

20001번: 고무오리 디버깅

백준 문제 풀이에 힘들어하는 수진이를 위해 민우는 문제해결에 도움이 되는 고무오리를 준비했다. 민우가 준비한 고무오리는 신비한 능력이 존재하는데, 최근에 풀던 백준 문제를 해결해주는 능력이다. 신비한



https://www.acmicpc.net/problem/20001

while 고무오리 디버깅 끝 들어올 때 까지

- 1. 고무오리 디버깅 시작
- 스택 생성
- 1-1)문제 들어올경우 push

1-2)고무오리 들어올경우
if stack.size() == 0
 스택에 push 2번

else stack.pop

if stack size == 0 sysout 고무오리야 사랑해

아니면 sysout 힝구

```
public class Main20001_RubberDuck {
  public static Stack<Character> rubberDuck;
  public static void main(String[] args) {
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    String input = sc.nextLine();
   rubberDuck = new Stack<Character>();
   while (!input.equals("고무오리 디버깅 끝")) {
     input = sc.nextLine();
      if (input.equals("문제"))
        rubberDuck.push('p');
     if (input.equals("고무오리")) {
       if (rubberDuck.size() == 0) {
          rubberDuck.push('p');
          rubberDuck.push('p');
        } else {
          rubberDuck.pop();
        }
     }
    }
    if (rubberDuck.size() == 0)
      System.out.println("고무오리야 사랑해");
    else
      System.out.println("힝구");
    sc.close();
  }
}
```

17608

17608번: 막대기

문제 아래 그림처럼 높이만 다르고 (같은 높이의 막대기가 있을 수 있음) 모양이 같은 막대기를 일렬로 세운 후, 왼쪽부터 차례로 번호를 붙인다. 각 막대기의 높이는 그림에서 보인 것처럼 순서대로 6, 9, 7, 6,



/ https://www.acmicpc.net/problem/17608

현재 가장 높은 높이보다 높은 높이가 들어올 때 최대 높이를 갱신해야하는 점을 생각하지 못해 시행착오가 있었다.

```
public class Main17608 {
  public static void main(String[] args) throws IOException {
    BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
    int N = Integer.parseInt(br.readLine());
    int[] stickArr = new int[N];

  for (int i = 0; i < N; i++)</pre>
```

```
stickArr[i] = Integer.parseInt(br.readLine());
    int CNT = 1;
    int lastOne = stickArr[N - 1];
    for (int x = N - 2; x \ge 0; x - -) {
     if (lastOne < stickArr[x]) {</pre>
        CNT++;
        lastOne = stickArr[x];
    }
   System.out.println(CNT);
 }
}
```

10799

10799번: 쇠막대기

여러 개의 쇠막대기를 레이저로 절단하려고 한다. 효율적인 작업을 위 해서 쇠막대기를 아래에서 위로 겹쳐 놓고, 레이저를 위에서 수직으로 BAE/JOON발사하여 쇠막대기들을 자른다. 쇠막대기와 레이저의 배치는 다음 조



https://www.acmicpc.net/problem/10799

스택으로도 구현가능하지만 String 함수를 잘 활용하면 스택없이도 풀이가능.

```
public class Main10799 {
  public static void main(String[] args) {
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    String stick = sc.next();
    int answer = 0;
    int cnt = 0;
    for (int i = 0; i < stick.length(); i++) {</pre>
      char c = stick.charAt(i);
      if (c == '(') {
        if (stick.charAt(i + 1) == ')') {
          continue;
        } else {
          cnt++;
       }
      } else {
        if (stick.charAt(i - 1) == '(') {
         answer += cnt;
        } else {
         cnt--;
          answer++;
        }
      }
    System.out.println(answer);
    sc.close();
```

}

2161번: 카드1

N장의 카드가 있다. 각각의 카드는 차례로 1부터 N까지의 번호가 붙어 있으며, 1번 카드가 제일 위에, N번 카드가 제일 아래인 상태로 순서대로 카드가 놓여 있다. 이제 다음과 같은 동작을 카드가 한 장 남을



//> https://www.acmicpc.net/problem/2161

- 1. 1~N까지 차례대로 큐에 삽입
- 2. 큐사이즈가 0이 될때까지
 - case 1. 큐에 1개만 있을경우 poll 출력
 - case 2 . 2개이상일 경우
 - 2-1) 큐 poll sysout
 - 2-2) 큐 poll 한거 offer

```
public class Main2161 {
  public static void main(String[] args) {
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    int N = sc.nextInt();
    Queue<Integer> queue = new LinkedList<Integer>();
    for (int i = 1; i \le N; i++)
      queue.offer(i);
    //2
    while (!queue.isEmpty()) {
      if (queue.size() == 1) \frac{1}{2-1}
        System.out.print(queue.poll());
      else { // 2-2
        System.out.print(queue.poll() + " ");
        queue.offer(queue.poll());
      }
    }
    sc.close();
 }
}
```