



## Grafika Komputerowa – Zadanie domowe

### Zadanie domowe 1 – rekonstrukcja zdjęcia

#### Wstęp

Każdy student wykonujący zadanie domowe będzie pracował na jednym skanie starej fotografii miasta Lublina. Skany udostępnione są w paczkach po 15 sztuk, nr. skanu do obróbki podaje prowadzący zajęcia.

Praca domowa jest podzielona na 3 kolejne etapy. Należy przedstawić pliki zawierające efekt po każdym z etapów (3 sztuki). Maksymalne możliwe do uzyskania oceny przy wykonaniu etapów: 1szy – 3,5; 1szy i 2gi – 4,5; 1szy, 2gi i 3ci – 5.

#### Etap pierwszy

Poprawa obrazu	
	<p>Wymagane działania mogą obejmować:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- kadrowanie, obracanie, korektę perspektywy</li><li>- poprawę jasności, kontrastu, zakresu poziomów...</li><li>- usunięcie rys, plam, przebarwień...</li><li>- rekonstrukcje brakujących elementów</li><li>- inne...</li></ul> <p>Efektem końcowym ma być obraz w skali szarości (w przypadku, gdy obraz źródłowy jest kolorowy, plik wynikowy powinien być zapisany w skali RGB)</p>

#### Etap drugi

Koloryzacja i poprawa tła	
	<p>Etap ten przewiduje dokonanie koloryzacji obrazu według własnego uznania ale w granicach rozsądku (W przypadku obrazów kolorowych należy wymienić kolory, których nie udało się wystarczająco ożywić podczas etapu poprzedniego).</p> <p>Dodatkowym zadaniem jest zastąpienie mało wyrazistego tła (gdy takie występuje - najczęściej jednolite niebo) lepiej wyglądającym obrazkiem.</p> <p>Efektem końcowym ma być obraz zapisany w skali RGB</p>

#### Etap trzeci

Kompozycja	
	<p>W obraz z etapu drugiego należy wkomponować zdjęcie swojej osoby. Kompozycję należy wykonać tak aby uzyskać jak najlepszą iluzję rzeczywistego znajdowania się na zdjęciu (wielkość, pozycja, kolorystyka, cienie... )</p> <p>Efektem końcowym ma być obraz zapisany w skali RGB</p>