1. 猫猫枪

每发猫弹可以对被命中且能被惊吓的老鼠造成4%最大生命值伤害并且使其换行，受到一次惊吓的老鼠会永久对猫弹免疫，并且不会被猫弹命中。

1. 冰勺弩枪

攻击力10

对主要目标造成当前攻击力+（1.5%最大生命值 与 当前攻击力的较小者，对BOSS恒为当前攻击力）伤害，然后对3\*3范围的敌人造成2秒的50%总移动速度降低效果。