

# FUENTE DE VOLTAJE A PARTIR DEL HIELO MARCIANO

## VOLTAGE SOURCE FROM MARTIAN ICE

### Theoretical foundation

Cuando se tiene una espira bimetálica, tal como se ilustra en la fig.1, de modo que sus uniones se mantengan a temperaturas diferentes (una caliente y la otra fría), entonces aparece una corriente eléctrica que circula por la espira. A este fenómeno se la conoce como "El Efecto Seebeck".

When a bimetallic coil is made, as illustrated in Fig. 1, so that its junctions are kept at different temperatures (one hot and the other cold), then an electric current appears to flow through the coil. This phenomenon is known as the "Seebeck Effect".

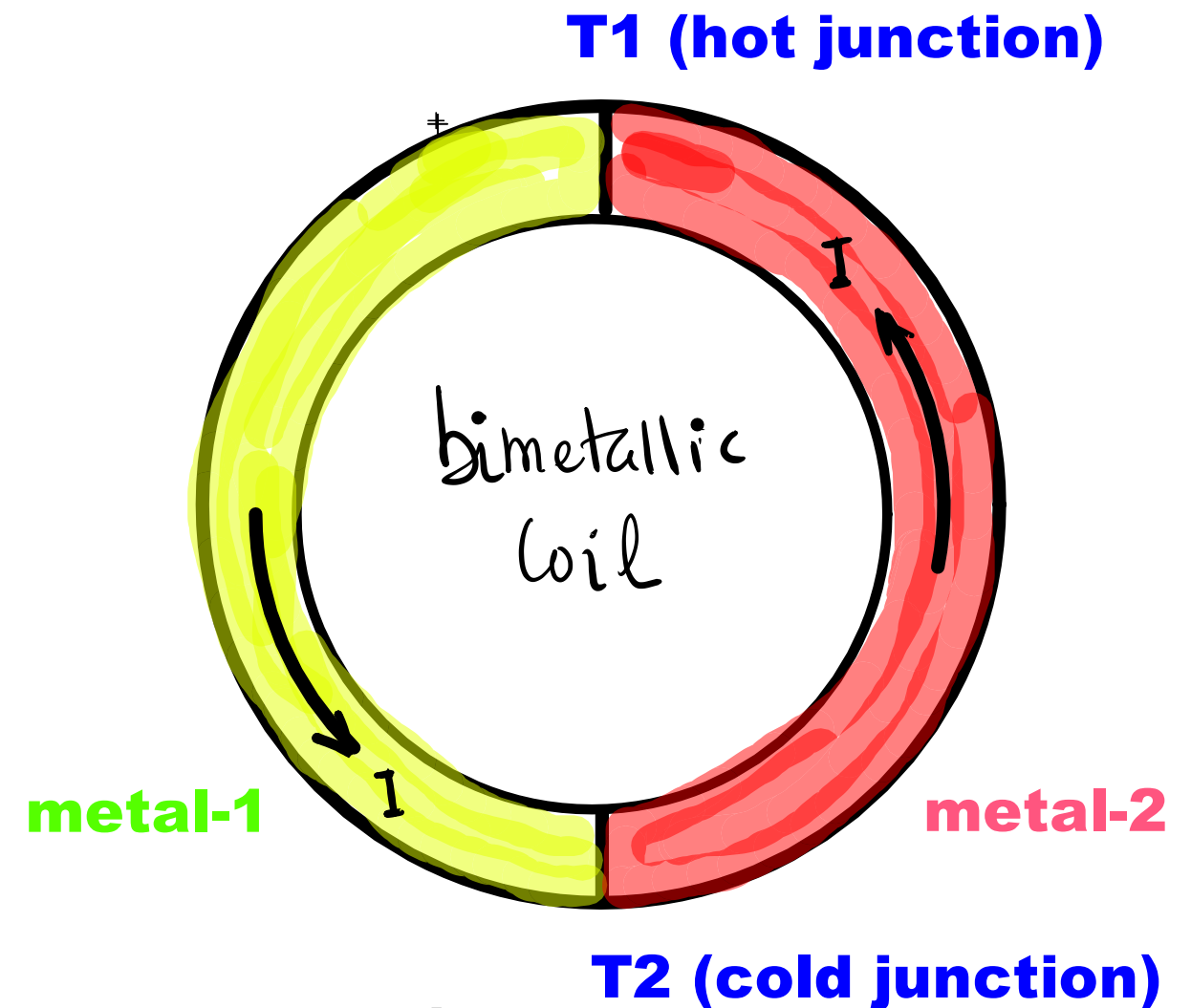
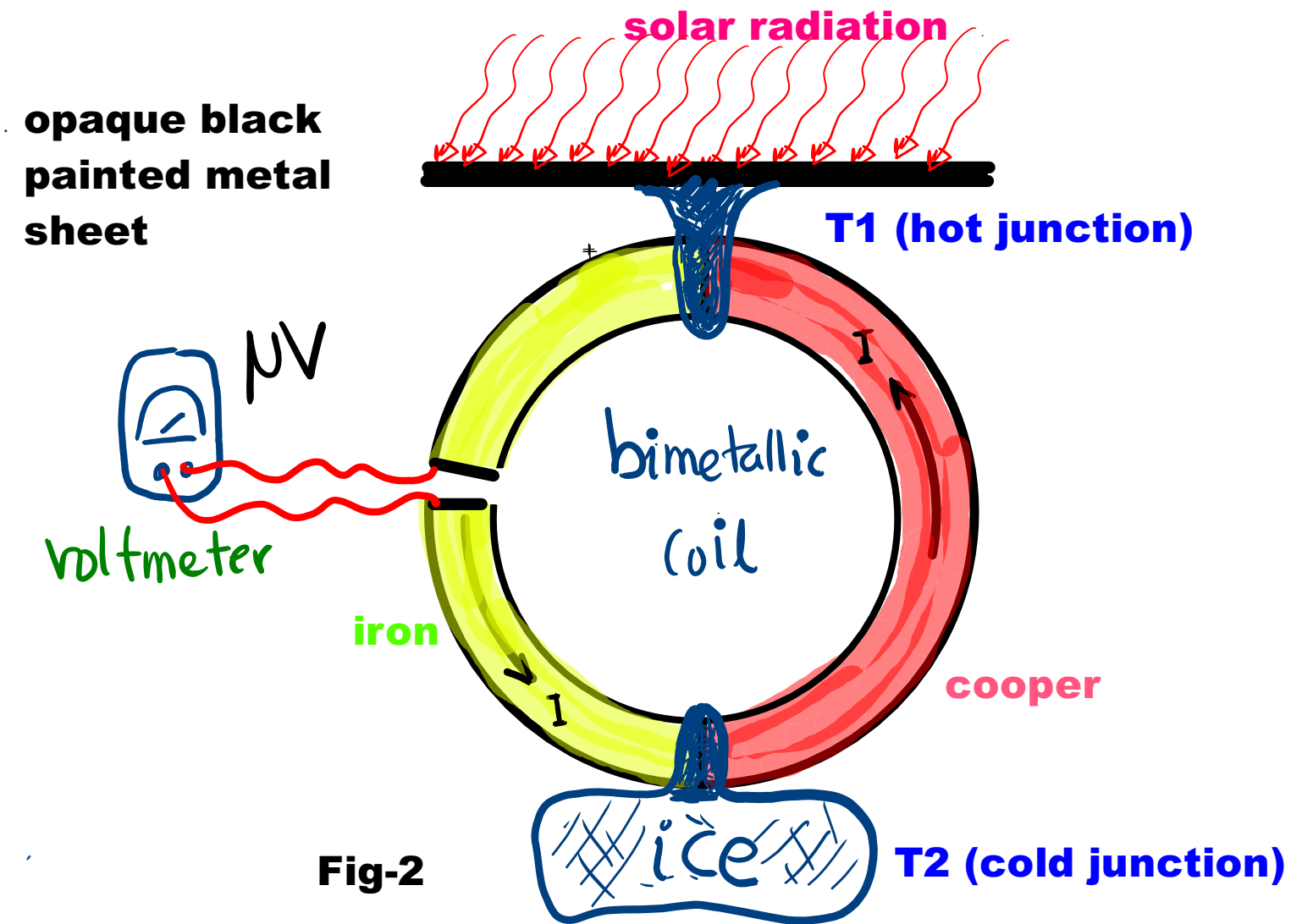


Fig-1

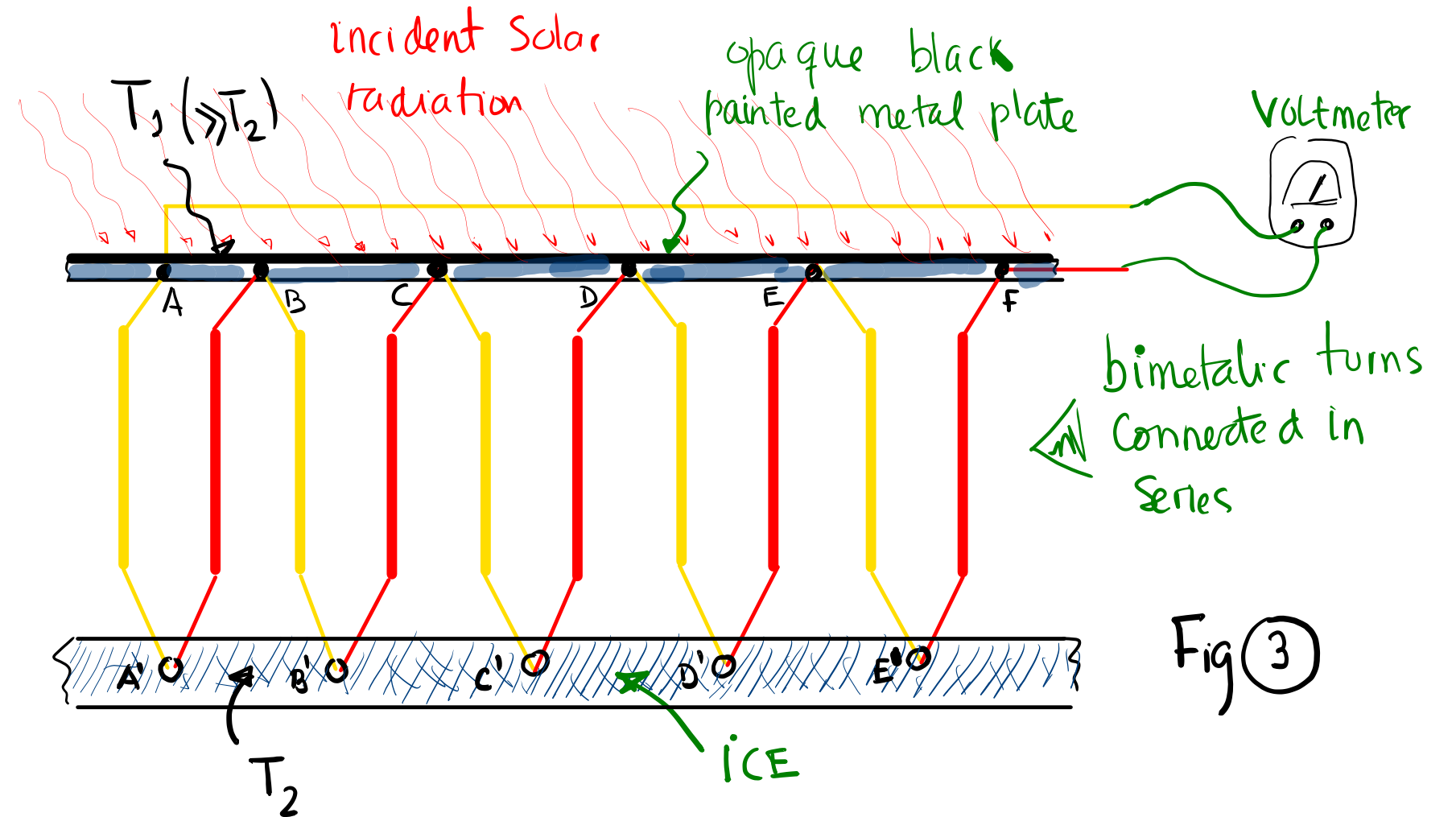
Si el metal 1 es hierro y el metal 2 es cobre, entonces para una diferencia  $10^{\circ}\text{C}$  entre las uniones caliente y fría se obtendría una diferencia de potencial de  $-0.136\text{ mV}$  por espira. De modo que con 250 mil espiras instaladas en serie, como se ilustra en la Fig 3, se obtendrían  $34\text{ V}$

If metal 1 is iron and metal 2 is copper, then for a difference of  $10^{\circ}\text{C}$  between the hot and cold junctions a potential difference of  $-0.136\text{ mV}$  per turn would be obtained. So with 250 thousand turns installed in series, as illustrated in Fig 3,  $34\text{ V}$  would be obtained.



Si el metal 1 es hierro y el metal 2 es cobre, entonces para una diferencia  $10^{\circ}\text{C}$  entre las uniones caliente y fría se obtendría una diferencia de potencial de  $-0.136\text{ mV}$  por espira. De modo que con 250 mil espiras instaladas en serie, como se ilustra en la Fig 3, se obtendrían  $34\text{ V}$

If metal 1 is iron and metal 2 is copper, then for a difference of  $10^{\circ}\text{C}$  between the hot and cold junctions a potential difference of  $-0.136\text{ mV}$  per turn would be obtained. So with 250 thousand turns installed in series, as illustrated in Fig (3),  $34\text{ V}$  would be obtained.



Idea propuesta por @S81688

Idea proposed by @S81688