

Retrospettiva Sprint4

Patrick Alfieri - 0001030013 Giulia Torsani - 0001020194
Kaori Jiang - 0001019903 Davide Luccioli - 0001028403
Sofia Zanelli - 0001019690

T8 SilverBullets

1 Introduzione

Questo documento vuole rappresentare le conclusioni a cui il team é giunto a seguito della Sprint Retrospective per quanto riguarda lo Sprint 4 del progetto di Ingegneria del Software, CdL Informatica. La Sprint Retrospective è più di una semplice analisi post-mortem: é stata un'occasione strategica per apprendere e migliorare il processo di sviluppo. L'obiettivo é quello di esaminare i successi raggiunti, riflettere sui fallimenti e identificare azioni da adottare in futuro.

2 Good

In questo sprint, il team ha trovato fruttuose le seguenti pratiche:

- **Intraprendenza e autonomia.** Nonostante i periodi festivi, durante i quali intercorreva questo sprint, il team ha saputo lavorare in maniera ottimale anche senza incontrarsi fisicamente nei locali di lavoro a cui era stato abituato negli sprint precedenti. Ogni membro ha saputo fornire adeguatamente, attraverso comunicazione diretta (messaggi, pair programming) e indiretta (commits su GitLab, commenti sul codice) precisi aggiornamenti sullo stato del prodotto e sui suoi progressi.

Inoltre, il team riconferma quanto incluso nelle retrospective precedenti.

3 To Improve




Ciò che si può migliorare:

- **Debito tecnico.** Durante questo sprint, il team si é ritrovato a colmare debito tecnico accumulato nello sprint precedente, che seppur in bassa quantità, ha inciso sul workflow generale. Sebbene di per sé non sia innaturale la presenza del debito, questo fa intendere che sarebbe stato ottimale avere un'organizzazione più efficiente del lavoro e un più attento studio di fattibilità.

4 Not Good

Pensiamo che, oltre a quanto riportato in precedenza nel documento, non ci siano stati particolari elementi o casistiche che il team ha trovato del tutto infruttuose e in quanto sprint finale, ci si é dedicati con diligenza al raggiungimento degli obiettivi preposti all'inizio del processo di sviluppo.

5 In Essence Cards

RETROSPECTIVE	GOOD	OK	NOT GOOD
HIGH			
MEDIUM			
LOW	