Sprint 3

 $Gruppo: \ Silver Bullets$

Inizio: 23/11/2023 Fine: 7/12/2023

Membri del Team

- **PO**: Patrick Alfieri 0001030013
- **SM**: Giulia Torsani 0001020194
- T: Davide Luccioli 0001028403
- T: Sofia Zanelli 0001019690
- **T**: Kaori Jiang 0001019903

Contenuti

- Sprint Goal
- Sprint Backlog Inizio Sprint
- Definition of Ready
- Definition of Done
- Sprint Backlog Fine Sprint
- Burndown Chart

Sprint Goal

- Implementazione multiplayer online.
- Collegamento con social network.
- Scelta dei diversi bot con cui giocare alla variante ReconChess.

Sprint Backlog - Inizio Sprint

- Come utente, voglio poter sfidare altri players online, per migliorare le mie abilitá. **Stima 23**.
- Come utente, voglio usufruire di un social network, poter condividere le mie giocate. **Stima 7**.
- Come utente, voglio poter salvare i risultati delle mie partite, per poterli rivedere in seguito **Stima 11**.
- Come utente, voglio poter sfidare diversi bot, per potermi misurare con loro e affinare le mie abilitá. **Stima 10**.
- Come utente, voglio visualizzare le mie informazioni personali, per potermi distinguere dagli altri giocatori. **Stima 7.5**.
- Come utente, vorrei poter visualizzare una classifica globale, per comprendere la mia posizione attuale sul sito rispetto agli altri giocatori. Stima 10.

Definition of Ready

Per essere" **Ready**" una user story riteniamo che debba avere le seguenti caratteristiche:

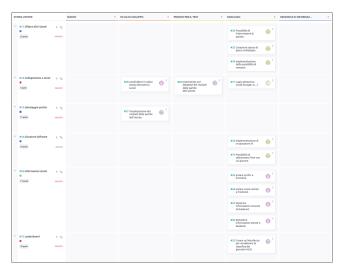
- Ben definita, oltre che compresa e accettata da tutto il team.
- La prioritá della US deve essere definita dal PO, mentre gli story points assegnati dal team.
- Chi porta a termine la user story, generando un incremento al prodotto é ben definito.
- Deve essere correttamente testabile.

Definition of Done

Per essere "**Done**" una user story riteniamo che debba avere le seguenti caratteristiche:

- Tutto il codice di implementazione è stato scritto e revisionato da almeno un altro membro del team.
- Il lavoro svolto è stato presentato al Product Owner ed è stato compreso, valutato ed infine accettato.
- Ogni membro del team non direttamente coinvolto nell'implementazione di una US, ha fornito feedback esterni.

Sprint Backlog - Fine Sprint



Burndown Chart

