








Designer UI/UX Développeur Front End

SABALBAL Jaoudat

Suite à l'obtention d'un diplôme BAC +5 en Master Interaction Humain Machine obtenue à l'ENAC et Paul Sabatier, je suis à la recherche d'un emploi dans le domaine de l'Ux/UI Designer et/ou du développement frontend dans le Web. La conception d'interfaces agréables et performantes m'intéresse énormément et dans lequel je m'épanouis beaucoup. Le fait de travailler avec des utilisateurs est également un point important pour moi, car souhaitant toujours proposer des solutions pouvant les satisfaire.

 06 18 17 64 83  jaoudat.sabalbal@outlook.fr  12 Novembre 1996  23 Rue Emile Guyou, Toulouse, 31400

 <https://www.figma.com/proto/jqKwQGdy9A6MZjKqolaC2I/Portfolio-final?page-id=0%3A1&node-id=1%3A197&viewport=782%2C-207%2C0.13&scaling=min-zoom&starting-point-node-id=1%3A197>

Skills

- UX Research
- Design basse à haute fidélité & Prototypage
- Usability Testing
- Conception Centrées Utilisateurs, Conception Itératives
- Modélisation des tâches / Entretiens / Analyse de résultats

Education

Master Informatique : Interaction Homme Machine (IHM)

2020 - 2022 : UNIVERSITÉ PAUL SABATIER / ENAC, TOULOUSE



Licence Informatique

2019 : UNIVERSITÉ PAUL SABATIER, TOULOUSE



Tools



Figma



Adobe
XD



Adobe
Animate



Java



HTML



CSS



Bootstrap



Vue.js



React JS

Experience

○ Stage : Ux/UI Designer @ OGOXE

2020 - JUILLET 2020 (5 MOIS)

Application de la conception centrée utilisateur :

- Analyse, compréhension et définition des clients (persona, userflow...)
- Maquettage et prototypage (basse-fidélité et haute-fidélité), choix du design / charte graphique (palette de couleurs, typographie, composants...)
- Préparation et réalisation d'atelier de co-conception (anglais / français), réalisation de tests utilisateurs (Maze, tests en direct...), analyse des résultats
- Développement Front End (Vue.js, HTML/JS/CSS)

○ Projet : Ux/UI Designer @ KARACAL / EXTRA

SEPTEMBRE 2021 - MARS 2022 (7 MOIS)

Projet de Design Ux/UI pour l'application Karacal dans une équipe de 4 étudiants, afin de créer de nouvelles interfaces devant être ajoutée en tant que couche à la nouvelle application Extra

- Création d'une grille d'entretien et réalisation d'interview
- Réalisation de Cycle itératif centré sur les utilisateurs
- Réalisation de maquettes via Figma
- Réalisation de prototypes papier (storyboard, sketch, prototype video)

○ Stage : Développeur - UX/UI Design @ IRIT

JUIN 2021 - AOÛT 2021 (3 MOIS)

Application de la conception centrée utilisateur :

- Récupération et analyse des besoins utilisateurs et réalisation de maquettes via Figma
- Développement d'un site Web pour l'apprentissage des mathématiques au primaire et intégration de techniques d'interactions

○ CDI : Développeur Analyste pour le client XPO Logistics @ ADENTIS

JANVIER 2020 - JUILLET 2020 (7 MOIS)

- Développement de plusieurs programmes et interfaces en ADELIA
- Réalisation de PDF en XSL-FO, XML et des programmes en ADELIA pour la base de donnée
- Organisation de brainstorming et de discussions avec des clients en anglais

○ Stage : Développeur @ IRIT

AVRIL 2019 - JUIN 2019 (3 MOIS)

- Création d'une version 0 d'une solution de dispositif d'entrée pour des personnes avec des troubles moteurs des membres supérieurs avec un Google Touch Board en C et Java via Arduino
- Mise en œuvre d'une méthode de conception centrée utilisateur (IHM)