

# Postura con respecto al beneficio de usar inteligencia artificial en el desarrollo del videojuego wendy's inn

Fidel Santiago Acero Montaña

Sin duda sabemos que hoy en día muchos videojuegos que cuentan con enemigos también lo hacen con una inteligencia artificial que puede guiarlos para tener ciertas respuestas que mejoren la calidad de juego del usuario, al aplicar este conocimiento a wendy's inn se puede desarrollar una IA que controle los movimientos de monstruos para que planeen estrategias a la hora de emboscar al jugador y lograr sorprenderlo.

Las posibilidades de poder aplicar la inteligencia artificial en Npcs es varia, desde poder mejorar comportamientos mas naturales, hasta el desarrollo complejo de personalidades que mejoren la experiencia del usuario, es algo que se ve actualmente en muchos juegos de estilo Shooter donde la actividad principal es el uso de armas primera/tercera persona, en donde hay modos de juego individual en el que la inteligencia artificial controla a los personajes en el mapa para cumplir con un objetivo.

Así como pueden ser rivales también pueden ser aliados, y una buena inteligencia artificial es importante para no frustrar al jugador y permitir que una partida sea satisfactoria en el momento en que se necesite un modo de juego individual.

En los modos online en diferentes juegos la IA es de bastante ayuda ya que permite que un reducido numero de usuarios pueda formar grupos y equipos para poder competir entre ellos, y si esta inteligencia artificial es útil puede generar momentos en los que la competencia y la rivalidad sean mayores, tratando de llevar a un equipo a la victoria.

Para concluir la inclusión de la IA en un videojuego mejora la experiencia del usuario cuando este bien programada, siendo más didáctica y versátil para comportarse de manera natural y cumplir con el objetivo que sea necesario dentro de proyecto en que se aplique.