**QA**

1. **Каква е целта на играта?**
   1. *Да покаже интересната и забавната част на физика, която ще вдъхнови за нови познания в сложни области на предмета.*
2. **Как реализирахте играта в код?**
   1. *Използвахме C++ и SFML библиотека за разработване*
   2. *Създадохме клас на играта, за да всеки може да я импортира и стартира лесно*
   3. *Във файла “game.h” инициализирахме всички функции и променливи, а във файла “game.cpp” ги написахме*
   4. *Разделихме кода във функции*
3. ***Какво представлява самата игра?***
   1. Управлявате атом, с който трябва да разрушавате електронните обвивки на атоми и да поглъщате ядрата им (ядрен синтез)
   2. Също така в играта присъстват антиатоми, съставени от античастици(антипротони, позитрони и антинеутрони), до които не трябва да се доближава, заради реакция с обикновени частици (анихилация)