

Header : deux possibilités : connecté ou non  
Utilise \$\_SESSION[statut]  
Css utilisé : header.css

Menu de gauche :  
Visible si connecté différent  
Selon statut de l'utilisateur  
(par ex admin, user)  
Utilise \$\_SESSION[statut]  
Css utilisé : menu.css

Contenu central  
Css utilisé : contenu.css

Footer : jamais modifié, toujours visible  
Css utilisé : footer.css

Principe de base : il n'y a qu'une page : index.php. La reconstruction de celle-ci sera fonction des actions de l'utilisateur. Ces actions envoient des variables dans la variable superglobale GET.

```
<a href="index.php?var1=jfioejfeo;var2=hihoihoi>texte du bouton</a>
```

Le fait de cliquer sur un lien permet de rafraichir la page index.php.

Le fait de passer des variables en GET permet de reconstruire la page index.php en fonction de celles-ci.

Pour les paramètres de connexion, il faut ajouter un item à la variable superglobale SESSION. En fonction du retour de statut de l'utilisateur par la base de données, on aura :

```
$_SESSION[statut]='string_base_donnees';
```

Pseudo-code index.php

Il faut commencer par ouvrir la session :

```
session_start();
```

Header

On a deux headers : un pour les visiteurs, un pour les connectés, quelque'ils soient :

```
if (isset($_SESSION['statut'])){
    include 'ihm/header/header_connected.php';
}
else {
    include 'ihm/header/header.php';
}
```

## Menu de gauche

Le menu de gauche s'affiche que si il y a eu une connection de réussite, il est différent selon le statut de l'utilisateur

```
if (isset($_SESSION['status'])){
    if ($_SESSION['status'] == 'admin'){
        include 'ihm/menu/menu_admin.php';
    }
    else {
        include 'ihm/menu/menu.php';
    }
}
```

## Contenu central

Création d'une liste des ihm possibles

```
if (!isset($_POST['page'])){
    include 'ihm/pages/accueil.php';
}
else {
    include 'ihm/pages/' . $_POST['page'] . '.php';
}
```

## Footer

```
include 'ihm/pages/footer.php';
```

le bouton déconnexion entrainera le code suivant :

```
$_SESSION=array();  
session_destroy() ;
```