

Documento de diseño de videojuegos



Agencia de Educación Superior, Ciencia y Tecnología ATENEA

Universidad Nacional de Colombia



Introducción a los videojuegos <Todos a la U>

Elaborado por:


Natalia Castellanos Gómez

Líder Técnico Desarrollo Videojuegos

Fecha: 11 de abril del 2023

Ciudad: Bogotá D. C.

Versión: 1

 Identificación del proyecto	
Título del documento:	Documento de Diseño de Videojuegos
Nombre del proyecto:	Todos a la U
Objeto del proyecto:	Aunar esfuerzos técnicos, administrativos, financieros, académicos y operativos entre la Agencia Distrital para la Educación Superior, la Ciencia y la Tecnología - ATENEA y la Universidad Nacional de Colombia, para la implementación de los componentes de Tecnologías de la Información y Habilidades Socioemocionales del programa "Todos a la U."
Líder línea técnica	Natalia Castellanos Gómez
Usuarios/Beneficiarios	Personas residentes en la ciudad de Bogotá, mayores de edad, bachilleres.
Director del proyecto operador:	Liz Karen Herrera Quintero
Correo electrónico del director del proyecto:	lkherreraq@unal.edu.co
Versión del documento:	1.0

Documento de diseño de videojuego

Nombre del videojuego: Froggy Ninja Warrior

Integrantes: Fernando Dimate, Sammy Ariza Rangel, Gabriel Prieto Acosta

Género: Plataforma, 2D

Jugadores: Un jugador

Especificaciones técnicas del videojuego

Tipo de gráficos: 2D pixel art

Vista: Desplazamiento Lateral

Plataforma: Windows / MacOS

Lenguaje de programación: C#

Concepto:

Descripción general del videojuego: Froggy Ninja Warrior se trata de un juego de plataformas en 2D, en el que tendremos que buscar la manera de salir bien librados de trampas, aplastar enemigos de diferentes características, recoger la mayor cantidad de frutas y enfrentarnos a cada jefe final de los 3 desafiantes niveles que componen a este retador y apasionante juego.

Esquema de juego: En cada una de las zonas que exploraremos, aparte de contar con su propia temática, también aparecerán en ellas sus propios enemigos y, naturalmente los escenarios se irán volviendo cada vez más complicados.

- **Opciones de juego:** Para superar cada nivel será indispensable hacer uso de nuestro ingenio para sacar el máximo provecho de la habilidad de doble salto con la que cuenta Froggy, para sortear las trampas que encontraremos en el camino. Además, a veces no habrá una única ruta que seguir para recoger todas las frutas, lo que nos obligará también a explorar a fondo todos los rincones del escenario.
- **Resumen de la historia:** Froggy es una rana ninja que sueña con demostrar su valía ante su aldea, pero para eso debe enfrentar el mal que ha invadido su hogar y amenaza con destruirlo. En su aventura, Froggy deberá sortear tres desafíos y mejorar sus

habilidades para vencer a las horribles criaturas que se encontrará en el camino. ¿Podrá Froggy salvar su aldea y obtener el título de ninja? De nosotros depende ayudarlo a lograrlo.

- **Modos:** Arcade, el jugador puede escoger el orden de los niveles que quiere jugar.
- **Elementos del juego:** Froggy Ninja Warrior es un juego de acción y aventura en el que el jugador controla a Froggy, una rana ninja que debe salvar su aldea del mal. El juego tiene un sistema de combate en tiempo real, en el que Froggy puede usar sus habilidades especiales y tiene puntos de salud que disminuyen al recibir daño. El jugador también puede interactuar con elementos en los escenarios, como trampas, plataformas y objetos. Además, Froggy puede recolectar frutas que le otorgan puntos extra, pero debe tener cuidado con los enemigos que intentan detenerlo. El juego consta de tres niveles, cada uno con un desafío diferente que Froggy debe superar para obtener el título de ninja.
- **Niveles:** Los mundos que debe atravesar Froggy son:
 - **La selva:** Rodeado de verde y varias trampas, Froggy deberá hacer movimientos precisos para no caer en ellas, y lograr recoger todas las frutas disponibles, aplastar la mayor cantidad de enemigos para despejar su camino y llegar al final para enfrentarse al malvado Yeyo quien lo espera para evitar que logre continuar con su travesía para liberar a su aldea del mal.
 - **El desierto rojo:** Cerdos malignos y muchas púas abundan en este mundo, donde será mejor saltar con cuidado para no caer y morir. El reto será llegar hasta donde Red Skull y destruirlo.
 - **El Templo de Oro:** Lleno de oro y mucho fuego, nos encontramos con el último nivel donde nuestro mejor aliado será la calma, para poder evadir cada trampa y poder tomar todas las frutas, pero el final no será nada fácil, porque Devil Rabbit hará todo lo posible para evitar que obtengamos la victoria.
- **Controles:** Teclas de PC
A y D ó ← y → para el desplazamiento horizontal
Space para saltar

Diseño:

Definición del diseño del videojuego: Froggy Ninja Warrior es un juego de aventura y acción que nos presenta a Froggy, una rana ninja que quiere salvar su aldea del mal que la acecha. Para lograrlo, deberá superar tres niveles llenos de peligros y enemigos, usando sus habilidades y su inteligencia. El juego nos ofrece una historia inspirada en los ninjas japoneses, donde la exploración y la estrategia son clave para obtener las recompensas y avanzar.

Técnicas de gamificación: Froggy Ninja Warrior incorpora varias técnicas de gamificación para mantener a los jugadores comprometidos y motivados. Algunas de estas técnicas incluyen:

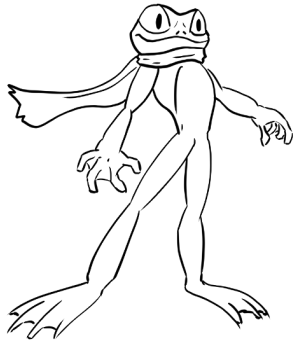
- **Progresión de niveles:** El juego presenta una serie de niveles cada vez más desafiantes. A medida que los jugadores avanzan, se encuentran con nuevos obstáculos, enemigos y muchas trampas.
- **Recompensas:** A lo largo del juego, los jugadores pueden recolectar diferentes tipos de frutas y descubrir atajos para evitar algunos enemigos.
- **Retroalimentación constante:** El juego proporciona retroalimentación visual y auditiva inmediata cuando los jugadores realizan acciones exitosas, como recolectar una fruta o derrotar a un enemigo. Esto refuerza positivamente el progreso del jugador.

Flujo del videojuego: El flujo del juego en Froggy Ninja Warrior se basa en evitar las trampas, destruir a los enemigos y en la superación de obstáculos. Cada nivel presenta una serie de desafíos que requieren que los jugadores utilicen las habilidades únicas de Froggy de manera coordinada y estratégica. Los jugadores deben planificar y ejecutar movimientos precisos para avanzar en el nivel.

El juego está diseñado para mantener a los jugadores en un estado de flujo, donde se encuentran completamente inmersos y concentrados en la tarea en cuestión. A medida que los jugadores superan los desafíos, experimentan un sentido de logro y satisfacción, lo que los motiva a seguir avanzando en el juego.

Interfaces de usuario

Storyboard:



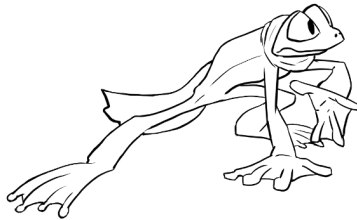
Froggy



Vista Lateral



Pose de victoria



Pose de combate



Jefes finales

Bibliografía

Unity. (s. f.). Game design document (GDD) template. <https://acortar.link/3tl9Ay>