

Webengineering Programmmentwurf - Valerio Cocco tinf20b3

Abgabe:

- Gepackter Quellcode im E-Mail Anhang: web-engineering-projekt-valerio-cocco.tar.gz
- Direktlink: <https://github.com/S7uX/web-engineering-projekt/raw/master/web-engineering-projekt-valerio-cocco.tar.gz>
- Webseite: <https://s7ux.github.io/web-engineering-projekt/>

Hinweise

- Bei der Entwicklung wurde auf Responsiveness geachtet. Die Seite sieht auch auf dem Smartphone gut aus. Durch Verändern der Browserfenstergröße können Sie sie Responsiveness in Aktion sehen :). Am PC ist die Seite aber immer noch am schönsten.
- Um redundantes HTML zu vermeiden, wurde für das Impressum und die Navigation mit Custom Elements gearbeitet.
https://developer.mozilla.org/de/docs/Web/Web_Components/Using_custom_elements diese meckern manche Validatoren an
- der Eye-Catcher ist auf der products.html zu finden. Zur Umsetzung, (genau für diesen Zweck) wurde eine spezielle Bibliothek verwendet: <https://github.com/juliangarnier/anime/>
- Ich habe die Videos stark komprimiert, damit der Anhang nicht zu groß wird.

Getestete Browser

- hauptsächlich im Chromium-Browser (Version 96) unter Linux getestet
- kurz getestet mit Firefox 95 unter Linux
- kurz getestet mit Chrome 96 unter Android 12
- kurz getestet mit dem Firefox 95 unter Android 12
- kurz getestet mit Epiphany (ein Browser auf WebKit Basis unter Linux), um Safari abzudecken