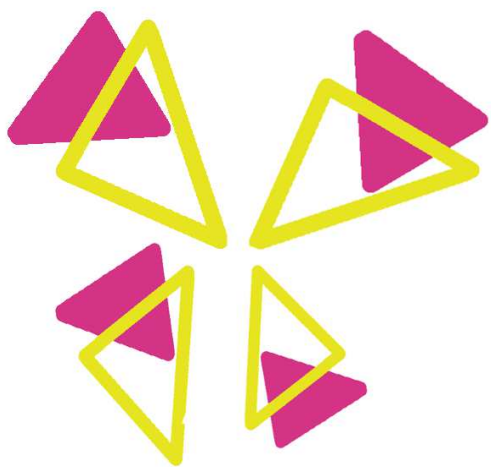


Grafika komputerowa

Czas trwania: 45 min

Grupa 4

1. Utwórz na pulpicie folder o nazwie *Rozwiązania_xy99*, gdzie xy to twoje inicjały, a 99 – twój numer w dzienniku lekcyjnym.
2. Otwórz plik *Zadanie3_G4*. Wykonaj odpowiednie przekształcenia, aby otrzymać obraz jak na rysunku 1. Zapisz plik pod tą samą nazwą w folderze *Rozwiązania_xy99*.
3. Korzystając z programu GIMP, narysuj koło i przygotuj animację składającą się z pięciu slajdów, na której koło będzie się przesuwало do dołu i zwiększało, a następnie zniknie i pojawi się napis „Koniec”. Animacja powinna składać się przynajmniej z pięciu slajdów. Zapisz plik pod nazwą **animacja** w folderze *Rozwiązania_xy99*.
4. Korzystając ze zdjęć *Zdjecie1_G4.jpg*, *Zdjecie2_G4.jpg* i *Zdjecie3_G4.jpg*, przygotuj w programie GIMP kompozycję podobną do pokazanej na rysunku 2. Do wycięcia łodzi zastosuj narzędzie **Inteligentne nożyce**, a do łabędzia – **Zaznaczania eliptyczne**. Obraz utwórz na trzech warstwach: *widok*, *łódź*, *łabędź*. Zapisz plik pod nazwą *Zadanie4* w folderze *Rozwiązania_xy99*.



Rys. 1. Rysunek do zadania 2. – grupa 4.



Rys. 2. Rysunek do zadania 4. – grupa 4.