TEMA 3

Gestión de usuarios, NFS y LDAP

NFS



P. Ruíz

http://somebooks.es/sistemas-operativos-red-2a-

- 1. Introducción
- 2. Instalar NFS en un servidor Ubuntu 14.04 LTS
 - Comprobar la instalación
- 3. Instalar NFS en un cliente con Ubuntu 14.04 LTS
- 4. Configurar el servidor NFS
 - o Crear las carpetas a compartir
 - Exportar el contenido de las carpetas
 - o Iniciar/reiniciar el servicio NFS
 - o Crear un archivo en una carpeta compartida
- 5. Acceder a la carpeta compartida con NFS desde un cliente con Ubuntu 14.04
 - Crear el punto de montaje para las carpetas compartidas
 - o Realizar el montaje de las carpetas compartidas y comprobarlo
 - o Crear archivos en las carpetas compartidas
 - Montar automáticamente las carpetas compartidas al iniciar el cliente.
- 6. Problemas con los permisos en NFS

3.1. Introducción



Las siglas *NFS* provienen del inglés *Network File System* (*Sistema de archivos de red*). Se trata de un protocolo, implementado en 1984 por la empresa *Sun Microsystems*, que se utiliza en redes de área local para crear un sistema de archivos distribuido.

Sun Microsystems desarrolló NFS como un estándar abierto y lo incluyó en la publicación Request for Comments (RFC) para que cualquiera pudiese implementarlo.

RCF es una publicación de la Internet Engineering Task Force (IETF)

El objetivo de *NFS* es que varios usuarios (o programas) de una red local puedan acceder a archivos y directorios compartidos como si fuesen locales. De esta forma, se puede centralizar la capacidad de almacenamiento de la red, pudiendo ser más reducida en los clientes.

Para lograrlo, la instalación de NFS se divide en dos partes:

- Un equipo que actúa como servidor y que almacena los archivos compartidos.
- Uno o varios equipos que actúan como clientes y cuyos usuarios accederán a los archivos compartidos por el servidor como si fuesen locales.

El protocolo NFS actúa en el nivel de aplicación del modelo OSI.

Actualmente, el protocolo *NFS* está incluido en la mayoría de las distribuciones *Linux*, y en las diferentes versiones del sistema operativo *OSX* de *Apple*.

En los sistemas *Microsoft*, la situación es algo más confusa: Para las versiones *2000*, *2003* y *XP*, había que descargar e instalar el paquete *Windows Services for UNIX*). En *Windows 8* ya se incluye de fábrica, pero sólo en la versión *Enterprise edition* y, hasta el momento de escribir este documento, no existe forma de instalarlo en otras versiones más modestas. De hecho, los usuarios que actualizan desde las ediciones *Windows 7 Ultimate* o *Windows 7 Enterprise* a la edición *Windows 8 Pro*, no podrán seguir usando *NFS*.

Una alternativa para esta situación será recurrir a software de terceros (esta es la propuesta que seguiremos aquí).

Cuando implementamos NFS en una red local obtenemos las siguientes ventajas:

- Al facilitar el acceso centralizado a la información, se evita la duplicidad de la misma en diferentes puntos de la red.
- De forma predeterminada, obliga a que todas las operaciones de escritura relacionadas con una actualización concluyan antes de continuar (incluida la actualización de la estructura de directorios). Así se asegura la integridad de los datos.
- Permite almacenar todo el perfil de los usuarios en el servidor (su directorio /home), de modo que cualquier usuario podrá acceder a sus datos desde cualquier lugar de la red.
- Permite compartir dispositivos de almacenamiento completos (como unidades ópticas, discos externos, memorias flash, etc), lo que facilita la reducción de costes en este tipo de dispositivos a la vez que mejora su aprovechamiento.
- Desde la versión 4, se incluyen características de seguridad Kerberos y Listas de Control de Acceso (ACL – Access Control List), entre otras.

Como hemos dicho más arriba, para que NFS funcione en una red, debemos instalar dos componentes: uno en el servidor, que se encargará de ofrecer los recursos compartidos y otro en cada cliente que pretenda utilizar estos recursos.

OA continuación veremos cómo se instala NFS en un servidor *Ubuntu 14.04 LTS*. Después, veremos cómo se realiza la instalación en los equipos cliente, tanto en *Ubuntu 14.04 LTS* como en *Windows 8.1*. De esta forma, cuando terminemos la instalación, estaremos listos para comenzar a configurar nuestro sistema de archivos de red.



3.2. Instalar NFS en un servidor Ubuntu 14.04 LTS

El paquete que nos permite compartir directorios NFS se llama nfs-kernel-server, por lo que será el primer paquete a instalar. Además, necesitaremos el paquete nfs-common, que contiene los programas que nos permitirán usar NFS, tanto en el lado cliente como en el lado servidor. Entre ellos se encuentran los comandos lockd, statd, showmount y nfsstat.

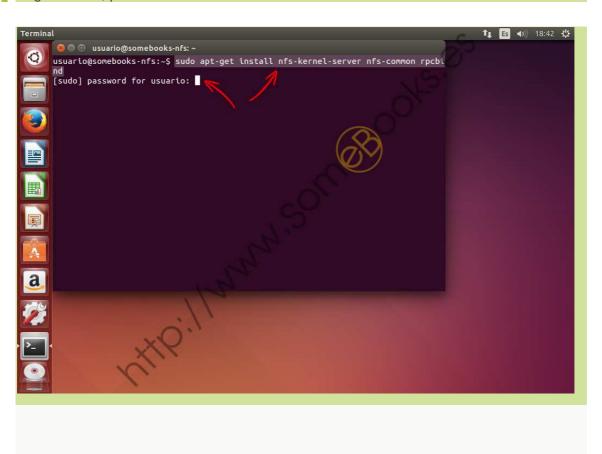
Por último, necesitaremos el paquete **rpcbind**, un servicio que convierte los identificadores de programa *RPC* (*Remote Procedure Call*) en direcciones universales

La instalación en el servidor es tan sencilla como abrir una ventana de terminal y ejecutar el comando que instala los paquetes anteriores:

sudo apt-get install nfs-kernel-server nfs-common rpcbind

1

Lógicamente, para instalar deberemos escribir la contraseña de administración.



El sistema nos informa de otros paquetes, que necesitaremos añadir, para que la instalación sea satisfactoria (dependencias) y qué espacio de almacenamiento deberá utilizar en el disco.

2

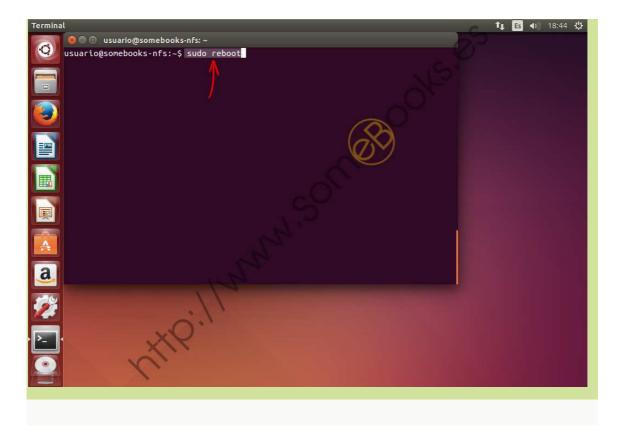
Para continuar, deberemos pulsar la tecla s y, a continuación, la tecla Intro.



La forma más sencilla de poner en funcionamiento NFS es reiniciando el equipo. Lo podemos hacer de muchas formas pero, ya que estamos usando la terminal, bastará con escribir la siguiente orden:

sudo reboot

Escribimos la orden y pulsamos la tecla Intro.



Comprobar la instalación

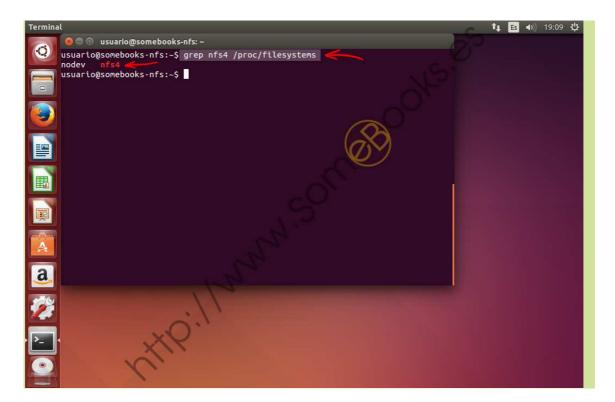
El archivo /proc/filesystems contiene los sistemas de archivos soportados por el núcleo de Ubuntu.

Una vez que se haya completado de nuevo el arranque del sistema, podemos comenzar por comprobar si el núcleo de *Ubuntu 14.04 LTS* contiene ahora soporte para *NFS*. Lo lograremos con la siguiente orden:

grep nfs4 /proc/filesystems

1

En particular, nos hemos asegurado de que disponemos de soporte para la versión 4 (nfs4)



3.3. Instalar NFS en un cliente con Ubuntu 14.04 LTS

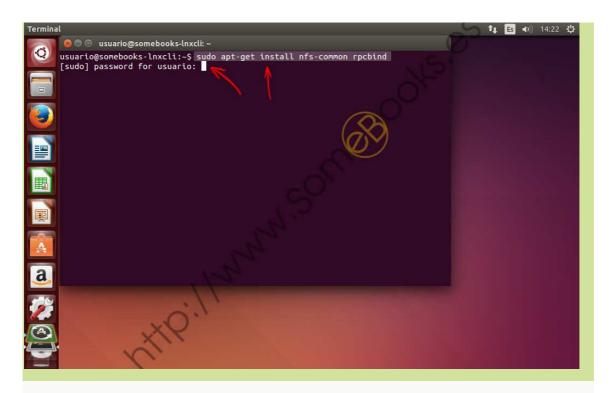
Si la instalación en el servidor parece fácil, en los clientes no lo es menos. En el caso particular de un cliente con *Ubuntu 14.04 LTS*, sólo tendremos que instalar los paquetes nfs-common y rpcbind.

Para lograrlo, ejecutamos el siguiente comando, también desde la terminal:

sudo apt-get install nfs-common rpcbind

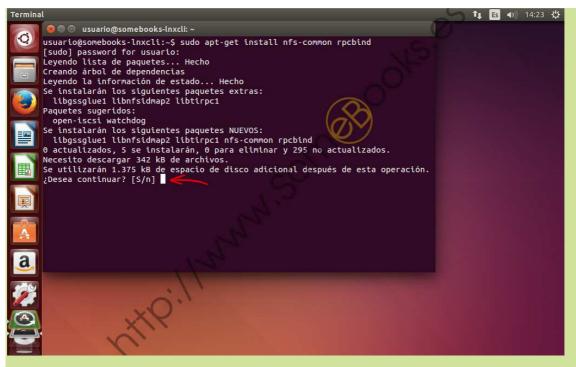
1

De nuevo, para instalar, deberemos escribir la contraseña de administración.



Como antes, *apt-get* nos informa de las dependencias que habrá que añadir para que la instalación sea correcta y qué espacio de almacenamiento necesitará en el disco.

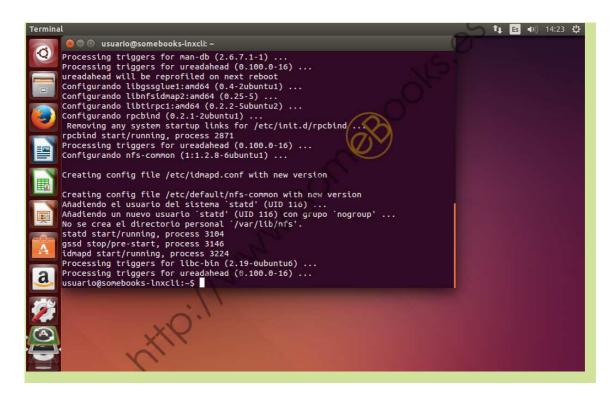
Para continuar, deberemos pulsar la tecla s y, a continuación, la tecla Intro.



Después, *apt-get* se limita a informarnos del avance de la instalación y, finalmente, nos muestra el prompt del sistema.

3

De esta forma, comprobamos que la instalación ha sido satisfactoria.



3.4. Configurar el servidor NFS

Vamos a suponer que necesitamos compartir con los clientes dos carpetas del servidor: /home y /compartido. Los pasos que deberemos seguir son estos:

- Crear la carpeta o las carpetas que aún no existan.
- o Exportar el contenido de las carpetas
- Reiniciar el servicio NFS
- Crear un archivo en una de las carpetas compartidas para comprobar que es accesible desde los clientes

Crear las carpetas a compartir

La creación de una carpeta para compartir es tan sencilla como utilizar la interfaz gráfica o el comando mkdir en la consola (aquí nos inclinaremos por la segunda opción).

Además, como no queremos que los usuarios experimenten problemas para acceder a los datos, también cambiaremos el nombre del usuario y grupo propietarios de la carpeta, para que no sean propiedad de nadie, y los permisos de acceso, para que todos los usuarios dispongan de todos los permisos sobre ella.

Los comandos a ejecutar serían estos:

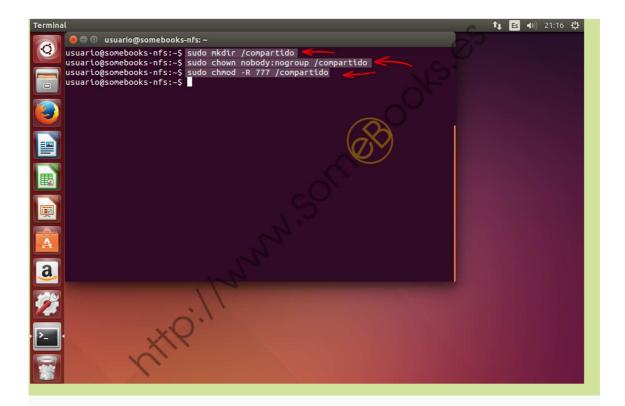
```
sudo mkdir /compartido

sudo chown nobody:nogroup /compartido

sudo chmod -R 777 /compartido
```

1

Creamos la carpeta y cambiamos sus permisos



Esto en cuanto a la carpeta /compartido. Por otra parte, a la carpeta /home sólo accederemos como *superusuario* y a cada una de sus subcarpetas con el usuario correspondiente. Por este motivo, no cambiaremos su propiedad.

Más adelante hablaremos de la cuestión de los permisos utilizando NFS. De momento, nos interesa que todo sea lo más sencillo posible.

Exportar el contenido de las carpetas

Después de esto, debemos editar el archivo /etc/exports. Este es el archivo donde se indican a *NFS* las carpetas que vamos a compartir (exportar, en la terminología *NFS*). Cada carpeta exportada debe estar en una línea diferente de este archivo, aunque una línea muy larga puede continuarse en la línea siguiente poniendo al final una barra invertida "\".

Las líneas tienen el siguiente formato:

```
ruta cliente_1(opciones) cliente_2(opciones) ...
```

Observa que cada cliente tiene dos partes:

No hay espacios en la definición de un cliente, sólo entre un cliente y otro, y entre el primero y la ruta de la carpeta.

- La primera identifica al ordenador cliente (en el ejemplo lo hemos representado como cliente_1, cliente_2, ...). Podemos usar cualquiera de las siguientes opciones:
 - Una dirección IP o un nombre DNS.
 - Caracteres comodín para representar todo el nombre del cliente o una parte. Podemos utilizar los comodines '?'(para representar un carácter cualquiera y '*' (para representar cualquier conjunto de caracteres. No se recomienda utilizarlos con direcciones IP.
 - Intervalos de direcciones IP. Por ejemplo, 192.168.1.0/30, que permitirá acceder a las primeras 30 direcciones a partir de 192.168.1.0
 - netgropus. Cuando dispongamos de un servidor NIS en la red, podremos agrupar los usuarios en grupos . En este caso, podremos utilizar el grupo con el formato @nombre_de_grupo.
- La segunda será una lista de opciones para compartir. Entre las opciones que podemos utilizar, se encuentran las siguientes:
 - ro(read-only): La carpeta compartida será de sólo lectura. Es la opción predeterminada.
 - rw (read-write): El usuario podrá realizar cambios en el contenido de la carpeta compartida.
 - wdelay: El servidor NFS no escribe en el disco si espera otra solicitud de forma inminente. Así se reducen los accesos a disco y mejora el rendimiento. Es la opción predeterminada, pero sólo funciona cuando usamos la opción sync.
 - no_wdelay: Deshabilita la característica anterior.
 - o root_squash: Evita que los usuarios con privilegios administrativos los mantengan, sobre la carpeta compartida, cuando se conectan remotamente. En su lugar, se les trata como a un usuario remoto más. Es la opción predeterminada.

- no_root_squash: Deshabilita la característica anterior.
- sync: Evita responder peticiones antes de escribir los cambios pendientes en disco. Es la opción predeterminada.
- o async: Deshabilita la característica anterior. Mejora el rendimiento a cambio de que exista el riesgo de corrupción en los archivos o, incluso, en todo el sistema de archivos, si se produjese una interrupción del fluido eléctrico o un bloqueo del sistema.
- subtree_check: Cuando el directorio compartido es un subdirectorio de un sistema de archivos mayor, NFS comprueba los directorios por encima de éste para verificar sus permisos y características. Es la opción predeterminada.
- no_subtree_check: Deshabilita la característica anterior, lo que hace que el envío de la lista de archivos sea más rápido, pero puede reducir la seguridad.

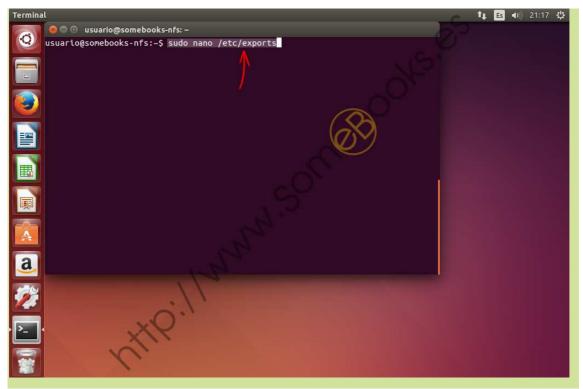
En nuestro caso, incluiremos estas dos nuevas líneas en el archivo /etc/exports:

```
/home *(rw,sync,no_root_squash,no_subtree_check)
/compartido *(rw,sync,no_subtree_check)
```

Y para lograrlo, recurriremos, como es habitual, al editor de textos nano:

1

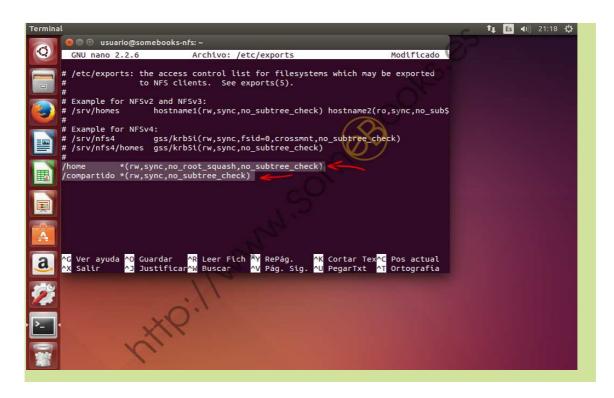
Abrimos el editor con privilegios de administración.



Una vez abierto el archivo, incluimos las líneas que indicamos más arriba:

2

Para salir, guardando los cambios, usamos la combinación de teclas Ctrl + X.



Iniciar/reiniciar el servicio NFS

Siempre que hagamos cambios en el archivo /etc/exports, necesitaremos reiniciar el servicio para que éstos sean efectivos. Lo conseguiremos escribiendo la siguiente orden en la ventana de terminal:

sudo /etc/init.d/nfs-kernel-server restart

En nuestro caso, como es la primera vez, en lugar de reiniciarlo, sencillamente lo iniciaremos. Es decir, la orden que escribiremos en la ventana de terminal es la siguiente:

sudo /etc/init.d/nfs-kernel-server start

1

Servicio iniciado.



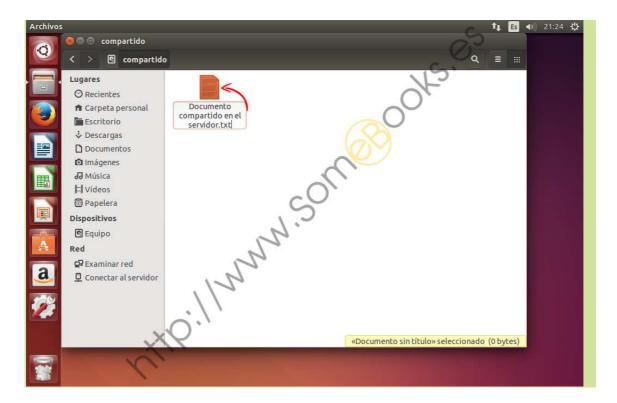
Crear un archivo en una carpeta compartida

Después de configurar el servidor, tendremos que hacer lo propio con los clientes. Sin embargo, para que podamos comprobar que todo es correcto después de completar esa la operación, sería conveniente disponer de algún contenido en una de las carpetas compartidas. Así comprobaremos que el contenido está accesible.

Por lo tanto, nos dirigimos a /compartido y creamos un archivo cualquiera.

1

En este caso, nos hemos decantado por el oportuno nombre de **Documento** compartido en el servidor.txt



3.5. Acceder a la carpeta compartida con NFS desde un cliente con Ubuntu 14.04

En principio, las operaciones realizadas en el punto anterior han conseguido ofrecer dos carpetas distintas del servidor para que puedan ser accedidas desde cualquiera de los equipos cliente de la red. Sin embargo, ahora tendremos que configurar los clientes para que ese acceso sea efectivo.

Comenzaremos por un cliente que incorpora el sistema operativo *Ubuntu 14.04*, en el que tendremos que realizar las siguientes operaciones para completar su configuración y asegurarnos de que todo funciona del modo adecuado:

- Crear el punto de montaje, en la estructura de directorios local, donde se montarán las carpetas compartidas.
- o Realizar el montaje y comprobarlo.
- Crear archivos en las carpetas compartidas
- Conseguir que las carpetas compartidas se monten automáticamente al arrancar el cliente.

Una vez que tenemos claras las acciones que llevaremos a cabo, es hora de comenzar:

Crear el punto de montaje para las carpetas compartidas

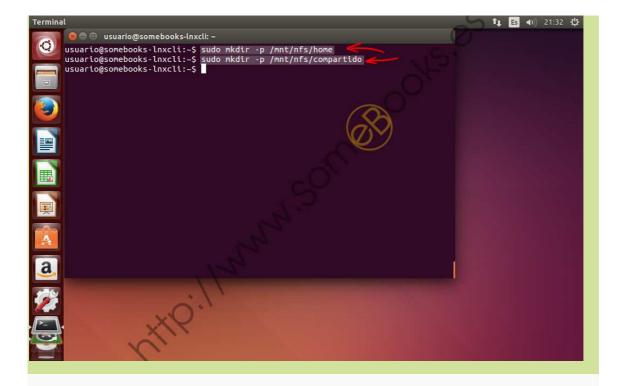
Lo primero que tendremos que decidir es en qué lugar del árbol de directorios del equipo *cliente* se montarán las carpetas compartidas por el *servidor* (recuerda que en *GNU/Linux* sólo existe un árbol de directorios donde se van montando los diferentes volúmenes que necesitemos)

Para este ejemplo, crearemos una subcarpeta, dentro de /mnt llamada nfs. En su interior, reproduciremos la ruta original de las carpetas compartidas:

sudo mkdir -p /mnt/nfs/home

sudo mkdir -p /mnt/nfs/compartido

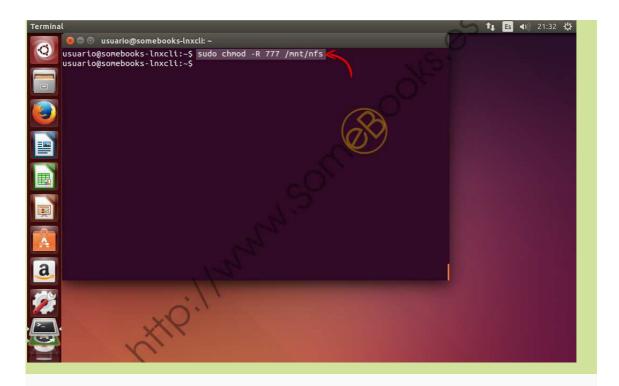
Creación de los puntos de montaje



Quizás lo único destacable en la sintaxis anterior sea el uso del argumento -p (también podemos escribir -parents). Su cometido es doble: por un lado evitar que se produzca un error si alguna de las carpetas ya existiese (aunque este no es el caso); por el otro, crea automáticamente la parte de la estructura del árbol que sea necesaria. Es decir, en la primera orden, se crea la carpeta home, pero también la carpeta nfs (que aún no existía). En la segunda, sólo se crea la carpeta compartido (en realidad, en este segundo caso podríamos haber evitado el argumento).

Una última precaución que deberemos tener en cuenta es que, aunque hayamos dado permisos de escritura sobre las carpetas compartidas en la configuración NFS del servidor, no podremos escribir en ellas si no disponemos de permisos sobre los puntos de montaje donde se van a montar dichas carpetas en los clientes. Por lo tanto, antes de continuar, cambiaremos también sus permisos:

Asignamos permisos a la carpeta nfs y a todo su contenido.



Realizar el montaje de las carpetas compartidas y comprobarlo

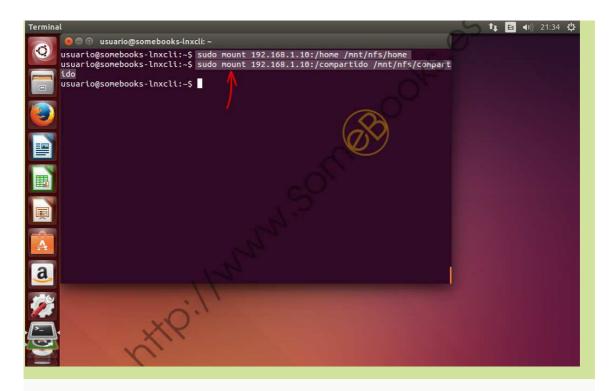
La siguiente tarea que debemos completar, será montar las carpetas compartidas por el servidor en el punto montaje que hemos creado en el apartado anterior. Para ello, como es natural, recurrimos al comando mount:

sudo mount 192.168.1.10:/home /mnt/nfs/home

sudo mount 192.168.1.10:/compartido /mnt/nfs/compartido

1

La ausencia de errores indica que el montaje se realiza con éxito.



Para comprobar que todo ha ido bien, utilizaremos dos comandos: ${\tt df}$ y ${\tt mount}$ (aunque con cualquiera de ellos sería suficiente).

El comando de nos ofrece información sobre el espacio en disco utilizado y el que tenemos disponible en los sistemas de archivos que tengamos montados en estos momentos (de todos, salvo que indiquemos lo contrario en sus parámetros). Así pues, escribiremos lo siguiente en la terminal:

df -h

La opción -h hace que la salida sea más fácilmente comprensible para las personas (-h ó -human-readable).

Al final de la salida del comando, podemos comprobar que aparecen las carpetas que acabamos de montar.

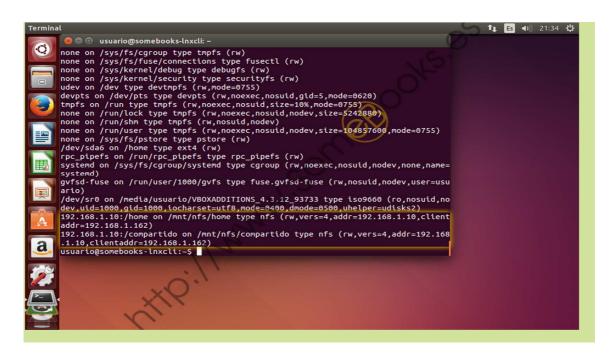


Como hemos dicho antes, también podemos utilizar el comando mount, sin argumentos, para mostrar la lista de los volúmenes montados en este momento (en realidad, lo que muestra es el contenido del archivo /etc/mtab.

mount

3

También aquí, las dos últimas entradas representan las carpetas compartidas.



La ventaja de este último método es que disponemos de información complementaria, como los permisos o las direcciones IP tanto del cliente como del servidor).

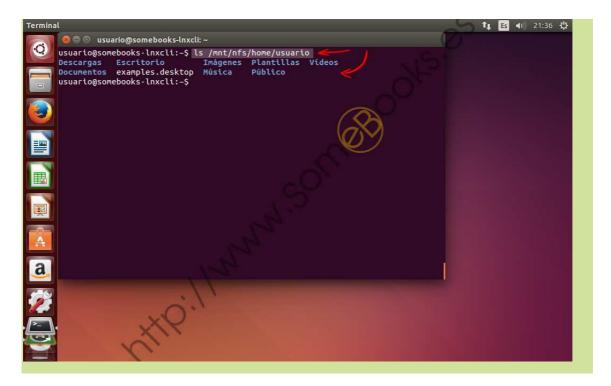
Una última comprobación sería obtener el contenido de las carpetas compartidas:

4

El contenido de la carpeta /compartido.



El contenido de la carpeta de uno de los usuarios contenidos en /home.



Crear archivos en las carpetas compartidas

Para comprobar que todo funciona correctamente, crearemos un par de archivos vacíos (uno en cada carpeta) y después comprobaremos que se han creado.

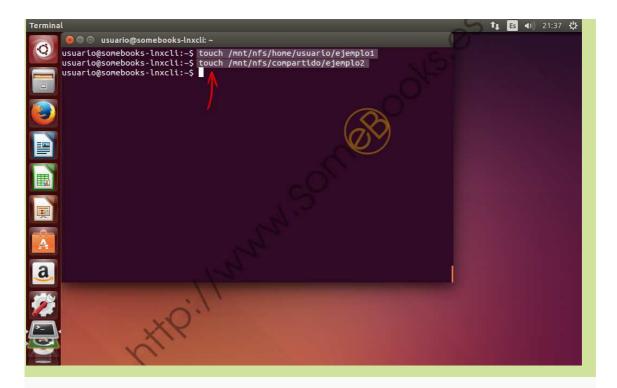
touch /mnt/nfs/home/ejemplo1

touch /mnt/nfs/compartido/ejemplo2

Si experimentas algún tipo de error durante la creación, puede estar ocasionado por los permisos de alguna de las carpetas montadas. Si es así, basta con volver a ejecutar la orden chmod que explicamos más arriba.

1

Creamos dos archivos de prueba.

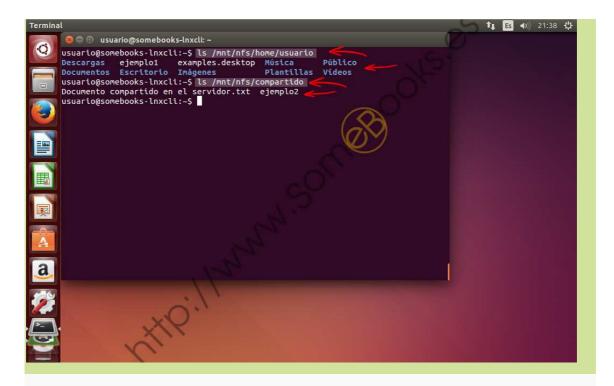


Y para comprobar que la creación se ha realizado con éxito, consultamos el contenido de ambas carpetas:

ls /mnt/nfs/home

ls /mnt/nfs/compartido

...Aunque, si la orden **touch** no ha devuelto errores, lo más probable es que todo haya ido bien.



Montar automáticamente las carpetas compartidas al iniciar el cliente.

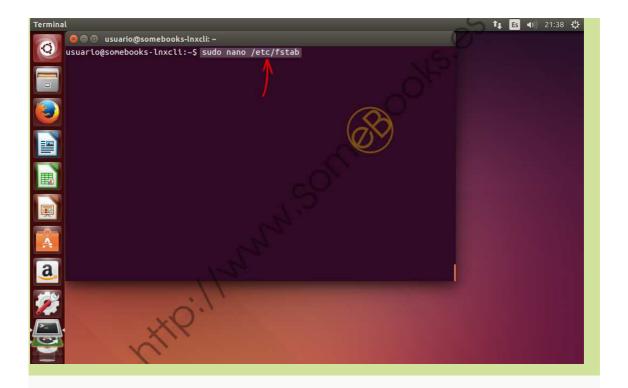
Los sistemas operativos de la familia *Unix*, como es el caso de *GNU/Linux*, disponen de un archivo /etc/fstab (file systems table) donde se guarda la información necesaria sobre los diferentes volúmenes que se montarán durante el arranque del sistema.

Cuando implementamos una estructura *NFS*, como la que estamos viendo aquí, lo más probable es que queramos que los clientes monten las carpetas compartidas durante el arranque del sistema. Como habrás podido deducir, esto se consigue modificando el archivo /etc/fstab. Y, como de costumbre, recurrimos al editor *nano* para conseguirlo:

sudo nano /etc/fstab

1

ejecutamos el editor nano para modificar el contenido de /etc/fstab.



Cada línea del archivo representa un volumen diferente y atiende al siguiente formato:

El estudio detallado de las *opciones* de montaje se escapan de los objetivos de este texto. Sin embargo, si estás interesado en profundizar, puedes recurrir, por ejemplo, al manual de *Ubuntu*(http://manpages.ubuntu.com/manpages/hardy/es/man5/nfs.5.html).

- Dispositivo: Referencia al volumen que vamos a montar. En nuestro caso, para la primera carpeta, su valor será 192.168.1.10:/home.
- Punto de montaje: La carpeta donde se montarán los datos del volumen. Su valor para la primera carpeta será /mnt/nfs/home.
- Sistema de archivos: Indica el sistema de archivos utilizado en el volumen. En ambos casos, el valor será nfs.
- Opciones: Indica los parámetros que usará mount para montar el dispositivo. Estarán separadas por comas y no incluirán espacios. Para las dos carpetas, las opciones serán auto, noatime, nolock, bg, nfsvers=3, intr, tcp, actimeo=1800.

- Frecuencia de respaldo: Frecuencia con la que se utiliza la herramienta dump para respaldar (copiar) el sistema de archivos. Si su valor es cero, el volumen no se respalda.
- Orden de revisión: Orden en el que la herramienta fsck revisa el volumen en busca de posibles errores durante el proceso de inicio. Si su valor es cero, el volumen no se revisa.

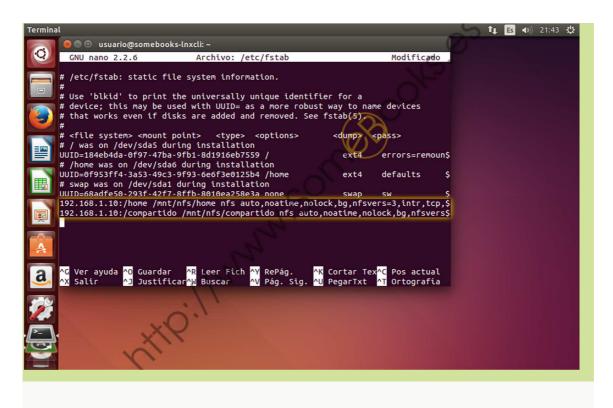
En definitiva, las líneas que debemos incluir son estas:

```
192.168.1.10:/home /mnt/nfs/home nfs
auto,noatime,nolock,bg,nfsvers=3,intr,tcp,actimeo=1800 0 0

192.168.1.10:/var/compartido /mnt/nfs/var/compartido nfs
auto,noatime,nolock,bg,nfsvers=3,intr,tcp,actimeo=1800 0 0
```

2

Aspecto final del archivo /etc/fstab.



Después de esto, sólo quedará grabar los cambios y reiniciar para comprobar que todo funciona correctamente.

3

Después de reiniciar, comprobamos que seguimos teniendo acceso a los datos compartidos.

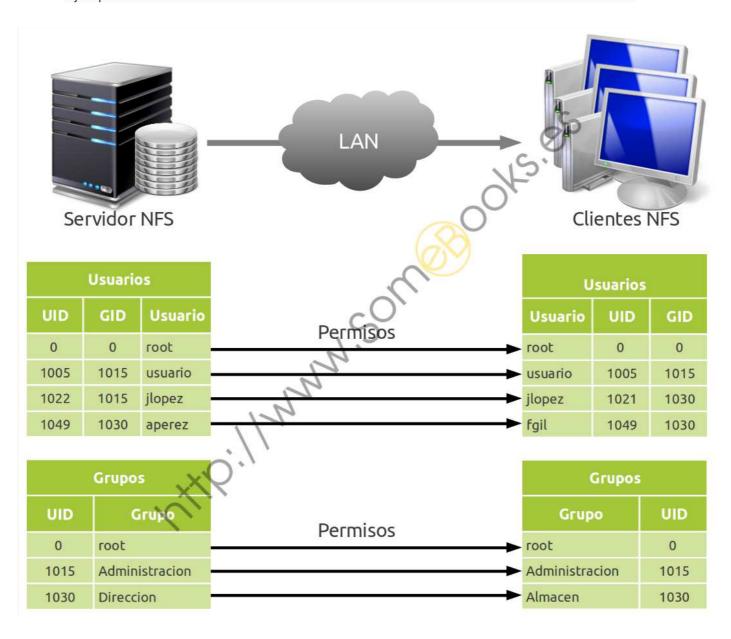


3.6. Problemas con los permisos en NFS

Uno de los problemas que plantea el uso de NFS es que no permite validar a los usuarios que tratan de acceder a una carpeta compartida. En realidad, el servidor NFS envía al cliente los permisos de cada archivo y subcarpeta que encuentre dentro de la carpeta compartida. Además, también se envía el UID del usuario propietario y el GID de su grupo principal.

El problema es que, cuando existan usuarios y/o grupos en los equipos cliente que tengan asignado el mismo UID o dispongan del mismo GID para su grupo principal, estos usuarios locales asumirán los permisos que tenían los usuarios del equipo servidor sobre el contenido de las carpetas compartidas.

Dicho así, parece un poco lioso, pero vamos a tratar de explicarlo usando el siguiente ejemplo:



Este ejemplo ilustra varias posibles situaciones:

- Los usuarios *root* y *usuario* existen tanto en el servidor como en los clientes y tienen los mismos valores *UID* y *GID*, por lo que podrán utilizar los elementos compartidos sin ningún problema.
- El usuario jlopez existe tanto en el servidor como en los clientes, sin embargo, como no coinciden ni sus UID ni sus GID, el usuario de un equipo cliente no podrá usar los datos compartidos que pertenezcan a la misma cuenta del equipo servidor. Sin embargo, sí que podrá beneficiarse de los permisos heredados del grupo cuyo GID es 1030, aunque se trate de grupos diferentes (en el servidor corresponde con el grupo Direccion y en los clientes con el grupo Almacen).
- o Igual de curioso resulta el caso del usuario fgil, que podrá acceder desde un equipo cliente a los datos compartidos que pertenezcan a la cuenta aperez del servidor, ya que, aunque el nombre de las cuentas es diferente, sus valores UID y GID son los mismos.

La opción $root_squash$ es el valor predeterminado, por lo que no es necesario incluirlo de forma explícita

Afortunadamente, si estamos usando la opción $root_squash$ en las definiciones de las carpetas compartidas que incluimos en el archivo /etc/exports, el superusuario del equipo cliente no tendrá plenos poderes sobre los archivos compartidos por el servidor. Lógicamente, sí que mantendrá los privilegios sobre sus propios archivos.

Como vemos, el tratamiento que hace NFS de las cuentas de usuarios y grupos se aleja bastante de lo deseable. Sin embargo, los problemas que hemos ilustrado más arriba desaparecen cuando combinamos el uso de NFS con la autenticación centralizada de LDAP, pero esto no lo aprenderemos hasta el próximo capítulo.