Centro Universitário UNA Usabilidade, Desenvolvimento Web, Mobile e Jogos Professor Daniel Henrique Matos de Paiva



Lista de Exercícios I

Considerações Iniciais:

Esta lista de exercício deve:

- Ser realizada em equipes de até 06 alunos.
- Ser entregue no prazo proposto.
- Ter os algoritmos pedidos escritos em linguagem JavaScript/Html/CSS.
- Ter todos os algoritmos devidamente identados.

Exercícios:

- Crie sua conta pessoal na plataforma GitHub: https://github.com
- 2. Siga no mínimo 10 colegas de classe.
- 3. Coloque aqui o link para o seu perfil do GitHub: URL:
- 4. Explique as vantagens de se utilizar a linguagem de programação JavaScript na na atualidade.
- 5. Explique as vantagens de se utilizar a linguagem de programação PHP na atualidade.
- 6. Crie um repositório chamado "lista-01-udwmj-2024".
- 7. Crie um código na linguagem JavaScript e suba para o repositório criado.

Centro Universitário UNA Usabilidade, Desenvolvimento Web, Mobile e Jogos Professor Daniel Henrique Matos de Paiva



- 8. Explique o código JavaScript criado anteriormente.
- 9. Crie um código na linguagem PHP e suba para o mesmo repositório.
- 10. Explique o código criado em PHP.
- 11. Coloque aqui o link do seu repositório:

URL:

12. Envie esta lista respondida no Google ClassRoom.