# 美食大战老鼠进化版

# 高难番外-EX0-漫游奇境

## 特殊机制说明：

### 发光毒菌

#### 简要说明

发光毒菌被视为默认类型的美食卡片，受到攻击时会被一击必杀，并对近战攻击者造成10%最大生命值的伤害并施加1.5秒的晕眩效果，若被铲除或者替换则会向十字范围扩散孢子雾并在6秒后感染雾所在的格子，被感染的格子在没有卡片时会长出发光毒菌，在有卡片时会感染该卡片使之获得发光毒菌的特性（会被一击必杀同时具有毒性和孢子扩散性）。

#### 1.1.2 详细说明

常规时期视为默认类型的美食卡片占有一个格子，可以被老鼠攻击也可以被玩家铲除或者替换。

<毒菌感染>：状态类标签，持有该标签的美食目标也会拥有<祸从口入>与<孢子爆发>效果。

<祸从口入>：当被攻击时会立即死亡，对距离自身半格范围内的攻击者造成10%最大生命值的伤害并施加1.5秒的晕眩效果。

<孢子爆发>：在非灰烬效果死亡时，会以自身为中心向正十字范围扩散剧毒孢子雾（雾不会停在自身这格），剧毒孢子雾持续6秒，并在6秒后依情况产生以下效果之一：

**1、如果雾所在的格子没有任何可被选取卡片，则在该格生成一个发光霉菌；**

**2、如果雾所在的格子有可选取的卡片们，则这些卡片会被施加<毒菌感染>。**

**3、如果雾所在的格子存在发光霉菌或者持有<毒菌感染>标签的卡片，则什么也不会发生；**

**4、如果雾所在的格子存在人物，则不会对人物产生任何效果。**

所有孢子雾均独立计算，即存在于同一格的多个孢子雾不会相互覆盖效果。

发光霉菌不会感染炸弹类型的卡片。

### 1.2 不合时令之雨

#### 1.2.1 简要说明：

场景会存在固定大小的降雨区域，区域会移动并且周期性挑选范围生命值最高的卡片所在格作为目标，使该格子上所有卡片感染发光霉菌，若格子上没有卡则在格子上生成发光霉菌。同时，降雨区域会使美食与老鼠+20%基础移动速度和+20%基础攻击速度，使生产类卡片的生产效率降低50%。

#### 1.2.2 详细说明：

<降雨区域>：场景会存在固定大小的降雨区域，该区域会以一定的周期在固定的路径上循环移动，周期性挑选范围生命值最高的卡片所在格作为待选格子，随机从待选格子中挑选一个格子，为依附在其上的默认类型和护罩类型的防御卡添加<毒菌感染>标签，对于没有卡片的可放置格子则生成发光霉菌；同时，降雨区域会使美食与老鼠+20%基础移动速度和+20%基础攻击速度，使生产类卡片的生产效率降低50%。

## 对策卡

### 2.1 毒菌破坏者

消耗：800火苗能量

冷却时间：见表2.2.1-2

功能：爆炸后移除以自身为中心3\*3范围内的所有发光霉菌（不会触发<孢子爆发效果>）和卡片所附带的<毒菌感染>标签。返还X\*10%的冷却时间和75\*(9-X)火苗能量。

其中，X=（移除的发光霉菌数与<毒菌感染>标签数之和，最大为9）；

表2.2.1-1 转职图示

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 0 |
| 图示 |  |

表2.2.1-2 冷却时间随星级变化

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 星级 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| 冷却时间 | 50 | 47 | 44 | 42 | 40 | 38 | 36 | 34 | 32 | 30 | 28 | 26 | 24 | 22 | 20 | 18 | 16 |

### 2.2 扑克护罩

消耗：(300+100\*场上存在该卡片数)火苗能量

冷却时间：15s

生命值：见表2.2.2-1

功能：免疫<毒菌感染>，并且阻止发光毒菌生长在本格或者感染本格的卡片。

不能移除种植该卡之前当前格子上的毒菌或者被感染卡片的<毒菌感染>标签

表2.2.2-1 转职图示

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 0 |
| 图示 |  |

表2.2.2-2 生命值随星级变化

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 星级 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
| 生命值 | 600 | 648 | 696 | 744 | 816 | 888 | 960 | 1056 | 1152 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| 1248 | 1368 | 1488 | 1608 | 1728 | 1848 | 1968 | 2088 |

## 新敌人说明

### 3.1 奇境普通老鼠

表3.1 奇境普通老鼠

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 特性 | <滑行>：在<降雨区域>时额外+100%基础移动速度，并且不被阻挡也不能攻击。 | |
| 名称 | 三月兔鼠 | 公爵夫人鼠 |
| 图示 |  |  |
| 生命值 | 240 | 1320 |
| 备注 | 无 | 免疫减速与冰冻减速效果 |

### 3.2 奇境刺猬鼠

表3.2 奇境刺猬鼠

|  |  |
| --- | --- |
| 特性 | 初始为<遁地>状态，以下两种情况会解除<遁地>状态;   1. 若在<遁地>期间生命值低于一定比例则会解除<遁地>状态并破土而出，之后按照正常方向行进。 2. 若在<遁地>期间移动到最左列最左端则会解除<遁地>状态并破土而出，之后按照反方向行进。   <遁地>：获得一定的基础移动速度加成，不会被作为卡片检测目标，不受陆地子弹的攻击，也不会被陆地卡片阻挡。  <尖刺反击>：正常死亡时会以自身移动方向为基准方向在30度的散角范围内发射五根伤害为10的尖刺弹幕攻击。 |
| 名称 | 奇境刺猬鼠 |
| 图示 |  |
| 生命值 | 900 |
| 备注 | 受到任何伤害就会破土而出。 |

### 3.3 奇境妖精鼠

表3.3 奇境妖精鼠

|  |  |
| --- | --- |
| 特性 | 始终处于<悬浮>状态，初始处于<迷雾伪装>状态，当靠近发光毒菌或者被附加<毒菌感染>的卡片时会移除<迷雾伪装>状态，奇境妖精鼠也不会攻击发光毒菌或者被附加<毒菌感染>的卡片。  <悬浮>：不受陆地子弹的攻击，但是会被陆地卡片阻挡并且可以攻击陆地卡片。  <迷雾伪装>：无法被任何攻击选取，但可以受到范围伤害效果，获得99%减伤。 |
| 名称 | 奇境妖精鼠 |
| 图示 |  |
| 生命值 | 100 |
| 备注 |  |

### 3.4 奇境饕餮鼠

表3.4 奇境饕餮鼠

|  |  |
| --- | --- |
| 特性 | <暴食>：每次攻击伤害判定后增加最大生命值，增加的最大生命值为当前最大生命值的100%，同时恢复等量最大生命值增加值的生命值，此效果在触发6次后转变为<饕餮>。  暴食在达到最大效果时，最大生命值为初始最大生命值的6400%，即86400  <饕餮>：体形与攻击方式发生变化，攻击方式改为直接将卡片挑起来并且吃掉，然后恢复10%最大生命值。 |
| 名称 | 奇境饕餮鼠 |
| 图示 |  |
| 生命值 | 1350 |
| 备注 |  |

### 3.5 奇境女巫鼠

表3.5 奇境女巫鼠

|  |  |
| --- | --- |
| 特性 | 始终为<飞行>状态，每移动完3格的距离就会触发一次<窃取能源>。  <飞行>：获得100%的移动速度加成，不受陆地子弹的攻击，也不会被陆地卡片阻挡。  <窃取能源>：停下来施法，屏蔽玩家的火苗获取，持续4秒。 |
| 名称 | 奇境女巫鼠 |
| 图示 |  |
| 生命值 | 1200 |
| 备注 | 无 |

### 3.6 奇境茶壶鼠

表3.6 奇境茶壶鼠

|  |  |
| --- | --- |
| 特性 | 攻击方式分为近战攻击与远程攻击，两种攻击方式共享同一个攻击计时器，且该攻击计时器记录的是远程攻击的CD  两种攻击同时只能存在一个，且不能相互打断  当处于非阻挡状态时，只要攻击计时器好了就会投掷热水滴攻击，优先选择本行中被附加<毒菌感染>的最靠左侧的卡片攻击，若本行没有被附加<毒菌感染>的卡片则选择最靠左侧的卡片攻击。  若在非远程攻击时刻处于阻挡状态，那么会立即刷新攻击计时器，然后进入近战攻击，近战攻击下对自身正前方三格范围所有美食单位每秒造成10伤害，每当退出近战攻击状态时，也会立即刷新攻击计时器并立即进行一次远程攻击。 |
| 名称 | 奇境茶壶鼠 |
| 图示 |  |
| 生命值 | 5400 |
| 备注 | 无 |