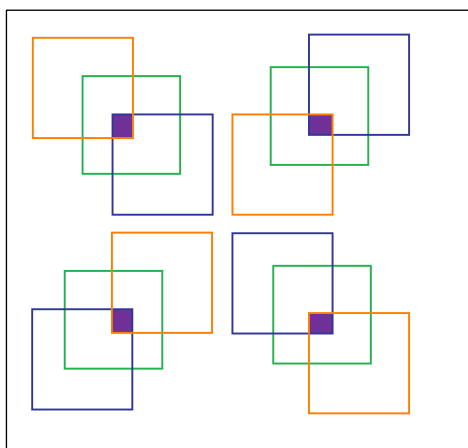


Grafika komputerowa

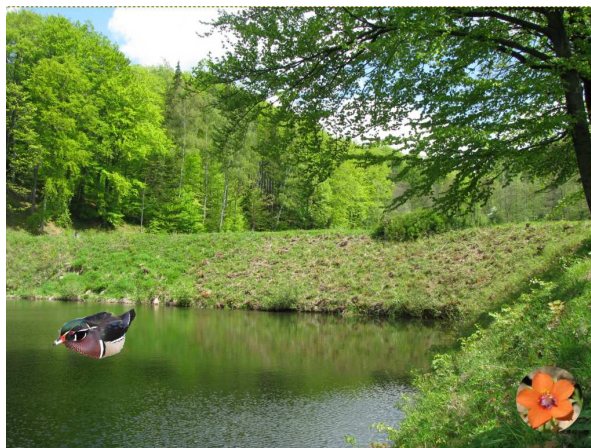
Czas trwania: 45 min

Grupa 1

1. Utwórz na pulpicie folder o nazwie *Rozwiązania_xy99*, gdzie xy to twoje inicjały, a 99 – twój numer w dzienniku lekcyjnym.
2. Otwórz plik *Zadanie3_G1*. Wykonaj odpowiednie przekształcenia, aby otrzymać obraz jak na rysunku 1. Zapisz plik pod tą samą nazwą w folderze *Rozwiązania_xy99*.
3. Korzystając z wybranego programu, narysuj trójkąt równoboczny i przygotuj animację, na której trójkąt będzie obracał się w prawą stronę, przesuwiał w prawo i zmniejszał, a następnie zniknie i pojawi się napis „Koniec”. Animacja powinna składać się przynajmniej z pięciu slajdów. Zapisz plik pod nazwą **animacja** w folderze *Rozwiązania_xy99*.
4. Korzystając ze zdjęć *Zdjecie1_G1.jpg*, *Zdjecie2_G1.jpg* i *Zdjecie3_G1.jpg* przygotuj w programie GIMP kompozycję podobną do pokazanej na rysunku 2. Do wycięcia kaczki zastosuj narzędzie **Inteligentne nożyce**, a do kwiatka – **Zaznaczania eliptyczne**. Obraz utwórz na trzech warstwach: staw, kaczka, kwiatek. Zapisz plik pod nazwą *Zadanie4* w folderze *Rozwiązania_xy99*.



Rys. 1. Rysunek do zadania 2. – grupa 1.



Rys. 2. Rysunek do zadania 4. – grupa 1.