Projet Mobile/Web/Jeu S5 DESIGN Travail en groupe de 4. Documentation

Groupe:

RAFANOMEZANTSOA Tiana Kaleena ETU 2703 JOHANESA Arovaniavo ETU 2670 RANDRIANANDRASANA Herinarahinjaka Peeter Yan ETU 2876 RASAMIARAMANANA Ravakasarobidy ETU 2814

MCD

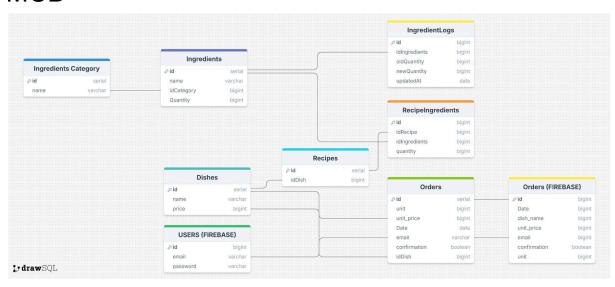
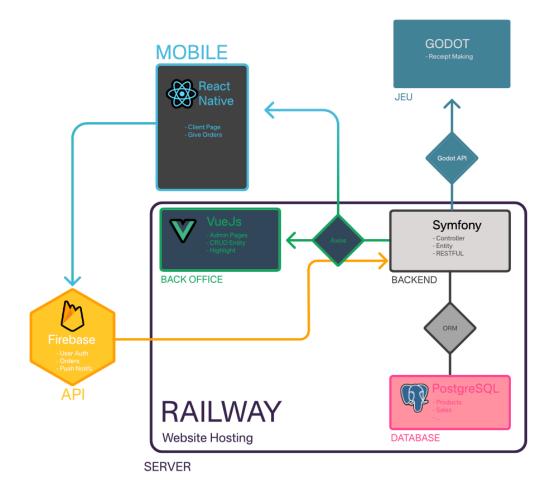


SCHÉMA DE CONCEPTION

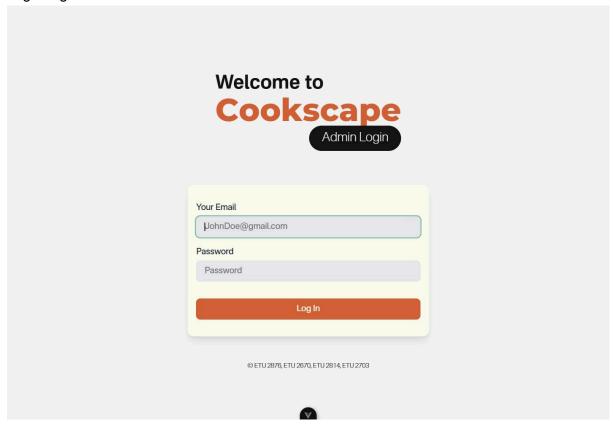
SCHEMA



CHEMIN (Back Office)

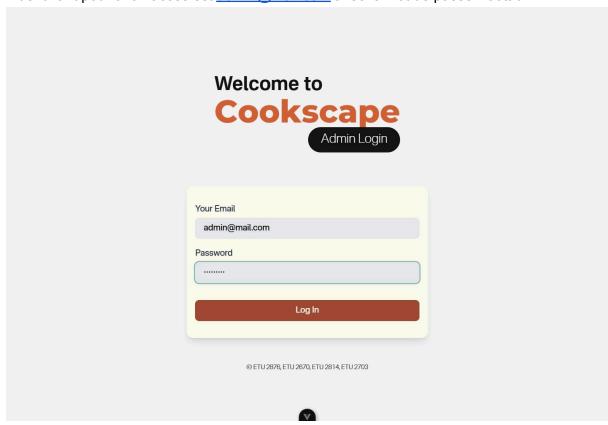
Lien Back Office: https://restaurantadmin-production.up.railway.app/

Page Login



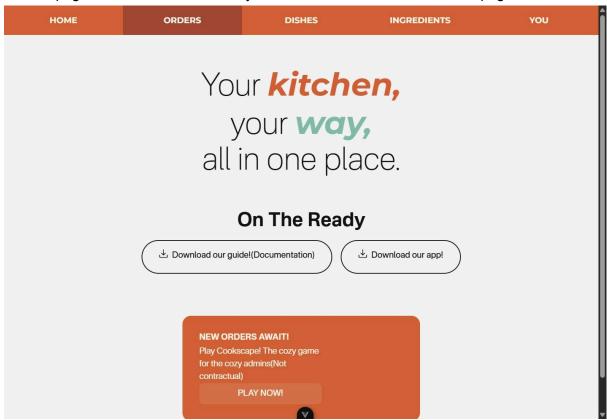
La première page à l'ouverture du back office est la page login.

L'identifiant pour avoir accès est admin@mail.com avec le mot de passe "rootadmin"



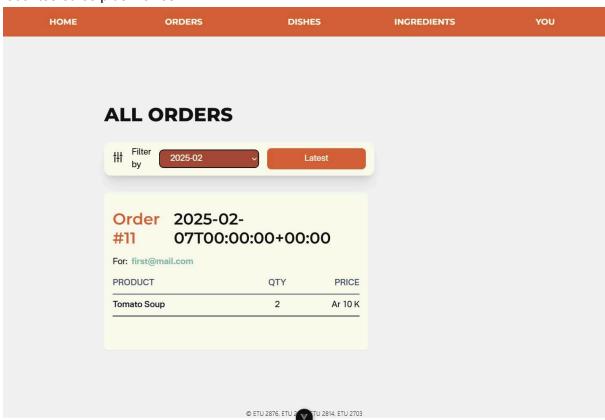
Page Home:

Dans la page home se trouve le hobby donnant accès à toutes les autres pages.



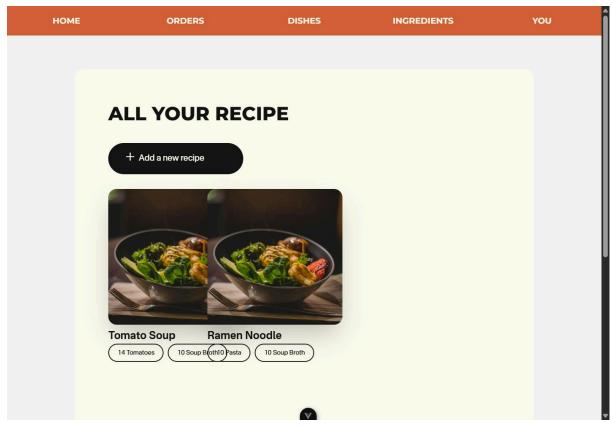
Page Orders:

La page orders possède la liste des commandes comme une historique. Il existe deux filtres, le filtre par mois et année et le filtre permettant de classer les commandes par les plus récentes et les plus vieilles



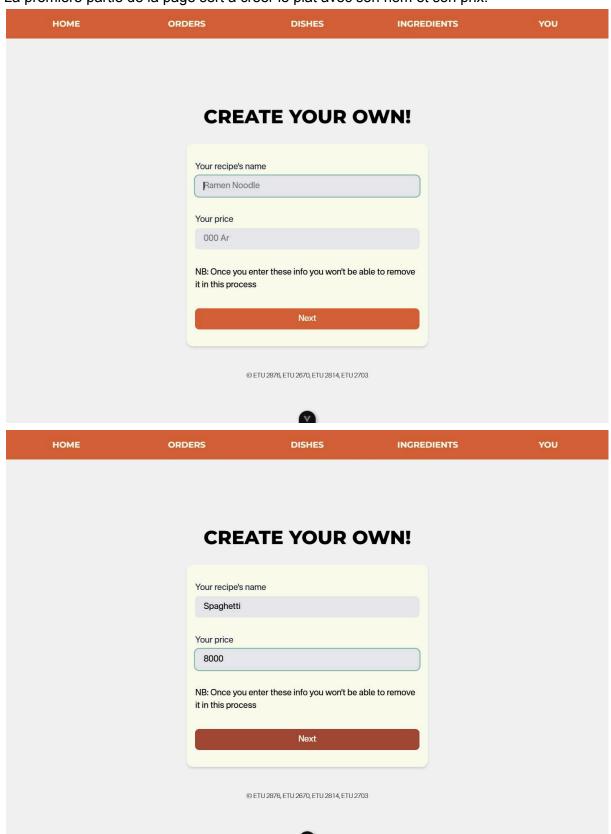
Page Dishes:

Dans la page Dishes se trouve tous les plats et les recettes créées avec les ingrédients nécessaires. Le bouton "Add a new recipe" redirige vers la page de création de nouvelle recette.



Créer un nouveau plat:

La première partie de la page sert à créer le plat avec son nom et son prix.

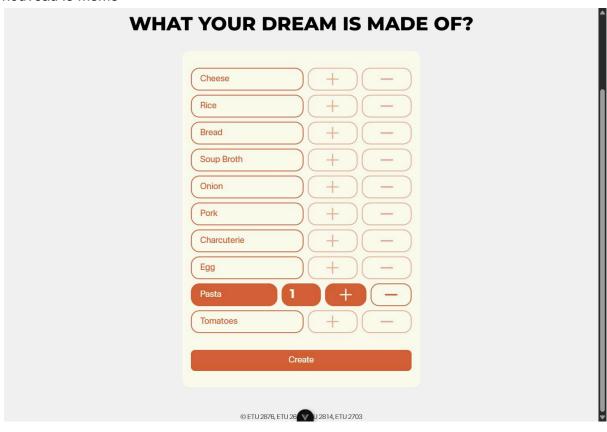


Ajouter un nouvel Ingrédient

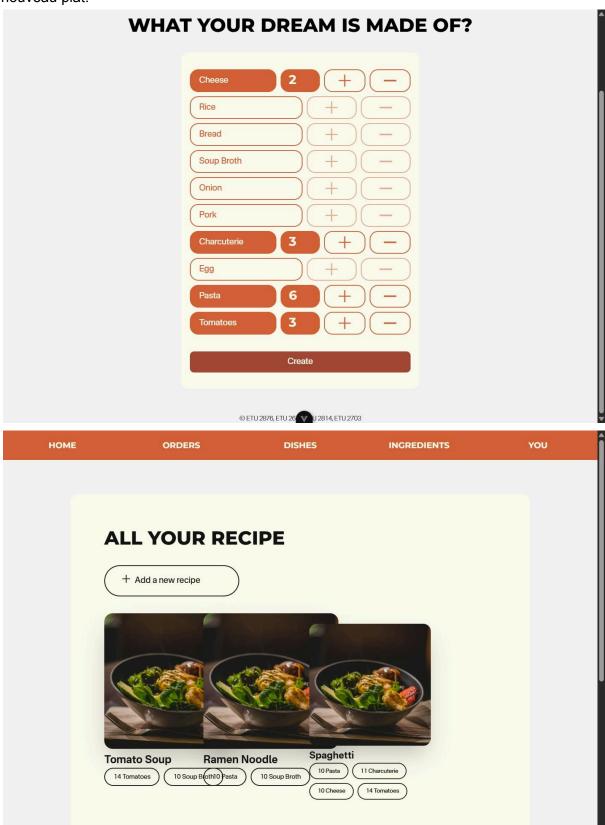
Dans la deuxième partie se trouve une form radio avec les la liste des ingrédients ajoutables



Cliquer un élément pour ouvrir la forme avec le bouton plus pour ajouter une unité de plus et le bouton moins pour réduire le nombre. Pour enlever l'ingrédient de la liste, cliquez à nouveau le même

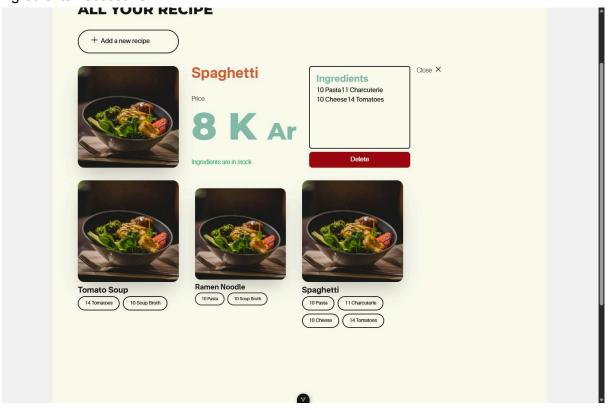


Après avoir appuyé sur le bouton create, vous serez redirigé vers la Page Dishes avec le nouveau plat.

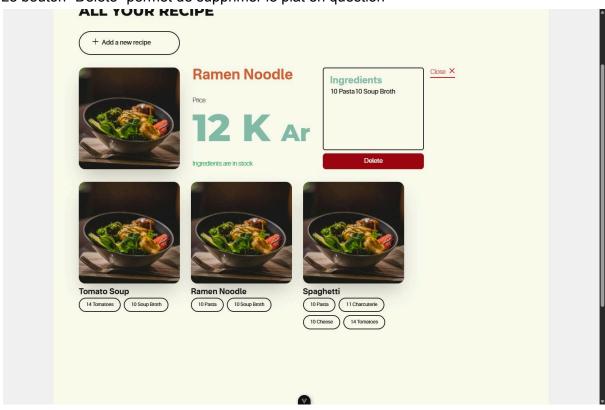


Détail Nouvel Ingrédient

En cliquant la carte de recette une section des détails apparaît, affichant son prix, les ingrédients nécessaire

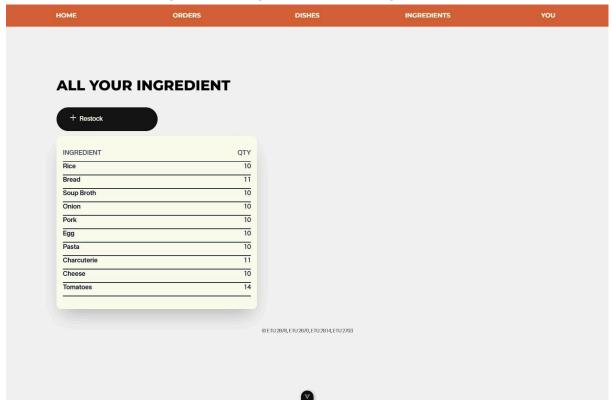


Le bouton "Delete" permet de supprimer le plat en question



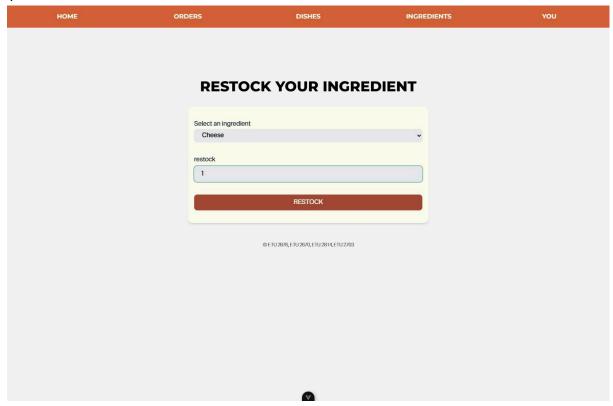
Ingrédients

La page Ingrédient permet de voir la liste des ingrédients avec leurs stocks. Le bouton "restock" permet de rediriger vers la page de restock des ingrédients.



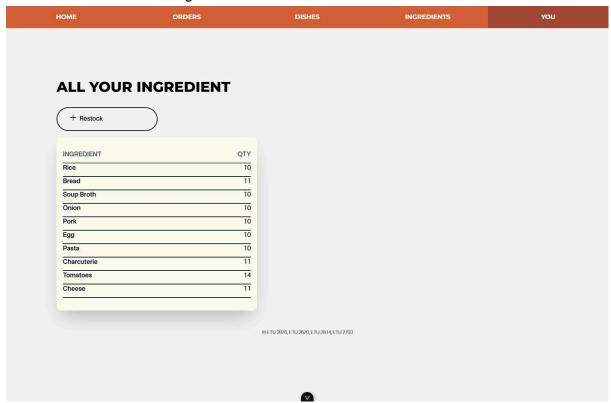
Restock Ingrédient

La forme de restock possède les inputs avec la sélection de l'ingrédient à restocker et leur quantité.

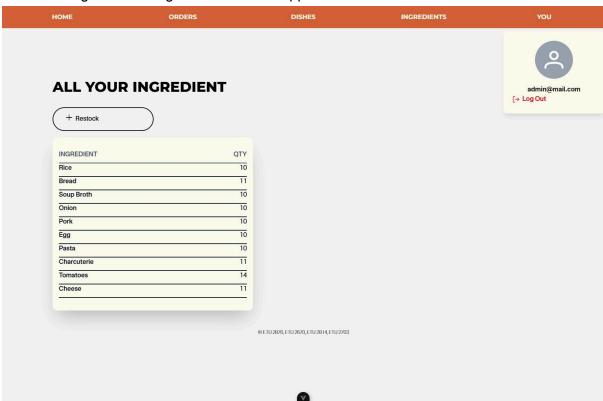


Log Out

Le bouton "you" dans le navbar (haut à droite) permet d'ouvrir la fenêtre contenant les informations et le bouton "log out".



Le bouton log out le redirige vers l'accueil supprimant les données locales.



CHEMIN (Jeu)

Le jeu se lance dans la scène principale qui est la cuisine. Le personnage se déplace avec les bouton de direction



En se dirigeant vers le coffre, appuyer sur F permet d'ouvrir l'inventaire. Cliquer sur un des ingrédients fait apparaître l'ingrédient dans la scène.



En haut à gauche se trouve la liste des commandes. Les ingrédients nécessaires doivent être mis dans le four. Après six secondes, le plat est dit fini et peut être ramasser via l'assiette.



Le plat fini se met enfin dans la case blanche de "livraison"

