

## Ejercicio 1:



✓ • Crea un programa que pida dos números por teclado. El programa tendrá una función llamada "DevuelveMax" encargada de devolver el número más alto de los dos introducidos.

### Ejercicio 2:



Crea un programa que pida por teclado "Nombre", "Dirección" y "Tfno". Esos tres datos deberán ser almacenados en una lista y mostrar en consola el mensaje: "Los datos personales son: nombre apellido teléfono" (Se mostrarán los datos introducidos por teclado).

### Ejercicio 3:



 Crea un programa que pida tres números por teclado. El programa imprime en consola la media aritmética de los números introducidos.

(Soluciones en la página siguiente)



# **SOLUCIONES**

Los ejercicios se deben hacer utilizando exclusivamente los conceptos vistos hasta el vídeo 11 del curso. Recuerda que "En programación siempre hay varios caminos para llegar a Roma". Las soluciones que se proponen a continuación son válidas, pero no las únicas posibles. Tal vez tus programas funcionen con códigos diferentes.

### Solución Ejercicio 1:

```
Ejercicio 1. Vídeo 11. Vídeo 11.py ×
    num1=(int(input("Introduce el primer número: ")))
 1
    num2=(int(input("Introduce el segundo número: ")))
    def DevuelveMax (n1, n2):
        if n1 < n2:
            print (n2)
        elif n2 < n1:
 8
             print (n1)
10
        else:
            print ("Son iguales")
11
12
    print("El número más alto es: ")
13
14
15
    DevuelveMax(num1, num2)
```



# Solución Ejercicio 2

```
Nombre=input("Introduce el nombre: ")

Direccion=input("Introduce la dirección: ")

Tfno=input("Introduce el teléfono: ")

listaDatos=[Nombre, Direccion ,Tfno]

print("Los datos personales son: " + listaDatos[0] + " " + listaDatos[1] + " " + listaDatos[2])
```

## Solución Ejercicio 3

```
fpercicio 3. Vídeo 11.py *

1    num1=int(input("Introduce el primer número: "))
2    num2=int(input("Introduce el segundo número: "))
4    num3=int(input("Introduce el tercer número: "))
6    media=(num1+num2+num3)/3
8    print("La media aritmética es: ")
10    print(media)
```