



BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

Programlama dillerin prensipleri

AD ve SOYAD : SUBHİ BEKRİ

Öğrenci NO : B221210567

Group : 1C

© 2023 Sakarya Üniversitesi.

Bu rapor benim özgün çalışmamdır. Faydalanmış olduğum kaynakları içerisinde belirttim. Herhangi bir kopya işleminde sorumluluk bana aittir.

Referanslar

hocadan derste aldığım bilgilerle ,hocanın githup deposu,Hocaların YouTube kanallarından ve Google'dan araştırdım bazı şeyleröğrendim , bu şekilde kodlar hepsi bana ait hiç kimseden bir kod almadım

özet

bir program hazırladım bu program sayıları dosyadan okur okudugu her sayiyi bir canlıya işaret eder o canlıların birbirlerine savaştırma ve savaş sonucu ekrana yazdırma, açıklama :

- Birinci işlem main altında sayıları dosyadan okudum ve **ana_method()** fonksiyonu çağırılır.
- İkinci işlem okunan sayıları 2d matris dizisine aktarma ve o sayıları bir harfe dönüştürme (canlı).
- Sonrasından o harfleri bir 2d dizisine aktarma ve matrise göre yerleştirme sonrasından **savaşma()** metodunu çağırdık, verilen bilgilere göre harfleri karşılaştırmaya başladık.
- Kaybeden canlıyı onun harfini "X" **xdondur()** ve işlemi gerçekleştirir.
- Her yeni durum güncellenilir.
- En sonda ***yoket()** ve belleği temizler.

Ödev Dosyaları Açıklama

Tüm kaynak kodu c, h ve main olarak koydum , proje make file üzerinde yaptım 100% çalışıyor visual studio code 2023 projesinde yazdım 100 % uyumlu

İyi Günler diliyorum