Sprint 1

 $Gruppo: \ Silver Bullets$

Inizio: 26/10/2023 Fine: 9/11/2023

Membri del Team

- PO: Patrick Alfieri 0001030013
- SM: Davide Luccioli 0001028403
- T: Giulia Torsani 0001020194
- **T**: Sofia Zanelli 0001019690
- **T**: Kaori Jiang 0001019903

Contenuti

- Sprint Goal
- Sprint Backlog Inizio Sprint
- Definition of Ready
- Definition of Done
- Sprint Backlog Fine Sprint
- Burndown Chart

Sprint Goal

- Realizzare un'interfaccia intuitiva per un'applicazione web che permetta di giocare a scacchi online.
- Mostrare una scacchiera e i pezzi su essa disposti.
- Permettere ai pezzi solo le mosse consentite dalle regole standard degli scacchi.
- Gestire attraverso un sistema di login e registrazione sul sito, i dati degli utenti.

Sprint Backlog - Inizio Sprint

- Come utente, vorrei poter visualizzare una scacchiera intuitiva e accessibile, per giocare a scacchi sul web. **Stima 19**.
- Come utente, desidero poter effettuare una mossa in una partita di scacchi, in modo da poter giocare. Stima 10.
- Come utente non registrato, voglio poter usufruire di un'interfaccia di registrazione per accedere al sito con le mie credenziali, per poter salvare i miei progressi di gioco. Stima 19.
- Come amministratore, voglio avere un elenco accessibile e aggiornato dei giocatori che si sono registrati ed hanno svolto l'accesso, per monitorarli. Stima 30.

Definition of Ready

Per essere" **Ready**" una user story riteniamo che debba avere le seguenti caratteristiche:

- Ben definita, oltre che compresa e accettata da tutto il team.
- La prioritá della US deve essere definita dal PO, mentre gli story points assegnati dal team.
- Chi porta a termine la user story, generando un incremento al prodotto é ben definito.
- Deve essere correttamente testabile.

Definition of Done

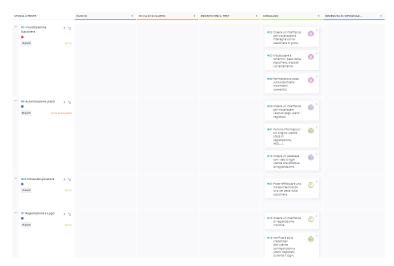
Per essere "**Done**" una user story riteniamo che debba avere le seguenti caratteristiche:

- Tutto il codice di implementazione è stato scritto e revisionato da almeno un altro membro del team.
- Il codice è stato integrato con successo con il ramo principale della repository Gitlab e passato tutti i test di integrazione.
- Il lavoro svolto è stato presentato al Product Owner ed è stato compreso, valutato ed infine accettato.
- Ogni membro del team non direttamente coinvolto nell'implementazione di una US, ha fornito feedback esterni.

Done

- Controllo del funzionamento dell'applicazione web sul server proprietario.
- Disponibilitá a giocare una partita simulata attraverso le regole standard e un bot randomico.
- Interfaccia utente con scacchiera.
- Login e Registrazione utenti.

Sprint Backlog - Fine Sprint



Burndown Chart

