

Ejercicios Shell Scripts – Parte I

1. Crea un script llamado listaArchivos que borre la pantalla y después muestre los archivos del directorio en el que se ha ejecutado. Pon comentarios para mejorar la comprensión del programa.
2. Crea un script llamado lorito.sh al que se le **pase por parámetro** un texto y muestre el texto introducido “Hola [nombreintroducido]”
3. Crea un script llamado parametros.sh al que se le **pase varios parámetros** (puedes introducir los que quieras) y que muestre:

Has introducido [totalparámetros] parámetros”

Los parámetros introducidos son: [listadelosparámetros]

4. Crea un script llamado elimina.sh al que se le **pase por parámetro** un nombre de fichero y lo borre. Al final mostrará un mensaje indicando “El archivo [archivo] se ha borrado”.
5. Crea un script llamado busca.sh al que se le pase **como primer parámetro un archivo y como segundo parámetro un texto a buscar**. El script mostrará un mensaje indicando “Resultados de la búsqueda de [texto a buscar]: “ y después devolverá las líneas del fichero que contienen ese texto.
6. Haz una copia del script anterior que se llame busca2.sh y modifícalo para que en vez de pasar el nombre del archivo y el texto a buscar como parámetros, se los pida directamente al usuario.
7. Crea un script llamado datosusuario.sh que pida el nombre de un usuario y muestre la siguiente información:

Los datos del usuario _____ son:

Identificador de usuario: _____

Identificador de su grupo primario: _____

8. Crea un script llamado multiplica.sh al que se le pasen **como párametro 2 números** y devuelva el resultado de la multiplicación de ambos.
9. Crea un script llamado calculatodo.sh que pida dos números y devuelva el resultado de hacer la suma, la resta, la multiplicación y la división.:

num1+num2=

num1-num2=

num1*num2=

num1/num2=

10. Crea un script llamado calculadora.sh que pida el primer número, después la operación a realizar y por último el tercer número. Devolverá el resultado de esa operación.
11. Crea un script llamado diasVividos.sh que te pida tu nombre y la edad. El script devolverá un texto indicando “Hola [nombreIntroducido], has vivido [X] días”.
12. Crea un script llamado esDivisiblepor2.sh que te pida un número y muestre un mensaje indicando si es divisible o no por 2. (Utiliza la operación módulo)

13. Crea un script llamado borraFichero.sh que te pida un fichero. Después el programa te mostrará un mensaje indicando “¿Estás seguro de que quieres borrar el fichero [fichero]? Si ha contestado que SI lo borrará y mostrará un mensaje indicando “El fichero [fichero] se ha borrado”, si el usuario contesta que NO mostrará un mensaje indicando “Operación cancelada”.
14. Crea un script llamado infoUsuario.sh que te pida el nombre de un usuario. Si no se introduce el nombre de un usuario mostrará un mensaje indicando “Error, se debe introducir un nombre de usuario.” y terminará la ejecución del programa. Si se ha introducido el nombre del usuario mostrará la información de ese usuario contenida en el archivo de usuarios del sistema.
15. Crea un script llamado paroimpar.sh al que se le pase **como parámetro** un número y te indique si es par o impar.
16. Modifica el script anterior para que si no se ha pasado como parámetro ningún número te indique “Error, se debe indicar un número como parámetro del script.”.
17. Crea un script llamado conectado.sh al que se le pase como parámetro un usuario del sistema y te indique si está conectado o no.
18. Modifica el ejercicio anterior para que compruebe si se le ha pasado el nombre de usuario. Si no es así, mostrará un mensaje de error indicándolo.
19. Crea un script llamado inforuta.sh que reciba una ruta absoluta **por parámetro** y devuelva un mensaje indicando si es un fichero, un directorio o no existe en el sistema.
20. Crea un script llamado finde.sh que compruebe si es un día entre semana mostrará un mensaje dándote ánimos y si es sábado o domingo te mostrará un mensaje de alegría.