Algorithme de calcul des "taux de confiance de référence"

November 14, 2016

Introduction

- Population valide initiale : vecteur ligne de booléen $V \in \{0,1\}^{1 \times n}$ qui indique l'état d'un individu au sein de la population : $\begin{cases} 0 & individu \ d\'efaillant \ (invalide) \\ 1 & individu \ sain \ (valide) \end{cases},$
- Confiance des composants : matrice carrée $M \in \mathbb{R}^{n \times n}$ où le coefficient d'index en ligne i et d'index en colonne j représente le taux de confiance donné par le composant i vis-à-vis du composant j.

1 Principe de fonctionnement

A l'instant initial (décollage d'un vol immédiatement après une maintenance), tout les coefficients du vecteur V sont initialisés à 1 : toute la population d'individus est considérée saine.

L'arbitre cherche à trouver un avis représentatif de la population saine, en "pondérer" l'avis de chaque composant i (vecteur ligne d'index i de la matrice M) par l'avis qu'a toute la population envers ce composant : en effet; si tout les composants font fortement confiance à un composant, il paraît logique que le "poids" de l'avis de composant doit être fortement pris en compte. De même, si les composants font faiblement confiance à un composant, l'avis de ce composant doit faiblement être pris en compte.... Nous obtenons ainsi un avis représentatif de la population, que nous normalisons à 1 en valeur maximale, et que nous appellons "confiances de référence".

Nous devons empêcher qu'un composant défaillant puisse influencer de façon négative les "confiances de référence": en effet il se pourrait que plusieurs composants deviennent tour à tour défaillants et, s'ils deviennent majoritaires (et s'accordent entre eux par hasard!), pourraient influencer négativement ces "confiances de référence", puis finalement invalider les calculateurs valides : nous devons donc éliminer la prise en compte de l'avis d'un composant défaillant dès lors que son comportement anormal est détecté par la population valide.

Pour cela, l'arbitre réalise le processus suivant :

- $M \to M_V$: transformation de la matrice M par mise à 0 des lignes d'index i correspondantes à un composant défaillant (i.e. avec i tel que V(i) = 0), pour tenir compte uniquement de l'avis des composants sains : $M_V = diag(V) \times M$
- pondération de l'avis de chaque composant j, vecteur ligne d'index j de la matrice M_V , par l'avis qu'ont tout les composants vis-à-vis de ce composant (i.e. la somme des coefficients du vecteur colonne d'index j), puis addition de chacun de ces vecteurs résultant en un vecteur Ω . Si on note $U_{1\times n}$ un vecteur ligne dans $\mathbb{R}^{1\times n}$ et dont tous les coefficients sont égaux à 1, alors on a : $\Omega = U_{1\times n}M_v^2$
- puis normalisation à 1 du coefficient maximal, résultant en un vecteur $\bar{\Omega}$: $\bar{\Omega} = \frac{1}{\max(\Omega)}.\Omega$,
- mise à jour du vecteur de population valide : $V \to \bar{\Omega} > 0.5$

2 Algorithme

- 1. Initialisation : $V := U_{1 \times n}$,
- 2. Construction d'une matrice M de "taux de confiances" des calculateurs,
- 3. Calcul de la matrice M_V de "taux de confiances" des "calculateurs sains" : $M_V := diag(V) \times M$
- 4. Calcul du vecteur $\bar{\Omega}$ "taux de confiance de référence" : $\bar{\Omega} \coloneqq \frac{1}{\max(U_{1\times n}\times M_v^2)} \times U_{1\times n} \times M_v^2$
- 5. Mise à jour du vecteur V de population "saine" : $V := \bar{\Omega} \ge 0.5$
- 6. Retour à l'étape 2.

3 Code Matlab

Le code Matlab pour implémenter la fonction de décision du superviseur :

```
function [Mref, V] = supervisor decision 2 (M, V)
  % Entrée :
          . M : matrice de "taux de confiances"
           . V : vecteur de "population saine"
  % Sortie:
           . Mref : vecteur de "taux de confiances de référence"
           . V : nouveau vecteur de "population saine"
  n=size(M,1);
12
  % Test de spécification : la matrice M doit être carrée et le vecteur V doit être un vecteur
       ligne de même taille
  assert(size(M, 2) == n); assert(size(V, 1) == 1); assert(size(V, 2) == n);
  Mv = diag(V) *M;
  U=ones(1,n);
  K=U*Mv*Mv;
  Mref = K/max(K)
  V=Mref > 0.5;
  _{
m end}
```

4 Exemple concret

Considérons l'exemple suivant :

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 2 & 1 & 0 \\ 3 & 3 & 1 \end{bmatrix}, V = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Ici, le composant 1 accorde un taux de confiance à l'ensemble des composants de $\begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \end{bmatrix}$, le composant 2 un taux de confiance de $\begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \end{bmatrix}$ et enfin le composant 3 un taux de confiance de $\begin{bmatrix} 3 & 3 & 1 \end{bmatrix}$. On peut remarquer que les composants 1 et 3 accordent beaucoup de confiance (valeur de 3) au composant 2. Le composant 2, quant à lui, ne fait pas confiance au composant 3: on peut donc imaginer assez facilement qu'il ne faudrait pas faire confiance au composant 3. Appliquons l'algorithme et vérifions si notre intuition nous donne raison!

1. Calcul de la matrice M_V de "taux de confiances" des "calculateurs sains" : $M_V \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 2 & 1 & 0 \\ 3 & 3 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \end{bmatrix}$

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 2 & 1 & 0 \\ 3 & 3 & 1 \end{bmatrix} = M$$

2. Calcul du vecteur $\bar{\Omega}$ "taux de confiance de référence" :

$$U_{1\times n}\times M_v^2 = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 2 & 1 & 0 \\ 3 & 3 & 1 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 2 & 1 & 0 \\ 3 & 3 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 13 & 12 & 4 \\ 4 & 7 & 4 \\ 12 & 15 & 7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 29 & 34 & 15 \end{bmatrix}$$

$$\bar{\Omega} \to \frac{1}{max(\begin{bmatrix} 29 & 34 & 15 \end{bmatrix})} \times \begin{bmatrix} 29 & 34 & 15 \end{bmatrix} = \frac{1}{34} \times \begin{bmatrix} 29 & 34 & 15 \end{bmatrix} \approx \begin{bmatrix} 0.85 & 1 & 0.44 \end{bmatrix}$$

3. Mise à jour du vecteur V de population "saine" : $V \to \bar{\Omega} \geq 0.5 = \begin{bmatrix} 0.85 & 1 & 0.44 \end{bmatrix} \geq 0.5 = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$

Effectivement, le composant 3 à bien été éliminé par les autres composants : son taux de confiance est inférieur à 0.5. En revanche, le composant 2 lui obtient le meilleur taux de confiance parmi les 3 composants, ce qui correspond bien à ce que nous avions anticipé. Le composant 1 semble lui aussi relativement fiable.

Si l'on reçoit un prochain jeu de données, imaginons pour simplifier la même matrice M, on aura cette fois :

1. Calcul de la matrice M_V de "taux de confiances" des "calculateurs sains" : $M_V \to diag(V) \times M = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 2 & 1 & 0 \\ 3 & 3 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

2. Calcul du vecteur $\bar{\Omega}$ "taux de confiance de référence" :

$$U_{1\times n}\times M_v^2 = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 7 & 6 & 2 \\ 4 & 7 & 4 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 11 & 13 & 6 \end{bmatrix}$$

$$\bar{\Omega} \rightarrow \frac{1}{max(\begin{bmatrix} 11 & 13 & 6 \end{bmatrix})} \times \begin{bmatrix} 11 & 13 & 6 \end{bmatrix} = \frac{1}{13} \times \begin{bmatrix} 11 & 13 & 6 \end{bmatrix} \approx \begin{bmatrix} 0.85 & 1 & 0.46 \end{bmatrix}$$

3. Mise à jour du vecteur V de population "saine" : $V \to \bar{\Omega} \geq 0.5 = \begin{bmatrix} 0.85 & 1 & 0.46 \end{bmatrix} \geq 0.5 = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$

Le composant 3 est à toujours considéré comme défaillant par la nouvelle population "saine"! L'exemple présenté ici est extrême avec des taux de confiance variés, pas vraiment cohérents et où l'arbitrage est réellement difficile à décider : pourtant le résultat semble cohérent avec notre intuition.

3