1. 에디터

1) 스택으로 구현

```
public class Editor {
   public static void main(String[] args) throws IOException {
       Stack<Character> left = new Stack<>();
       Stack<Character> right = new Stack<>();
       BufferedReader bf = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
       String s = bf.readLine();
       String rev="";
       int n = Integer.parseInt(bf.readLine());
       for(int i=0;i<s.length();i++) {</pre>
           left.push(s.charAt(i));
       for(int i=0;i<n;i++) {</pre>
           s = bf.readLine();
           StringTokenizer st=new StringTokenizer(s);
           char order = st.nextToken().charAt(0);
           if(order=='P') { //삽입
               char ch = st.nextToken().charAt(0);
               left.push(ch);
           else if(order=='L') {//커서 왼쪽으로 한칸 옮김
               if(!left.empty())
               right.add(left.pop());
           else if(order=='D') {//커서 오른쪽으로 한칸 옮김
               if(!right.empty())
               left.push(right.pop());
           else if(order=='B') {//커서 왼쪽 문자 하나 삭제
               if(!left.empty())left.pop();
       //마지막으로 출력을 위해 오른쪽에 있는 것을 왼쪽으로 옮김
       while(!left.empty()) {
           right.push(left.pop());
       BufferedWriter bw= new BufferedWriter(new OutputStreamWriter(System.out));
       while(!right.empty() ) {
           bw.write(right.pop());
       bw.flush();
       bw.close();
```

```
public static void main(String[] args) throws IOException {
   //리스트를 이용한 것. 그러나 시간 초과
   BufferedReader bf = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
   String s = bf.readLine();
   int curser = s.length();
   String rev="";
   int n = Integer.parseInt(bf.readLine());
   List<Character> lists = new ArrayList<>();
   for(int i=0;i<s.length();i++) {</pre>
   lists.add(s.charAt(i));
   for(int i=0;i<n;i++) {</pre>
       s = bf.readLine();
       StringTokenizer st=new StringTokenizer(s);
       char order = st.nextToken().charAt(0);
       if(order=='P') { //삽입
           char ch = st.nextToken().charAt(0);
           lists.add(curser,ch);
           curser++;
       else if(order=='L') {//커서 왼쪽으로 한칸 옮김
           if(curser!=0) curser--;
       else if(order=='D') {//커서 오른쪽으로 한칸 옮김
           if(curser!=s.length()+1) curser++;
       else if(order=='B') {//커서 왼쪽 문자 하나 삭제
           if(lists.size()==0) continue;
           if(curser!=0) lists.remove(curser-1);
           curser--:
           if(curser<=0) curser=0;</pre>
   Iterator<Character> iter = lists.iterator();
   BufferedWriter bw= new BufferedWriter(new OutputStreamWriter(System.out));
   while(iter.hasNext()) {
       bw.write(iter.next());
   bw.flush();
   bw.close();
```

2. 달팽이 리스트

```
static class Node{
   int point; //가르키는 다음 인덱스
   int value; //노드의 값
   Node(int point, int value){
       this.point = point;
       this.value = value;
public static void main(String[] args) throws IOException {
   List<Node> snails = new ArrayList<>();
   BufferedReader bf = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
   String s =bf.readLine();
   StringTokenizer st =new StringTokenizer(s);
   int N =Integer.parseInt(st.nextToken());
   int M = Integer.parseInt(st.nextToken());
   int v = Integer.parseInt(st.nextToken());
   s= bf.readLine();
   st = new StringTokenizer(s);
   for(int i=0;i<N-1;i++) {
   int value = Integer.parseInt(st.nextToken());
       snails.add(new Node(i+1,value)); //마지막노드 N-1전까지 다음노드를 가리킴
    snails.add(new Node(v-1,Integer.parseInt(st.nextToken()))); //마지막 노드가 v-1을 가리킴
    for(int i=0;i<M;i++) {</pre>
       int k = Integer.parseInt(bf.readLine());
       if(k>N-1) { //k가 끝노드보다 클때
           k=(k-(v-1))%(N-(v-1))+(v-1); // 바퀴수(k-(v-1) % (N-(v-1))) + 인덱스(v-1)
       System.out.println(snails.get(k).value); //인덱스일때의 값 출력
```