

RicettApp

**Integrantes:** Sebastian Contreras C.

Jorge Echeverría R.

Lucas Sandoval V.

Carrera: I.C.I

**Asignatura:** Programación

**Código:** ICC264-1

**Profesor:**  Dr. Samuel Sepulveda C.

Temuco, miércoles 25 de abril de 2018.

**ÍNDICE**

[INTRODUCCIÓN 1](#_Toc512183848)

[RESUMEN DEL CASO 2](#_Toc512183849)

[PRINCIPALES SECCIONES DE SOLUCIÓN 2](#_Toc512183850)

[DEFINICIÓN INICIAL DE DATOS QUE GESTIONARA LA SOLUCIÓN 2](#_Toc512183851)

[PLAN DE TRABAJO 3](#_Toc512183852)

[CARTA GANTT 3](#_Toc512183853)

[LINK PROYECTO 4](#_Toc512183854)

[CONCLUSIONES 4](#_Toc512183855)

[Jorge 4](#_Toc512183856)

[Seba 4](#_Toc512183857)

[Lucas 4](#_Toc512183858)

[BIBLIOGRAFÍA 5](#_Toc512183859)

# INTRODUCCIÓN

El meteórico avance de la tecnología ha traído consigo una gran variedad y cantidad de aplicaciones que ayudan a simplificar tareas que hace algún tiempo eran mucho más complicadas, que tomaban un tiempo mayor o que eran incómodas de realizar.

Quien no se ha encontrado en la disyuntiva de, ¿qué puedo cocinar hoy?, por qué no quiero comer lo mismo de ayer, ¿qué puedo cocinar con lo que tengo a la mano?, ¿cómo puedo hacer X plato?. Estás preguntas requieren de una respuesta rápida, dado que en la actualidad el tiempo de las personas es muy reducido y tener que buscar información en varias fuentes es un proceso muy lento y que tiende a llevar a malos resultados, considerando el problema.

Este documento contiene una solución a las preguntas anteriores, RicettApp, se detalla lo que es capaz de realizar el programa, se modela la aplicación y se fija un plan de trabajo para llevarlo a cabo.

# RESUMEN DEL CASO

RicettApp es un programa que le facilita a sus usuarios la experiencia de cocinar, pues esta aplicación no solamente brinda el acceso a instrucciones de cómo preparar una determinada comida como muchos otros programas, sino que también le permite a sus usuarios filtrar entre las recetas disponibles aquellas que posean en su preparación ingredientes que estos tengan en su cocina o que sean de fácil acceso, lo cual es bastante beneficioso para ellos, pues con este programa las personas ya no tendrán que preocuparse de típicos problemas como no tener ingredientes necesarios para preparar una buena comida a la hora de comer, cuando en realidad no saben de lo que son capaces de preparar con sus ingredientes en mano.

# PRINCIPALES SECCIONES DE SOLUCIÓN

# DEFINICIÓN INICIAL DE DATOS QUE GESTIONARA LA SOLUCIÓN

# 

# PLAN DE TRABAJO

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Etapas** | **Jorge Echeverría R.** | **Sebastian Contreras C.** | **Lucas Sandoval V.** |
| Inscripción | Plantear Ideas | Plantear Ideas | Plantear Ideas |
| Avance 1 | Modelado y Testeo | Codificación y Testeo | Codificación |
| Avance 2 |  |  |  |
| Avance 3 |  |  |  |
| Version Final |  |  |  |

# 

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Etapas | Fecha Inicio | Fecha Término |
| Inscripción | 12-03-2018 | 18-03-2018 |
| Avance 1 | 19-03-2018 | 25-04-2018 |
| Avance 2 | 26-04-2018 | 30-05-2018 |
| Avance 3 | 31-05-2018 | 27-06-2018 |
| Version Final | 28-06-2018 | 04-07-2018 |

# CARTA GANTT

# 

# CONCLUSIONES

## Jorge

## Seba

## 

## Lucas

# LINK PROYECTO

*https://github.com/SACC92/RicettApp*

# BIBLIOGRAFÍA