de aplicaciones web
- DAM - Desarrollo de aplicaciones multiplataforma