

Sprint 4

Gruppo: SilverBullets

Inizio: 21/12/2023

Fine: 4/1/2024

Membri del Team

- **PO:** Patrick Alfieri 0001030013
- **SM:** Giulia Torsani 0001020194
- **T:** Davide Luccioli 0001028403
- **T:** Sofia Zanelli 0001019690
- **T:** Kaori Jiang 0001019903

Contenuti

- Sprint Goal
- Sprint Backlog - Inizio Sprint
- Definition of Ready
- Definition of Done
- Sprint Backlog - Fine Sprint
- Burndown Chart

Sprint Goal

- Compensazione del debito tecnico derivato dallo Sprint precedente.
- Miglioramento dell'interfaccia utente.
- Bug fixing.
- Code Refactoring.

Sprint Backlog - Inizio Sprint

- Come utente, voglio usufruire di un social network, per condividere le mie giocate.
- Come utente, voglio salvare i risultati delle partite, per rivederli in seguito.

Definition of Ready

Per essere "**Ready**" una user story riteniamo che debba avere le seguenti caratteristiche:

- Ben definita, oltre che compresa e accettata da tutto il team.
- La priorità della US deve essere definita dal PO, mentre gli story points assegnati dal team.
- Chi porta a termine la user story, generando un incremento al prodotto é ben definito.
- Deve essere correttamente testabile.

Definition of Done

Per essere "**Done**" una user story riteniamo che debba avere le seguenti caratteristiche:

- Tutto il codice di implementazione è stato scritto e revisionato da almeno un altro membro del team.
- Il lavoro svolto è stato presentato al Product Owner ed è stato compreso, valutato ed infine accettato.
- Ogni membro del team non direttamente coinvolto nell'implementazione di una US, ha fornito feedback esterni.

Burndown Chart

Non essendoci User Stories con conseguente stima, non é presente.