|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 特性 | 初始为<飞行>状态，低于一定比例生命值时解除<飞行>状态;  当移动到地图左侧一列时自行解除<飞行>状态，并将当前生命值同步为解除<飞行>状态时的临界点（如下备注），并且立即触发猫。  *<飞行>：获得100%的移动速度加成，不受陆地子弹的攻击，也不会被陆地卡片阻挡。* | | | |
| 名称 | 滑翔鼠 | 废品飞兵鼠 | 空爆鼠 | 僵尸滑翔鼠 |
| 编号 | 0 | 1 | 2 | 3 |
| 图示 |  |  |  |  |
| 生命值 | 150 | 450 | 1000 | 300 |
| 解除<飞行>状态的生命值临界值 | <=93.4%(140) | <=66.7%(300) | <=50.0%(500) | <=66.7%(200) |
| 名称 | 僵尸废品飞兵鼠 | 僵尸空爆鼠 | 机械举旗鼠 |  |
| 编号 | 4 | 5 | 6 |  |
| 图示 |  |  |  |  |
| 生命值 | 725 | 1800 | 2340 |  |
| 解除<飞行>状态的生命值临界值 | <=62.1%(450) | <=50.0%(900) | <=56.5%(1320) |  |
| 备注 |  |  | 免疫炸弹直接秒杀效果 |  |