

#### Université de Carthage



# Institut National des Sciences Appliquées et de Technologie

# Présentation Projet : Système de partage de fichier Gnutella P2P

#### Matière:

Fondements systèmes repartis

Réalisé par :

Jouili Youssef

Masghouni Mohamed Sadok

RT4/2

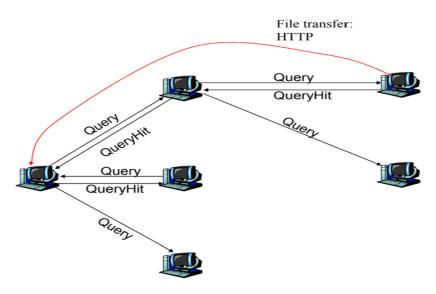
2022 - 2023

## I- Présentation de Projet :

Chaque pair (Peer) doit être à la fois un serveur et un client. En tant que client, il fournit des interfaces à travers lesquelles les utilisateurs peuvent émettre des requêtes et afficher les résultats de la recherche. En tant que serveur, il accepte les requêtes d'autres pairs, vérifie les correspondances avec son ensemble de données local et répond avec les résultats correspondants.

De plus, comme il n'y a pas de serveur d'indexation central, la recherche s'effectue de manière distribuée. Chaque pair maintient une liste de pairs comme son voisin. Chaque fois qu'une demande de requête arrive, le pair diffuse la requête à tous ses voisins en plus de rechercher son stockage local (et répond si nécessaire).

#### Gnutella:

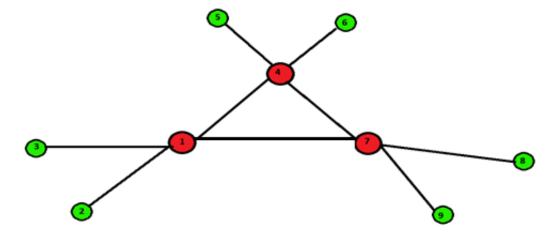


### II) Implémentation:

Comme nous n'implémentons pas l'initialisation dynamique du réseau comme dans Gnutella. Pour simplifier les choses, supposons que la structure du réseau P2P est statique. Déclarez les détails du pair voisin dans le fichier **config.properties**.

Conservez un fichier de configuration pour chaque topologie, on a pris un exemple de notre topologie qu'on a implémenté pour faire nos tests

Ceci est la topologie qu'on a réalisée :



Les étapes d'interaction sont les suivantes :

- > Entrez le chemin du répertoire qui va être partagé avec d'autres pairs
- > Entrez le nom du fichier à rechercher
- Obtenez les pairs voisins à partir du fichier de configuration et obtenez le résultat de ces pairs.
- > Affichez la liste des pairs contenant le fichier demandé.
- > Invite à entrer l'identifiant du pair à partir duquel le fichier doit être téléchargé
- Établir une connexion avec un pair et télécharger le fichier.

PeerInterface.java: Interface avec trois méthodes à distance

**PeerInterfaceRemote.java** : Implémentation de la logique pour les méthodes distantes définies dans PeerInterface.

Query (fromPeerId, msgId, filename):

Cette méthode distante prend le nom de fichier, l'identifiant du message comme arguments. Elle vérifie si le pair a déjà traité ce msgld ou non. S'il est déjà traité, il ignorera le processus et reviendra au client appelé. Si l'identifiant du message n'est pas là avec le pair, il effectuera la recherche localement. Il établira la connexion avec ses pairs voisins et obtiendra les résultats. Tous ces résultats seront renvoyés au client appelé.

#### Obtain (filename)

Cette méthode distante prend le nom du fichier comme argument. Il enverra le contenu du fichier sous forme d'octets et le client créera un nouveau fichier avec ces octets de données.

## III) Démarrer avec l'exécution :

Instructions pour exécuter le logiciel : Veuillez suivre les instructions ci-dessous pour exécuter le logiciel.

- Config : modifiez le fichier config.properties en fonction de la topologie de réseau requise
- 2. Exécutez le pair : exécutez la classe Peer

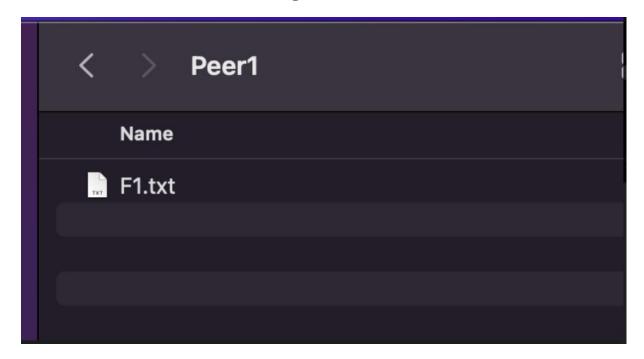
NB : Nous pouvons exécuter plusieurs pairs avec différents ports sur la même machine.

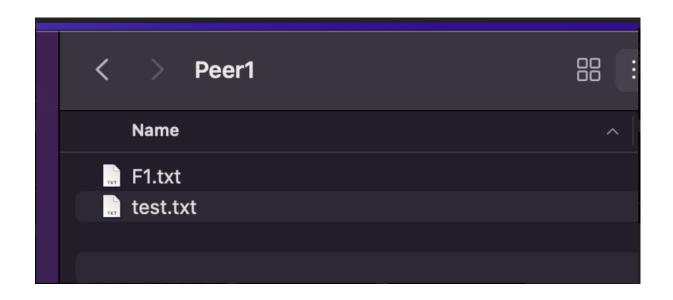
# IV) Output de notre Test :

```
Sadok@Sadok-MacBook-Pro P2PGnutella-master % /usr/bin/env /Library/Java/JalsInExceptionMessages -cp /Users/Sadok/Library/Application\ Support/Code/Users/Sadok/Library/Application\ Support/Code/Users/Sadok/Library/Application\ Support/Code/Users/Sadok/Desktop/tp/Peer1
```

# \* test.txt File found in the network at below peers --Found at Peer5 , running on 127.0.0.1:8005 --Found at Peer9 , running on 127.0.0.1:8009 \*\*\*Download Menu\*\*\* 1.Download file 2.Exit \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* Select operaion

## Ici on démontre le téléchargement :





Ici c'est la démonstration de la recherche d'un fichier inexistant :