# Retrospettiva Sprint3

Patrick Alfieri - 0001030013 Giulia Torsani - 0001020194 Kaori Jiang - 0001019903 Davide Luccioli - 0001028403 Sofia Zanelli - 0001019690

T8 SilverBullets

### 1 Introduzione

Questo documento vuole rappresentare le conclusioni a cui il team é giunto a seguito della Sprint Retrospective per quanto riguarda lo Sprint 3 del progetto di Ingegneria del Software, CdL Informatica. La Sprint Retrospective è più di una semplice analisi post-mortem: é stata un'occasione strategica per apprendere e migliorare il processo di sviluppo. L'obiettivo é quello di esaminare i successi raggiunti, riflettere sui fallimenti e identificare azioni da adottare in futuro.

#### 2 Good

In questo sprint, il team ha trovato fruttuose le seguenti pratiche:

- Upgrade delle pratiche agili. In questo sprint, il gruppo ho potuto sperimentare meeting in presenza più frequenti a causa delle condizioni favorevoli date dagli orari delle lezioni, quasi sempre con cadenza giornaliera. Adottare un sistema Daily Scrum ha migliorato in modo significativo la comunicazione intergruppo e il workflow generale nei confronti del progetto, aumentando l'efficienza dei singoli membri.
- Architettura e SW. A seguito dell'implementazione di una particolare feature che richiedeva una certa potenza di calcolo, é stato semplice e veloce scalare l'architettura scelta durante lo Sprint 0, in modo da finalizzare l'obiettivo. Questa é stata per il team un'occasione di mostrare la correttezza delle scelte progettuali fatte negli sprint precedenti.
- Collaborazione e Iniziativa. Tutti i membri hanno saputo affrontare le sfide implementative che si sono presentate con intraprendenza e celeritá, sfruttando il piú possibile i meeting in presenza e la pratica del Pair Programming. Con queste premesse, tutto lo sprint é stato caratterizzato da un approccio proattivo e coinvolgente.

### 3 To Improve

Ciò che si può migliorare:

• Documentazione integrata. Il team riconosce l'importanza di una documentazione chiara nel codice per facilitare la comprensione e la manutenzione, che in questo sprint non sempre é risultata efficace e determinante. Per affrontare questa sfida, ci impegniamo a incorporare commenti significativi, documentare le funzionalità chiave e risolvere ambiguità in modo collaborativo, cosicché tutti possano contribuire attivamente alla stesura da punti di vista differenti. Cosí facendo, miriamo a creare una base di codice più chiara e comprensibile per tutti.

### 4 Not Good

Pensiamo che oltre a ció che é stato detto in precedenza nel documento, non ci siano stati particolari elementi o casistiche che il team ha trovato del tutto infruttuose: durante questo Sprint il team ha saputo collaborare in modo efficace per raggiungere i propri obiettivi nei tempi prestabiliti.

## 5 In Essence Cards

