

B2527 직사각형

날짜	@2021년 8월 27일
링크	https://www.acmicpc.net/problem/2527
열	
태그	Baekjoon Silver1

```
import java.util.Scanner;

public class B2527_직사각형_1 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        Square[] s = new Square[2];
        for (int i = 0; i < 4; i++) {
            for (int j = 0; j < 2; j++) {
                s[j] = new Square(sc.nextInt(), sc.nextInt(), sc.nextInt(), sc.nextInt());
            }

            if (s[0].x2 < s[1].x1 || s[0].y2 < s[1].y1 || s[0].x1 > s[1].x2 || s[0].y1 > s[1].y2) // 만나지 않는 경우
                System.out.println("d");
            else if ((s[0].x2 == s[1].x1 && s[0].y2 == s[1].y1) || (s[0].x1 == s[1].x2 && s[0].y2 == s[1].y1)
                || (s[0].x1 == s[1].x2 && s[0].y1 == s[1].y2) || (s[0].x2 == s[1].x1 && s[0].y1 == s[1].y2)) // 점으로 만나는 경우
                System.out.println("c");
            else if ((s[1].x2 == s[0].x1 && s[0].y2 > s[1].y1 && s[0].y1 < s[1].y2)
                || (s[1].x1 == s[0].x2 && s[0].y2 > s[1].y1 && s[0].y1 < s[1].y2)
                || (s[1].y1 == s[0].y2 && s[0].x2 > s[1].x1 && s[0].x1 < s[1].x2)
                || (s[1].y2 == s[0].y1 && s[0].x2 > s[1].x1 && s[0].x1 < s[1].x2))
                System.out.println("b"); // 선으로 만나는 경우
            else
                System.out.println("a"); // 사각형을 만드는 경우

        }

        sc.close();
    }

    static class Square {
        int x1, x2, y1, y2;

        public Square(int x1, int y1, int x2, int y2) {
            super();
            this.x1 = x1;
            this.x2 = x2;
            this.y1 = y1;
            this.y2 = y2;
        }
    }
}
```

```
}  
}
```