

Sprint 1			Sprint 2			Sprint 3			Sprint 4			Sprint 5			Sprint 6					
Tâches	Avancement	Personnes assignées	Tâches	Avancement	Personnes assignées	Tâches	Avancement	Personnes assignées	Tâches	Avancement	Personnes assignées	Tâches	Avancement	Personnes assignées	Tâches	Avancement	Personnes assignées			
Remplacement	100%	Ethan, Aurélien, Thibault, Lucas	Faire la carte du RDC	100%	Aurélien	Faire la carte du 1er étage	90%	Aurélien	Recherche nom du projet	100%	Ethan, Aurélien, Thibault, Lucas	Finition du système de QCM	100%	Ethan	Faire la carte du 2ème étage	100%	Aurélien			
Répartition des riles	100%	Ethan, Aurélien, Thibault, Lucas	Rédaction des QCM du RDC	25%	Aurélien	Faire la carte du 2ème étage	80%	Aurélien	Création sprint du 1er professeur	100%	Aurélien	Rédaction des questions du 1er étage	100%	Aurélien	Remplissage des données dans la BD	100%	Thibault, Aurélien			
Prendre en main l'espace	100%	Ethan, Aurélien, Thibault, Lucas	Implémentation du RDC (carte) dans le code	100%	Ethan	Reorganisation du code	100%	Ethan	Interface du QCM	100%	Ethan	Rédaction des indices du 1er étage	100%	Aurélien	Gestion des scores	100%	Ethan			
Appendix JavaScript	100%	Ethan, Aurélien, Thibault, Lucas	Trouver des jeux de bulles liées au droit	70%	Ethan, Aurélien	Déplacement du joueur	100%	Ethan	Placement des parties, indices du RDC	100%	Ethan, Aurélien	Ajout d'un chrono	100%	Ethan	Ajout du bouton	100%	Aurélien			
Recherches d'index	100%	Ethan, Aurélien, Thibault, Lucas	Intégration du gameplay et/ou scénario	100%	Thibault, Lucas	Implémentation des collisions	100%	Ethan, Aurélien	Modification du README	100%	Ethan	Système d'ouverture de porte	100%	Ethan	Placement des portes, indices du 2ème étage	100%	Aurélien			
Rechercher tout n°1 avec le client	100%	Ethan, Aurélien, Thibault, Lucas	Rechercher nom du projet	40%	Ethan, Aurélien, Thibault, Lucas	Recherche nom du projet	30%	Ethan	Ajout d'un chrono	30%	Ethan	Remplissage des données dans la BD	80%	Thibault	Création des sprints des profs du 2ème étage	100%	Aurélien			
Faire le RDC maquette 1	100%	Aurélien	Déplacement joueur	80%	Ethan	Rédaction des QCM du RDC	100%	Aurélien	Création du logo	100%	Aurélien	Création personnage féminin	100%	Aurélien	Placement des profs du 2ème étage	100%	Aurélien			
Faire un croquis de la maquette 2	100%	Ethan, Aurélien	Gestion Trains	80%	Thibault, Aurélien	Gestion Trains	70%	Thibault, Aurélien	Gestion du score	80%	Thibault, Aurélien	Gestion du score	80%	Ethan	Gestion du Train	100%	Ethan			
Déplacement joueur maquette 1	80%	Ethan				Création et/ou recherche de sprint	40%	Aurélien	Création de la base de données	100%	Lucas, Thibault	Placement des profs, indice du 1er étage	100%	Aurélien	Implémentation de la scène du choix de skin	100%	Ethan			
Recherche nom du projet	20%	Ethan, Aurélien, Thibault, Lucas				Implémentation des sprints dans le code	40%	Ethan	Rédaction des notes introductifs	100%	Aurélien	Création des sprints des profs du 1er étage	100%	Aurélien	Implémentation de la scène de fin de partie	100%	Ethan			
Intégration du gameplay et/ou scénario	80%	Thibault, Lucas				Revoir Web	80%	Lucas				Placement des profs de l'étage	100%	Aurélien	Implémentation de la scène des choix d'étages	100%	Ethan			
Trouver des jeux de bulles liés au droit	80%	Ethan, Aurélien				Rechercher les indices du RDC	100%	Aurélien				Gestion du Train	80%	Thibault, Aurélien	Reproduction d'une nouvelle interface des QCM	100%	Aurélien			
Gestion Trains	60%	Thibault, Aurélien										Faire la carte du 1er étage	100%	Aurélien	Implémentation de la scène des notes introductifs	100%	Ethan			
Rechercher tout n°2 avec le client	100%	Ethan, Aurélien, Thibault, Lucas													Séparation de la base de données	80%	Ethan			
															Reglage de bugs	100%	Ethan, Aurélien			
															Ajout de commentaires et relaunching	100%	Ethan			
															Essai Compte Rendu de fin de sprint	100%	Aurélien			
															Doc Compte Rendu de fin de sprint	100%	Thibault, Aurélien			