

Document de stratégie d'intégration

Pour cette SAE nous avons dû intégrer un groupe où les membres ont été choisis en partie aléatoirement.

Pour réussir cette intégration, nous avons mis plusieurs choses en place.

Pour commencer notre projet sur de bonnes bases, nous avons brainstormé autour de 2 sujets principaux :

- Quel jeu avons-nous envie de faire et comment nous pouvons le rendre éducatif et ludique ?
- Comment nous organiser au sein du groupe ?

Pour le 2ème point nous nous sommes mis d'accord pour utiliser la méthode agile ce qui nous permettrait de connaître comment se sentent les membres du groupe par rapport au travail à faire pour pouvoir au mieux se répartir les tâches en fonction de nos capacités. Nous avons aussi attribué le rôle de Scrum Master et le rôle de Product Owner à 2 personnes du groupe (respectivement Aurélien Mattera et Thibault De Permentier) pour pouvoir avoir une meilleure communication entre les membres du groupe et avec le client.

Pour s'assurer d'une bonne communication entre les membres du groupe nous avons utilisé des outils tels que Discord, Trello ou GitHub. Trello nous a servi entre autres à organiser les backlogs de sprint et un backlog produit pour nous assurer du travail que nous devons réaliser. Discord a été utile pour communiquer quand nous travaillons chez nous (pendant les vacances par exemple), quant à GitHub, il nous a servi à mettre nos travaux en commun et avoir accès à l'historique de notre code, ce qui sécurise car nous pouvons revenir à une version précédente du projet en cas de problème. Les rendez-vous avec notre client, programmés par le Product Owner, nous ont aussi permis de nous aiguiller sur le travail à fournir et sur la priorité des fonctionnalités à implémenter.