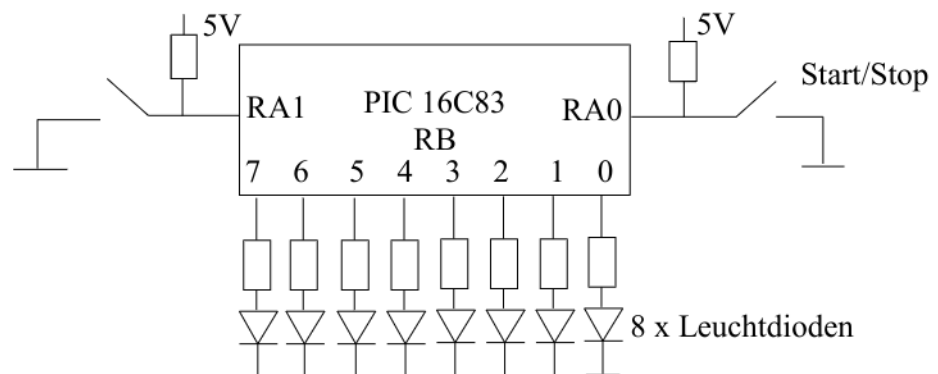


Aufgabe 4 (20 Punkte)

Gegeben ist folgende Schaltung:



Schreiben Sie ein Programm, das am Port RB ein Lauflicht erzeugt. Die Anschlüsse RB0 bis RB7 arbeiten dabei als Ausgänge. Wird der Start/Stop-Schalter geschlossen, werden die Ausgänge vom Programm so angesteuert, dass sich ein Lichtpunkt von RB0 nach RB7 bewegt. Ist der Punkt bei RB7 angekommen, springt er auf RB0 zurück und startet wieder von dort. Öffnet man diesen Schalter, bleibt der Lichtpunkt an der aktuellen Stelle stehen. Ein erneutes Schließen lässt den Punkt einfach weiterlaufen.

Die Laufgeschwindigkeit ist hier ohne Bedeutung!