

Sprint 1

Gruppo: SilverBullets

Inizio: 26/10/2023

Fine: 9/11/2023

Membri del Team

- **PO:** Patrick Alfieri 0001030013
- **SM:** Davide Luccioli 0001028403
- **T:** Giulia Torsani 0001020194
- **T:** Sofia Zanelli 0001019690
- **T:** Kaori Jiang 0001019903

Contenuti

- Sprint Goal
- Sprint Backlog - Inizio Sprint
- Definition of Ready
- Definition of Done
- Sprint Backlog - Fine Sprint
- Burndown Chart

Sprint Goal

- Realizzare un'interfaccia intuitiva per un'applicazione web che permetta di giocare a scacchi online.
- Mostrare una scacchiera e i pezzi su essa disposti.
- Permettere ai pezzi solo le mosse consentite dalle regole standard degli scacchi.
- Gestire attraverso un sistema di login e registrazione sul sito, i dati degli utenti.

Sprint Backlog - Inizio Sprint

- Come utente, vorrei poter visualizzare una scacchiera intuitiva e accessibile, per giocare a scacchi sul web. **Stima 19.**
- Come utente, desidero poter effettuare una mossa in una partita di scacchi, in modo da poter giocare. **Stima 10.**
- Come utente non registrato, voglio poter usufruire di un'interfaccia di registrazione per accedere al sito con le mie credenziali, per poter salvare i miei progressi di gioco. **Stima 19.**
- Come amministratore, voglio avere un elenco accessibile e aggiornato dei giocatori che si sono registrati ed hanno svolto l'accesso, per monitorarli. **Stima 30.**

Definition of Ready

Per essere "**Ready**" una user story riteniamo che debba avere le seguenti caratteristiche:

- Ben definita, oltre che compresa e accettata da tutto il team.
- La priorità della US deve essere definita dal PO, mentre gli story points assegnati dal team.
- Chi porta a termine la user story, generando un incremento al prodotto é ben definito.
- Deve essere correttamente testabile.

Definition of Done

Per essere "**Done**" una user story riteniamo che debba avere le seguenti caratteristiche:

- Tutto il codice di implementazione è stato scritto e revisionato da almeno un altro membro del team.
- Il codice è stato integrato con successo con il ramo principale della repository Gitlab e passato tutti i test di integrazione.
- Il lavoro svolto è stato presentato al Product Owner ed è stato compreso, valutato ed infine accettato.
- Ogni membro del team non direttamente coinvolto nell'implementazione di una US, ha fornito feedback esterni.

Done

- Controllo del funzionamento dell'applicazione web sul server proprietario.
- Disponibilità a giocare una partita simulata attraverso le regole standard e un bot randomico.
- Interfaccia utente con scacchiera.
- Login e Registrazione utenti.

Sprint Backlog - Fine Sprint

STORIA UTENTE	NUOVO	IN VIA DI SVILUPPO	PRONTO PER IL TEST	CONCLUSO	NECESSITA DI INFORMAZ...
<p>#5 Visualizzazione Scacchiera + 1</p> <p>19 punti FINITO</p>				<p>#22 Creare un'interfaccia per visualizzare e interagire con la scacchiera di gioco.</p> <p>#23 Visualizzare a schermo i pezzi della scacchiera, disposti correttamente.</p> <p>#40 Permettere ai pezzi sulla scacchiera i movimenti consentiti.</p>	
<p>#9 Autenticazione utenti + 1</p> <p>30 punti IN VIA DI SVILUPPO</p>				<p>#30 Creare un'interfaccia per visualizzare i elenchi degli utenti registrati.</p> <p>#41 Fornire informazioni sul singolo utente (data di registrazione, WOL...).</p> <p>#19 Creare un database con i dati di ogni utente che effettua la registrazione.</p>	
<p>#46 Mossa del giocatore + 1</p> <p>19 punti FINITO</p>				<p>#47 Poter effettuare una mossa trascinando uno dei pezzi sulla scacchiera.</p>	
<p>#7 Registrazione e Login + 1</p> <p>19 punti FINITO</p>				<p>#10 Creare un'interfaccia di registrazione intuitiva.</p> <p>#18 Verificare se le credenziali dell'utente corrispondono a utenti registrati, durante il login.</p>	

Burndown Chart

