

# <8월 1주차 스터디>

## - 8월 9일 과목평가 대비

이 름: 이지순

제 출 일: 21.08.07(토)

### 1. 풀이 해석

- 1번 문제지 4-1번 문제

① 어떤 클래스의 객체가 생성되지 않게 하기 위해 그 클래스 앞에 붙는 Keyword는?  
( static )

답이 static이라고 생각했습니다. Static 키워드를 통해 객체를 생성하면 모든 객체가 공유하는 메모리라고 알고 있어 객체가 하나만 생성된다고 생각해 static이라는 답을 적었는데 abstract 키워드라는 것을 답지를 통해 확인할 수 있었습니다. Abstract는 추상 클래스로 객체를 생성할 수 없다는 것을 알게 되었습니다.

- 1번 문제지 9-ㄱ

밑의 코드 오버라이딩을 위해 허당인 메소드를 추가하는 것을 알 수 있었습니다.

- 2번 문제지 3번

substring(4) 이면 index 4번부터 시작해서 끝까지 문자열을 자른다는 것을 팀원들을 통해 알게 되었습니다.

- 3번 문제지 15번

--15. 다음 코드의 실행 결과는?

```
class Base {  
    Base() { System.out.println("콜"); }  
}  
  
public class Alpha extends Base {  
    public static void main( String[] args ) {  
        Alpha aa = new Alpha();  
        Base bb = new Base();  
    }  
}
```

출력결과 (호출인자)

처음 답이 출력 없음이라고 생각했는데, 팀원들과 코드 리뷰, 작성을 통해 생성자가 두 번 호출되는 것을 알게 되었습니다.

## 2. 고민과 경험

substring이라는 메소드가 문자열을 자른다는 사실을 알고 있었는데 안의 매개변수 개수에 따라 문자열이 잘리는 위치가 다르다는 것을 몰라 0~4인덱스까지의 문자열을 자른다고 정답을 냈고, 팀원들을 통해 잘못되었다는 것을 알게 되었습니다. substring(4)가 0부터가 아닌 4인덱스부터 문자열을 자른다는 것을 알게 되었습니다.

## 3. 팀 결과물과 개인 결과물의 차이

문제의 답이 서로 다른 부분이 몇 개 있었고 이를 팀원들과 토의를 통해 결론을 내려서 정답을 냈습니다. 개인 결과물보다 조금 더 고민해서 팀 결과물을 작성했다는 점이 가장 큰 차이였습니다.