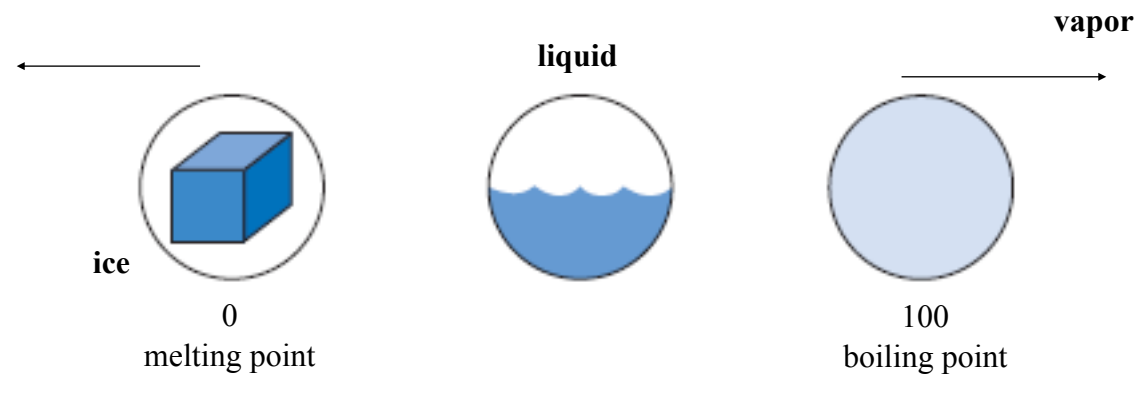


Water Library

L'acqua cambia il suo stato in base alla sua temperatura:



La libreria “Water” fornisce una funzione che permette di verificare lo stato dell'acqua secondo la temperatura.

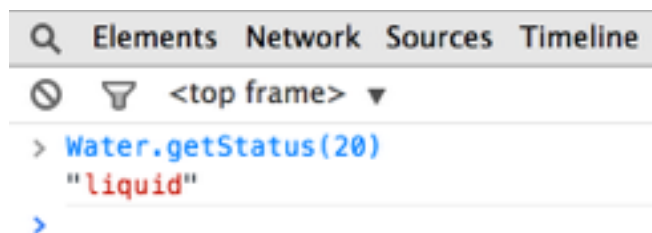
`Water.getStatus(temperature);`

Riceve in input la **temperatura** dell'acqua in gradi Celsius e ritorna il suo stato.

Ritorna:

- “vapor” se temperatura ≥ 100
- “ice” se temperatura ≤ 0
- “liquid” negli altri casi
- null se la temperatura è inferiore allo zero assoluto

(-273)



Example of execution

1- Scrive casi di test in javascript (con il framework jasmine) per le funzioni precedenti.

2- Sviluppa i casi di test solo per le “core features”, per esempio non usare come input “null”, ma usa come input “273” .