# Sprint 2

Gruppo: SilverBullets

Inizio: 9/11/2023 Fine: 22/11/2023

#### Membri del Team

- **PO**: Patrick Alfieri 0001030013
- **SM**: Giulia Torsani 0001020194
- T: Davide Luccioli 0001028403
- **T**: Sofia Zanelli 0001019690
- **T**: Kaori Jiang 0001019903

#### Contenuti

- Sprint Goal
- Sprint Backlog Inizio Sprint
- Definition of Ready
- Definition of Done
- Sprint Backlog Fine Sprint
- Burndown Chart

## Sprint Goal

- Perfezionamento dell'implementazione della variante ReconnassainceBlindChess.
- Inserimento timer nel contesto delle regole ReconChess.
- Integrazione dell'arbiter della partita.

## Sprint Backlog - Inizio Sprint

- Come utente, voglio un timer per le mie partite di scacchi, per giocare in modo celere. Stima 16.
- Come utente, voglio poter visualizzare le peculiaritá di ReconChess sulla scacchiera, per capire come giocare ad una nuova variante di scacchi eterodossi. Stima 18.5.
- Come utente, voglio poter ricevere comunicazioni da parte di un'arbitro ReconChess, per comprendere mosse legali e illegali.
  Stima 19.
- Come utente, voglio poter effetturare un'operazione di sensing su una scacchiera oscurata, per vedere correttamente i pezzi avversari e poter elaborare strategie. Stima 19.
- Come utente, voglio visualizzare le regole di gioco della variante ReconChess, per poterle consultare all'occorrenza.
  Stima 6

### Definition of Ready

Per essere" **Ready**" una user story riteniamo che debba avere le seguenti caratteristiche:

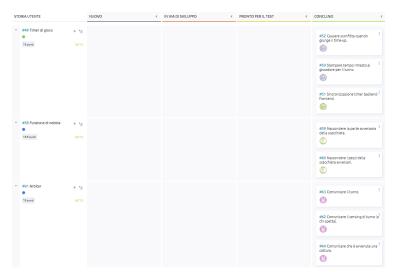
- Ben definita, oltre che compresa e accettata da tutto il team.
- La prioritá della US deve essere definita dal PO, mentre gli story points assegnati dal team.
- Chi porta a termine la user story, generando un incremento al prodotto é ben definito.
- Deve essere correttamente testabile.

#### Definition of Done

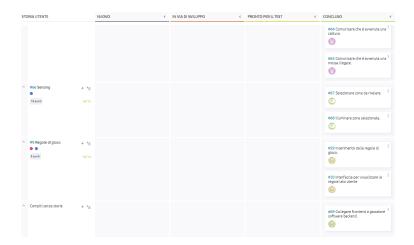
Per essere "**Done**" una user story riteniamo che debba avere le seguenti caratteristiche:

- Tutto il codice di implementazione è stato scritto e revisionato da almeno un altro membro del team.
- Il lavoro svolto è stato presentato al Product Owner ed è stato compreso, valutato ed infine accettato.
- Ogni membro del team non direttamente coinvolto nell'implementazione di una US, ha fornito feedback esterni.

### Sprint Backlog - Fine Sprint



### Sprint Backlog - Fine Sprint



#### Burndown Chart

