

TAREA UT1: Planificación de interfaces Web

Realiza una página web que cumpla los siguientes requisitos, los cuales corresponden a conceptos a adquirir en ésta unidad.

La página web debe de tener como máximo 3 o 4 páginas con contenido y formato libre.

Se debe de utilizar HTML5 y CSS3 con hoja de estilo externo.

APARTADOS:

1. Elementos básicos:

- a) COLOR: elige una paleta de colores a través de una herramienta y utiliza dicha paleta en la web. Indica los colores elegidos, así como la herramienta utilizada.
- b) TIPOGRAFIA: Utiliza una herramienta para comparar diferentes tipografías. Obtén el código CSS de la tipografía seleccionada.
- c) ICONOS: En caso de utilizarlos, haz referencia a la página dónde los has obtenido.

2. Estructura y maquetación:

Indicar las partes del diseño de la página web.

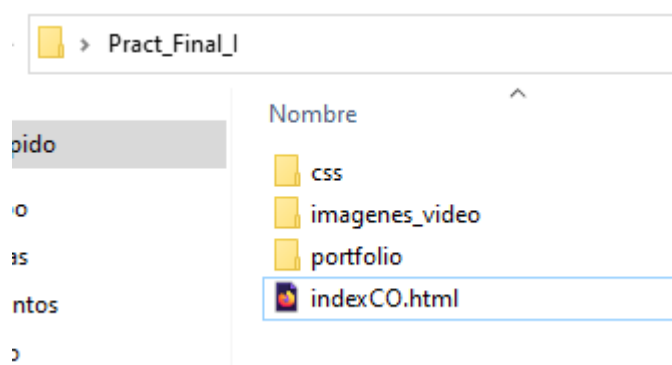
- a) Prototipo web: Boceto inicial de la estructura de la web. Indicar si se ha realizado mediante alguna herramienta.
- b) Resultado final: Estructura de la web una vez finalizada.

3. Mapa de navegación.

4. Guía de estilo.

Debes de entregar éste documento con los diferentes apartados desarrollados y la página web.

ESTRUCTURA DE ALMACENAMIENTO PARA LA PAGINA WEB.



Junto con la página web debes de entregar un informe con al menos los siguientes apartados.

Tabla de contenido

1.	Elementos Básicos	2
1.1	Color	2
1.2	Tipografía	2
1.3	Iconos	3
1.4	Imágenes	3
2.	Estructura y Maquetación	6
2.1	Prototipo web	6
2.2	Resultado Final	8
3.	Mapa de navegación	10