

Bewertungsschema für den PIC-Simulator im Praktikum Rechnerarchitektur

Semester: _____

Datum: _____

Name: _____ Teilnahme erfolgreich: ☐ nein ☐ JA Note: _____

Name: _____ Teilnahme erfolgreich: ☐ nein ☐ JA Note: _____

Name: _____ Teilnahme erfolgreich: ☐ nein ☐ JA Note: _____

Stand: 08.03.2022

Programm	Inhalt	Max.	Erreich.
1 (MUSS)	Die einfachen Literalbefehle, u.a. MOVLW, ADDLW, SUBLW	7 ¹	
2 (MUSS)	u.a. CALL, GOTO (vereinfacht, ohne Rücksicht auf PCLATH)	1	
3 (MUSS)	u.a. MOVWF, MOVF, SUBWF (nur direkte Adressierung, aber mit d-Bit Auswert.)	2	
4 (MUSS)	u.a. DCFSZ, INCFSZ, RLF, RRF (nur direkte Adressierung, aber mit d-Bit Auswert.)	2	
5 (MUSS)	u.a. BSF, BCF, BTFSZ, BTFSN (direkt und indirekt Adressierung)	4	
6 (MUSS)	u.a. Bytebefehle, (direkte und indirekte Adressierung)	4	
7 (MUSS)	Timerfunktion ohne / mit Berücksichtigung der Bits im OPTION-Register (e / o) ²	2 / 4	
(MUSS)	8 Interrupt für Timer 0	3	
	8 Interrupt für INT (RB0) <u>mind. 1 Interrupt muss realisiert werden</u>	3	
	8 Interrupt für RB4-RB7	3	
9	u.a. SLEEP	3	
(MUSS)	10 ADDWF PCL mit Berücksichtigung von PCLATH (theor. Für CALL und GOTO; geprüft an Hand des Codes)	4	
		4	
11	Watchdog ohne Vorteiler / u.a. Watchdog mit Vorteiler (e / o) ²	2 / 4	
12	EEPROM ohne Programmierzeit / EEPROM inc. 1ms Programmierzeit (e / o) ²	2 / 4	
13	Lauflicht	1	
14	Leuchtband	1	
15	I/O Ausgangslatch (Wirkung internes TRIS-Register auf Ausgangstreiber)	4	
Summe		52 ... 58	
	Eigenschaft	Punkte eigene GUI	Punkte
MUSS	Breakpoints	3	2
	Laufzeitähler (visualisiert)	2	1
MUSS	Stimulation der I/O-Pins per Maus (Toggle-Funktion)	4	2
	Frei wählbare Quarzfrequenz (im Zusammenhang mit dem Laufzeitähler)	3	2
MUSS	Markieren des aktuellen (nächsten) Befehls im LST-Fenster	2	-
MUSS	Fenster für LST, SFR und GPR	1	-
	Editmöglichkeit von SFR und GPR	2	-
	Visualisierung des Stacks	2	1
	Ggf. eigene Ideen realisieren incl. passendes Testprogr. (nur nach Absprache)		
	Hardwareansteuerung (5 zusätzliche Punkte)		
MUSS	Doku mit ausführlichem persönlichem Fazit	4	4
	Vorzeitige Abgabe: bis _____ = 5 Pkte bzw. bis _____ = 2 Pkte		
Summe		23	12

Gesamt	Zum Bestehen des Praktikums sind mind. Punkte 50 Punkte erforderlich	64 ... 81
---------------	---	------------------

Bemerkungen bitte auf Rückseite notieren

Unterschrift des Dozenten

Falls Notenvergabe: $Note = \left(9,0 - \frac{\text{erreichte Punktzahl}}{10} \right)$

- 1 Diese rel. hohe Punktezahl rührt daher, dass der Parser und Dekoder im Prinzip schon funktionieren müssen.
2 (e/o) = entweder / oder

Vom diesem Punkteschema kann jederzeit nach Bedarf abgewichen werden.