Scenarios

**PREPARED FOR**

Erik van der Schriek

Niko Kuijpers

Gertjan Schouten

**PREPARED BY**

Maarten Blömer

Nick Krijgsman

Faruk Aydin

Jursley Gonzalez

Vincent Andersen

# Table of Contents

[**Table of Contents**](#_z6lhuq9emniv) **1**

[**Use cases**](#_r5it73ys8ko3) **2**

[UC1: Inloggen](#_eigio2w9c9j8) 2

[UC2: Registreren](#_ark66gvfi1rs) 3

[UC3: Simulatie](#_9vsl7i914acu) 4

[UC4: EnergieProductie bekijken](#_pysnftv14898) 5

[UC5: Weersvoorspelling bekijken](#_7up7eufxn4kg) 6

[UC6: Energie kopen](#_7gcnufm6td9w) 7

[UC7: Energie verkopen](#_ytzdn6hlysp2) 9

[UC8: History bekijken](#_3ipaw7rodc5s) 10

[UC9: Grafieken bekijken](#_vaz0somnj4t1) 11

# Use cases

## 

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | UC1: Inloggen |
| **Samenvatting** | Een gebruiker kan met zijn/haar gegevens inloggen. |
| **Actoren** | Gebruiker |
| **Aannamen** | 1. De actor heeft de webapplicatie opgestart.  2. De actor heeft zich geregistreerd. |
| **Beschrijving** | 1. De actor drukt op de ‘login’ knop.  2. De actor voert zijn/haar gegevens in.  3. Het systeem checkt of alle velden ingevuld zijn.  4. Het systeem checkt of alle velden kloppen.  5. Het systeem geeft de ingelogde gebruiker terug. |
| **Uitzondering** | [1] De actor voert verkeerde gegevens in: Het systeem laat weten dat de informatie niet klopt en geeft een error weer. |
| **Resultaat** | De actor is ingelogd. |
| **Data** | Username = “NLNoord”  Password = “#NLNoord1” |

# 

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | UC2: Registreren |
| **Samenvatting** | Een gebruiker kan met zijn/haar gegevens registreren. |
| **Actoren** | Gebruiker |
| **Aannamen** | 1. De actor heeft de webapplicatie opgestart.  2. De actor heeft nog geen account gemaakt met dezelfde naam. |
| **Beschrijving** | 1. De actor drukt op de ‘registreer’ knop.  2. De actor voert zijn/haar gegevens in.  3. Het systeem checkt of alle velden ingevuld zijn.  4. Het systeem checkt of alle velden kloppen.  5. Het systeem checkt of de gebruikersnaam al bestaat. |
| **Uitzondering** | [1] De actor voert verkeerde gegevens in: Het systeem laat weten dat de informatie niet klopt en geeft een error weer.  [2]De ingevoerde gebruikersnaam bestaat al: Het systeem laat het weten en geeft een error weer. |
| **Resultaat** | De actor is geregistreerd en wordt naar het inlogscherm gebracht. |
| **Data** | Username = “NLNoord”  Password = “#NLNoord1” |

# 

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | UC3: Simulatie |
| **Samenvatting** | Een gebruiker kan met ingevoerde gegevens een energiesimulatie starten. |
| **Actoren** | Gebruiker |
| **Aannamen** | 1. De actor heeft de webapplicatie opgestart.  2. De actor heeft een account gemaakt en is ingelogd |
| **Beschrijving** | 1. De actor drukt op een van de Energie knoppen.  2. De actor voert gegevens in.  3. Het systeem checkt of alle velden ingevuld zijn.  4. Het systeem checkt of alle velden kloppen.  5. De Client maakt een request naar de Energie service.  6. Het systeem maakt een simulatie op basis van de gegevens.  7. Het systeem stuurt een resultaat terug.  8. Het resultaat van de simulatie wordt weergeven voor de gebruiker |
| **Uitzondering** | [1] De actor voert verkeerde gegevens in: Het systeem laat weten dat de informatie niet klopt en geeft een error weer. |
| **Resultaat** | De actor heeft succesvol een simulatie kunnen maken om meer informatie over energieproductie te verkrijgen. |
| **Data** | Windsnelheid = 5  WindTurbines = 50 |

# 

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | UC4: EnergieProductie bekijken |
| **Samenvatting** | Een gebruiker kan een energiebron in het noorden van Nederland selecteren om de productieplekken te bekijken op een kaart |
| **Actoren** | Gebruiker |
| **Aannamen** | 1. De actor heeft de webapplicatie opgestart.  2. De actor heeft een account gemaakt en is ingelogd |
| **Beschrijving** | 1. De actor drukt op de Dashboard knop.  2. De actor kiest een plaats uit de lijst.  3. Het systeem checkt of alle velden ingevuld zijn.  4. Het systeem checkt of alle velden kloppen.  5. Het systeem laat de productie van de gekozen energie zien op de kaart.  6. De gebruiker drukt op een van de producenten op de kaart.  7. Het systeem geeft gedetailleerde informatie weer. |
| **Uitzondering** | [1] De actor voert verkeerde gegevens in: Het systeem laat weten dat de informatie niet klopt en geeft een error weer.  [2] De energiebron is down: Het systeem laat weten dat de informatie niet te verkrijgen is en geeft een error weer. |
| **Resultaat** | De actor heeft de locaties van de energiebron kunnen bekijken met aanvullende informatie. |
| **Data** | Stad = Groningen |

# 

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | UC5: Weersvoorspelling bekijken |
| **Samenvatting** | Een gebruiker kan een stad in het noorden van Nederland selecteren om de weersvoorspelling te bekijken van de komende paar dagen. |
| **Actoren** | Gebruiker |
| **Aannamen** | 1. De actor heeft de webapplicatie opgestart.  2. De actor heeft een account gemaakt en is ingelogd |
| **Beschrijving** | 1. De actor drukt op de Dashboard knop.  2. De actor kiest een plaats uit de lijst.  3. Het systeem checkt of alle velden ingevuld zijn.  4. Het systeem checkt of alle velden kloppen.  5. Het systeem laat de weersvoorspelling zien van de gekozen stad. |
| **Uitzondering** | [1] De actor voert verkeerde gegevens in: Het systeem laat weten dat de informatie niet klopt en geeft een error weer.  [2] De weersvoorspelling is down: Het systeem laat weten dat de informatie niet te verkrijgen is en geeft een error weer. |
| **Resultaat** | De actor heeft de weersvoorspelling van de stad kunnen bekijken van de komende paar dagen. |
| **Data** | Stad = Groningen |

# 

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | UC6: Energie kopen |
| **Samenvatting** | Een gebruiker energie kopen op de markt om aan te vullen bij zijn eigen energie. |
| **Actoren** | Gebruiker |
| **Aannamen** | 1. De actor heeft de webapplicatie opgestart.  2. De actor heeft een account gemaakt en is ingelogd  3. De actor is ingelogd op de markt |
| **Beschrijving** | 1. De actor drukt op de Markt knop.  2. De actor drukt op de Buy knop.  3. De actor drukt op de triple dot knop.  4. De actor drukt op de Buy knop die behoort tot het offer.  5. De actor voert de hoeveelheid in.  6. De actor drukt op de Buy Offer knop.  7. Het systeem checkt of alle velden ingevuld zijn.  8. Het systeem checkt of alle velden kloppen.  9. De energie is gekocht en is weergeven. |
| **Uitzondering** | [1] De actor voert verkeerde gegevens in: Het systeem laat weten dat de informatie niet klopt en geeft een error weer.  [2] De markt is down: Het systeem laat weten dat de informatie niet te verkrijgen is en geeft een error weer. |
| **Resultaat** | De actor heeft energie kunnen kopen op de markt. |
| **Data** | Amount = 5 |

# 

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | UC7: Energie verkopen |
| **Samenvatting** | Een gebruiker kan energie verkopen op de markt. |
| **Actoren** | Gebruiker |
| **Aannamen** | 1. De actor heeft de webapplicatie opgestart.  2. De actor heeft een account gemaakt en is ingelogd  3. De actor is ingelogd op de markt |
| **Beschrijving** | 1. De actor drukt op de Markt knop.  2. De actor drukt op de Sell knop.  3. De actor drukt op de triple dot knop van het bovenste tabje.  4. De actor drukt op de Registerknop die behoort tot het tabje.  5. De actor voert de hoeveelheid en prijs in.  6. De actor drukt op de Register Offer knop.  7. Het systeem checkt of alle velden ingevuld zijn.  8. Het systeem checkt of alle velden kloppen.  9. De energie staat nu op de markt. |
| **Uitzondering** | [1] De actor voert verkeerde gegevens in: Het systeem laat weten dat de informatie niet klopt en geeft een error weer.  [2] De markt is down: Het systeem laat weten dat de informatie niet te verkrijgen is en geeft een error weer. |
| **Resultaat** | De actor heeft de energie kunnen verkopen op de markt. |
| **Data** | Amount = 200  Price = 2 |

# 

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | UC8: History bekijken |
| **Samenvatting** | Een gebruiker kan zijn aankopen terugzien. |
| **Actoren** | Gebruiker |
| **Aannamen** | 1. De actor heeft de webapplicatie opgestart.  2. De actor heeft een account gemaakt en is ingelogd  3. De actor is ingelogd op de markt |
| **Beschrijving** | 1. De actor drukt op de Markt knop.  2. De actor drukt op de History knop.  3. Het systeem geeft de historische koop gegevens weer. |
| **Uitzondering** | [1] De actor voert verkeerde gegevens in: Het systeem laat weten dat de informatie niet klopt en geeft een error weer.  [2] De invoice service is down: Het systeem laat weten dat de informatie niet te verkrijgen is en geeft een error weer. |
| **Resultaat** | De actor heeft zijn/haar vorige aankopen op de markt kunnen bekijken. |
| **Data** | N.v.t. |

# 

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | UC9: Grafieken bekijken |
| **Samenvatting** | Een gebruiker kan grafieken bekijken met historische waarden. |
| **Actoren** | Gebruiker |
| **Aannamen** | 1. De actor heeft de webapplicatie opgestart.  2. De actor heeft een account gemaakt en is ingelogd |
| **Beschrijving** | 1. De actor drukt op een Energie knop.  2. Het systeem geeft de historische energie gegevens weer. |
| **Uitzondering** | [1] De actor voert verkeerde gegevens in: Het systeem laat weten dat de informatie niet klopt en geeft een error weer.  [2] De energy service is down: Het systeem laat weten dat de informatie niet te verkrijgen is en geeft een error weer. |
| **Resultaat** | De actor heeft historische energie waardes van afgelopen jaar kunnen bekijken |
| **Data** | N.v.t. |