1. 猫猫枪

每发猫弹可以对被命中且能被惊吓的老鼠造成4%最大生命值伤害并且使其换行，受到一次惊吓的老鼠会永久对猫弹免疫，并且不会被猫弹命中。

1. 冰勺弩枪

攻击力10

对主要目标造成当前攻击力+（1.5%最大生命值 与 当前攻击力的较小者，对BOSS恒为当前攻击力）伤害，然后对3\*3范围的敌人造成2秒的50%总移动速度降低效果。

1. V5枪

攻速很快，一次攻击连发四颗子弹，每发子弹造成(10 + 3%目标当前生命值)真实伤害，该子弹不受火盆等增幅类效果影响。（当前生命值百分比伤害对BOSS单位无效）