

4조 - LinkedList

초급자

1. 허범

2346 - 풍선 터뜨리기

- 메모리 초과가 계속 발생하는 원인을 못 찾았는데, 팀원들과 같이 코드를 보며 큐로 처리를 하는 과정에서 문제가 있을거 같다는 조언을 듣고 해결할 수 있었습니다.

```
package week_03;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
import java.util.LinkedList;
import java.util.Queue;
import java.util.StringTokenizer;

public class 풍선터뜨리기 {
    public static void main(String[] args) throws NumberFormatException, IOException {
        BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
        StringBuilder sb = new StringBuilder();
        StringTokenizer st;

        Queue<balloon> queue = new LinkedList<>();//풍선을 저장할 큐 생성.

        int N = Integer.parseInt(br.readLine());//풍선의 개수 입력받기.

        st = new StringTokenizer(br.readLine());//풍선안에 적힌 수 받기위해 자름.

        for(int i = 1; i <= N; i++) {
            queue.offer(new balloon(i, Integer.parseInt(st.nextToken())));//하나씩 큐에 저장.
        }
        int num = queue.poll().val;//맨 앞 값을 빼고 값을 변수에 저장.
        sb.append(1 + " ");//빌더에 1과 공백을 더해줌.

        while (!queue.isEmpty()) { //큐가 빌때까지 반복.
            if(num > 1) { //앞에서 받은 풍선의 값이 양수이면
                num = (num-1)%queue.size();//이미 풍선을 뺐으니 -1.
                while(num-->0)//값이 0이 될때까지 큐에서 빼서 다시 넣어줌.
                    queue.offer(queue.poll());
            }else if(num<0){ //값이 음수일 경우.
                num %= queue.size();
                num += queue.size();
                while(num-->0)//값이 0이 될때까지 큐에서 빼서 다시 넣어줌.
                    queue.offer(queue.poll());
            }
            num = queue.peek().val;//다음 터뜨릴 풍선의 값을 변수에 저장하고.
            sb.append(queue.poll().index + " ");//빌더에 위치를 붙이고 풍선 제거
        }
        System.out.println(sb);//빌더를 출력.
    }

    static class balloon{
        int index, val;//풍선 클래스에 위치와 풍선에 넣어있는 값을 저장.

        balloon(int index, int val){
            this.index = index;
            this.val = val;
        }
    }
}
```

2. 김응철

1021 - 회전하는 큐

- Deque<Integer> 선언하려 했는데 (제 한계로는) indexOf를 써야할 것 같아서 LinkedList<Integer>로 선언했습니다. N의 갯수가 짝수일 경우 2로 나누었을때 시작하는 인덱스가 정가운데가 아니어서 -1을 해줘야하나 싶었지만 계산해 보니 나눌 필요가 없을것 같았고 실제로 코드에 적용시켜봐도 그랬습니다.

```
import java.util.LinkedList;
import java.util.Scanner;

public class RollingQueue_1021 {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);

        int cnt = 0;
        int N = sc.nextInt(); // 큐의 크기
        int M = sc.nextInt(); // 뽑아낼 숫자 갯수
        int[] index = new int[M]; // 뽑아내고 싶은 숫자의 인덱스 저장

        // 1 = removeFirst() 한개
        // 2 = pollFirst()하고 addLast()
        // 3 = pollLast()하고 addFirst()

        LinkedList<Integer> deque = new LinkedList<>(); // deque 구현 = indexOf를 사용하기 위해 LinkedList로 선언

        for (int n = 1; n <= N; n++) {
            deque.addLast(n); // deque에 숫자를 순서대로 채움. 인덱스와 일치시키기 위함.
        }

        for (int m = 0; m < M; m++) {
            index[m] = sc.nextInt(); // 뽑아낼 숫자의 인덱스를 index 배열에 저장.
        } //입력

        int m = 0;
        while (m < M) { // m개의 숫자를 뽑을 때까지 while문으로 반복
            if (deque.peekFirst() == index[m]) { // 만약 제일 앞의 숫자가 뽑을 숫자와 일치하면 숫자를 뽑는다.
                deque.removeFirst();
                m++; // 숫자를 뽑았을 시 m++. 숫자는 제일 앞에서 밖에 뽑지 않기 때문.
            } else { // 제일 앞의 숫자가 뽑을 숫자와 일치하지 않으면 2번이나 3번 실시.

                if (deque.size() / 2 < deque.indexOf(index[m])) { // 뽑을 숫자의 현재 위치가 뒤쪽인지 앞쪽인지 판단하는 if문.
                    // 뽑을 숫자의 현재 인덱스가 deque의 현재 사이즈의 반쪽보다 크면 뒤쪽, 작으면 앞쪽임.
                    while (!(deque.peekFirst() == index[m])) { // deque의 제일 앞쪽 숫자를 체크하여 뽑을 숫자와 같을때 까지 while문 돌기
                        deque.addFirst(deque.pollLast()); // 만약 뽑을 숫자의 인덱스가 더 크면 3번실행
                        cnt++; // 2번 실행했으니 count 세주기
                    }
                } else { // 뽑을 숫자의 현재 위치가 현재 deque의 정중앙보다 앞쪽일때.
                    while (!(deque.peekFirst() == index[m])) { // deque의 제일 앞쪽 숫자를 체크하여 뽑을 숫자와 같을때 까지 while문 돌기
                        deque.addLast(deque.pollFirst()); // 만약 뽑을 숫자의 인덱스가 더 작으면 2번실행
                        cnt++; // 3번 실행했으니 count 세주기.
                    }
                }
            }
        }

        // while문 반복하면서 cnt를 계속 더해주기
        System.out.println(cnt); // cnt 정답 출력.
    }
}
```

숙련자

1. 김지언

1406 - 에디터

- 리스트를 하나만 사용해 시간초과가 발생했었음.
- 링크드리스트의 가장 앞, 뒤에 대한 삽입/삭제의 경우, 위치를 찾지 않아 시간 복잡도가 $O(1)$
- 커서를 기준으로 리스트를 두개로 나눠 시간초과가 발생하지 않도록 함

```
package silver.lv3;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
import java.util.LinkedList;
import java.util.List;
import java.util.StringTokenizer;

// 1406. 에디터
public class Test1406 {
    static int M, idx;
    static List<Character> pre, next;

    public static void main(String[] args) throws IOException {
        BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
        char[] chars = br.readLine().toCharArray();
        pre = new LinkedList<>(); // 커서 왼쪽 문장
        next = new LinkedList<>(); // 커서 오른쪽 문장
        for (int i = 0; i < chars.length; i++) {
            pre.add(chars[i]);
        }
        M = Integer.parseInt(br.readLine());
        for (int i = 0; i < M; i++) {
            StringTokenizer st = new StringTokenizer(br.readLine());
            String key = st.nextToken();
            switch (key) {
                case "L": // 커서를 왼쪽으로 한 칸 옮김
                    if (!pre.isEmpty()) // 왼쪽에 문장이 있다면
                        next.add(0, pre.remove(pre.size() - 1)); // 왼쪽 마지막 요소를 오른쪽 첫번째 요소로 입력
                    break;
                case "D": // 커서를 오른쪽으로 한 칸 옮김
                    if (!next.isEmpty()) { // 오른쪽에 문장이 있다면
                        pre.add(next.remove(0)); // 오른쪽 첫번째 요소를 왼쪽 마지막 요소로 입력
                    }
                    break;
                case "B": // 커서 왼쪽에 있는 문자를 삭제함
                    if (!pre.isEmpty()) { // 왼쪽에 문장이 있다면
                        pre.remove(pre.size() - 1); // 왼쪽 리스트의 마지막 요소 제거
                    }
                    break;
                case "P": // 커서 왼쪽에 문자 추가함
                    pre.add(st.nextToken().charAt(0)); // 왼쪽 리스트에 문자 추가
                    break;
            }
        }

        StringBuilder sb = new StringBuilder();
        for (char c : pre) {
            sb.append(c);
        }
        for (char c : next) {
            sb.append(c);
        }
        System.out.println(sb.toString());
    }
}
```

2. 현병욱

17827 - 달팽이리스트

- List 사용 없이 array로 해결하고자 함.

- array로 문제를 풀었던 팀원들 모두 시간초과 혹은 오답 처리되어 최대한 연산 횟수를 줄이고자 함.
- 최종적으로는 StringBuffer와 수학적 단순화를 통해 해결.

```
package day0820;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
import java.util.StringTokenizer;

public class boj17827 {
    static int[] snail = new int[200001];
    static int N, M, V;
    public static void main(String[] args) throws NumberFormatException, IOException {
        BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
        StringBuffer sb = new StringBuffer();
        StringTokenizer st = new StringTokenizer(br.readLine(), " ");

        N = Integer.parseInt(st.nextToken()); // 노드 개수
        M = Integer.parseInt(st.nextToken()); // 질문의 횟수
        V = Integer.parseInt(st.nextToken()); // 마지막 노드가 가리키는 노드의 번호

        // 달팽이 입력
        st = new StringTokenizer(br.readLine());
        for(int i = 0; i < N; i++) {
            snail[i] = Integer.parseInt(st.nextToken());
        }

        int l = N - V + 1;
        for(int i = 0; i < M; i++) {
            int tmp = Integer.parseInt(br.readLine());
            if(tmp < N) {
                sb.append(snail[tmp] + "\n");
                System.out.println(snail.get(tmp));
            } else {
                sb.append(snail[(tmp-V+1) % l + V - 1] + "\n");
                System.out.println(snail.get((tmp-N)%(N-V+1) + V-1));
            }
        }
        System.out.println(sb.toString());
    }
}
```