

- 1.说下事务
- 2.垃圾回收机制，怎样对堆进行垃圾回收
- 3.索引，底层实现，联合索引如何查询数据，树的节点构成
- 4.ArrayList和LinkedList的迭代器那个速度快
- 5.锁，乐观锁和悲观锁的区别
- 6.CPU时间分片
- 7.SpringMVC框架中使用的注解
- 8.了解过redis吗
- 9.说下Mybatis
- 10.JDK1.8的新特性

非关系型数据库用过哪些,传统数据库用过哪些?

POI用过吗? 导入步骤,导出步骤?

linux查看当前进程的命令?

然后面完之后让项目经理来面.

首先他也是让你自我介绍,然后还是咻咻咻的说负责的项目,接着会打断,就拿这个shiro来问shiro的执行流程以及核心组件?

权限框架还有哪种?

说一下linkhashmap的原理

spring ioc是用来干什么的?

不用spring框架，怎么简单地实现一下ioc

有了解过虚拟机里面的机制吗?

说一下垃圾回收机制

redis储存的类型

redis这些类型是怎么使用的

redis的持久化是怎么实现的

有没有了解原理方面的知识

Dobbou原理是什么?

为什么用radis?

Solr实现原理，为什么用solr?

你的项目数据结构是什么?

数据库视图是什么？

数据库索引是什么？

存储过程是什么？

数据库左外连接，右外连接是什么？

Linux系统会不会？

Linux系统中停止占用资源最大的进程，你怎么做？

你未来职业的规划是什么？

js于jq它们的对象是如何转换的？

2.同步和异步的区别，在何时去选择使用

3.forward和redirect（请求转发和重定向的区别）。

4.应用服务器跟webservice的区别

5.分布式，集群项目中，缓存是如何刷新的？如何保持同步的？

5.weblogic服务器有没有学过？它的负载均衡原理和集群是如何配置的？（tomcat有做过）

6.说一下spring的事物机制

7.简单说一下数据库集群，和负载均衡，分布式。

1.你们后台系统，对于商品的订单这个模块大概的实现流程？

2.nginx反向代理服务器是如何处理高并发？

3.redis你们是怎么去搭建分布式集群的，怎么样在高并发时去做到高可用的。

4.如何优化数据库，提高数据库的查询速度？

5.student表，id type age字段，假如有100W条学生数据，写出高效查询的SQL语句。

6.表的连接查询会不会？

7.什么时候采用静态化，什么时候会用到动态化？

8.项目部署的时候，你是怎么样去部署的？测试是怎么样测试的？

9.SSM框架的各自的实现原理，在你项目中架构各起到什么样的作用

2、你都用过什么技术

3、怎么解决系统间的交互（跨域）问题（httpclient外还有吗？）

4、怎么理解分布式架构。

5、对spring的理解（我刚讲ioc和aop就问我对aop的理解）

6、项目中用过spring哪些事务

servlet生命周期

MySQL的主键，唯一键和外键的区别。

理解sql注入，怎么防止。

java常用的设计模式

这些设计模式有什么特点

非运行时异常和运行时异常的区别

常见的运行时异常有哪些

Struts2和SpringMvc的看法?

hibernate和Mybatis的区别?

oracle和Mysql的区别?

shiro的工作原理?

缓存用过哪些?

我答redis和ehcached和memcached. 他又问它们三者的区别?

如何解决高并发问题?

- 1、工作中令你最自豪的一件事，然后针对你说的，会深入的问你。
- 2、dubbo的协议，好像是指数据协议，问我知不知道，我说http，他说不是，我就说不懂
- 3、了解spring cloud 吗？和dubbo的有什么不同？
- 4、假设有个dubbo服务可以接收一万服务请求，但是来了1.2万怎么处理，说了activeMq，他说不对，我问的是dubbo的，不是jms。
- 5、zookeeper的集群怎么搭建？
- 6、Nginx修改了总配置文件？怎么让它起效？不能停服务器
- 7、监听80端口的Nginx宕机怎么办？我说做集群，他好像不满意，就下一个问题。

1.JQuery底层怎么实现的,主要回答点是prototype原型

2.对spring的理解

3.工作中用的框架

4.电商技术介绍

5.activeMQ的作用

6.为什么代码开发阶段, 没到部署就要用Nginx

1.Mycat;

2.zookeeper的作用及实现

3.dubbo的作用及实现

4.freemarker的作用及实现

5并发量,压力测试有多少;
6.服务器数量及怎么分配,
7怎么部署数据库,用了多少台服务器;

1) 该商城的业务流程?
2) mq (消息队列) 的高并发。比方说: 后台第一个人直接改了商品信息, 紧接着又有人改了。期间有人访问前台界面, 但是只能给用户最新的信息! 如何做到用户在高并发的情况下获取到最新数据? (他跟我说: 加版本判断, 牺牲效率)
3) 如何设计商品的表?
4) 关于http和https的原理?
5) dubbo的原理?
6) zookeeper的原理?

你在项目中怎么解决高并发的?
订单系统怎么做的?
在项目中你遇到的最大困难是什么?
权限管理怎么实现的?
你用过什么数据库?
你了解token么?

mybatis和hibernate的区别,
在你的开发过程中有没有遇到过跨域的问题, 跨域问题的解决办法有哪几种,
Spring和struts2拦截的方式和区别,
定时框架Quartz和定时器API的区别优缺点,
activeMQ会不会出现丢失消息的情况, 丢失的怎么找回, 如果我使用Java JMS自己写一个消息队列和activeMQ的区别在哪里,

HashMap的底层实现
activeMQ消息的反馈机制
Hibernate与mybatis的区别
Mysql分库分表问题
Redis你研究有多深
多线程并发如何解决
线程池

Spring的配置方式

Spring 注解主要有哪些，生成一个javabean的注解是什么

2.sku

3、后台几张表，都有什么字段

4、项目能支持多少人在线（大概计算下，其实有个数量能说过去就可以了）

5、有多少种商品（看我们的类目树大概是1000种左右，其实也是有个数量说得过去就好。）

6、搜索系统也问了，

线程安全？为什么要用fastdfs？不用云服务？你的流量啥的？arraylist linkedlist，区别？
html挑一个例如head来讲。

你的单点登录设计多少个域名，多少个系统

。Cookie垮域的原理，为什么这样做？，以及问到你redis存了什么

。SpringCloud知道吗。

1、介绍你的系统架构

2、Dubbo是做什么的

3、Zookeeper的作用

4、Springmvc的执行流程

5、分布式如何共享session

6、有没有用过分布式monguDB

7、Spring多事务处理

8、SpringAop的作用

9、有没有用过maven，maven的主要作用

10、数据库的优化

11、你的主要职责是什么

12、你在项目中遇到问题是怎么解决的

13、你的Redis是用来做什么的

14、Mybatis用过什么组件

dubbo 和 zookeeper 之间怎么使用？

hibernate有哪几种查询？

Mybatis的Mapper映射文件有哪些标签？

SQL的左连接和内连接的区别？

1. java开启多线程的方式
2. 抽象类和接口的区别
3. hibernate和mybatis的优缺点。
4. SSH跟SSM对比有什么优缺点
5. 对集合的理解
6. 说一些linux的常用命令（复制删除文件）
7. 你们公司有几台服务器？分别怎么用？
8. 数据库表有参与设计吗？怎么优化？

第二个项目做的功能模块.....居然忘记。。。。

ssm和ssh各自的优势和劣势

hibernate的缓存机制

mybatis有没有缓存机制

单点登录和商品详情系统是你一个人完成的吗？那你大概多少时间完成的？

数据库方面的你有参与进去吗？

实现多线程的方式有哪些？

$i+1 < i$ 存在吗？

接口和抽象类的区别

StringBuilder和StringBuffer的区别

两个String拼接会得到什么样的结果

Spring的两个核心

怎么理解控制反转

除了XML配置和注解，还有什么方式可以实现控制反转

- 1.介绍SpringMVC和Struts2执行流程，并且说出那个是单利设计模式
- 2.画出单点登录执行流程，并且说说单点登录怎么控制权限管理的
- 3.Spring有哪两个核心模块，并说说AOP中怎么保证事务同时回滚的
- 4.Redis不配置集群的情况下，如果挂掉了，数据怎么办？有什么优化方案？
- 5.当高并发访问的时候，如果生成订单，你要有什么优化方案，处理这个高并发？
- 6.数据库中有多条重复的数据，怎么写一条SQL语句删除？
- 7.你们配置了多少台服务器？

8.抽象类和接口的区别？抽象类可不可以new，不可以但是为什么有的人new了？接口能不能继承抽象类？抽象类能不能继承接口？为什么

你们项目中有没有用抽象类？为什么用？

9.说说你了解的 设计模式？你们项目中用的是什么设计模式？

10.jquery的选择器有那几种？css中div和span区别？

11.quartz在规定的时间内没处理完事物？怎么办？需要配置那些？

1.对hibernate的理解？一级缓存和二级缓存

2.对SQL语句的理解，怎么防止SQL注入？

3.ArrayList、linkedlist、vector的区别及优缺点

4.jvm的运行流程

ArrayList与vector

创建有返回值的多线程

mysql与oracle分页

JavaScript选择器

jsonp跨域

sql注入

xss攻击

设计一个安全的接口

springmvc注解

a1=[1,2],a2={"s":1,"a",2}如何遍历

你们项目是前后端分离吗？

数据库更新了,solr怎么更新？

介绍下购物车系统

介绍下单点登录

spring,mysql用的哪个版本？你们项目用到过mysql/redis集群吗？

你们公司页面用的jsp还是html,我们(南方基地)用html比较多,了解优势吗？

你们为什么用maven？

nginx用过吗？自己配置过吗？

多线程用过吗？(我说没有,但知道3种创建方式,再让你介绍下)

你们用的消息队列是哪个？

单点登录的实现原理？

项目部署过吗？

sql写的多吗？搜索系统的需要查询几张表，sql是怎样的？(坑，solr系统没有用到sql，也不查表)

后台商品管理登录权限怎么控制？

什么方法可以取到redis的键？

商品有几张表？

easyUI用的多吗？easyUI有哪些组件？日期标签是属于哪个控件下的？

富文本编辑器必要的属性是什么？

你们公司有对mybatis进行封装吗？你进行过封装吗？

spring的AOP切面编程，你们在项目中是怎么运用的？

数据库中inner join和left join有什么区别？为什么？

springmvc运行流程、IOC控制反转、

单点登录系统实现、

写排序算法（选择或者冒泡）手写、

redis、dubbo、activeMQ、集合框架

ArrayList自动扩充原理（为什么不够的时候会某个倍数增加）、

多线程问题、int超过数值范围会怎样

设计模式、redis事务、秒杀系统、MQ原理、

springMVC运行流程、dubbo原理，

说说Dubbo的工作原理

redis你们用在哪些地方？redis有几种存储方式

数据库方面的优化--sql方面的？(建立索引，主键索引等)

SpringMVC的工作流程

Hibernate和Mybatis的区别

ActiveMQ用来做什么？

Jquery中怎么绑定一个事件？

easyUI中的datagrid怎么取出数据？

1会搭tomcat集群吗,

2你认为你的优势是什么? 技术上和非技术上的

3redis 和solr 同步是这么实现的

4 一下redis 和Solr 的细节

4. 用什么操作的redis

5. Git冲突是怎么解决的(他希望说出命令,我说用的工具)

6. 知道那些前端框架(多答几个比较好)

1. 简单的自我介绍,主要说技术

2. 高并发的开发经验

3. hibernate 的级联操作

4. 反射技术的应用

5. linux 的操作,主要还是问集群的搭建

6. mySql的优化(主要是除了SQL优化之外的东西)

7. 对springboot了解多少

2. mybatis的映射文件中,除<select> <delete> <update> <insert> 标签以外,常用的标签?

<set>、<if>、<where>、<when>、<foreach>、<choose>、<trim>

3. web容器及其作用?

4. 存储过程和函数的区别?

5. java反射机制及其作用?

6. java框架和作用

7. mybatis的缓存机制?

8. xml? web.xml文件的作用?

9. hashMap和TreeMap的区别?

面试: 1. 你影响最深刻的项目? 和模块?

2. 电商项目的架构体系

3. 什么是分布式soa

4. mybatis理解? 映射文件中的id是否可以重复?

5. 是否使用过逆向工程生成接口和mapper映射文件, 有没了解过工程代码?

6. 每个项目开发 规模

7. 对公司的选择原因, 离职上家公司原因?

8. 是用过的缓存技术?

1、了解App编程吗?

2、mysql的存储过程知道吗?

3、秒杀怎么解决?

- 1、tomcat和工程不在一个服务器上，你没有tomcat的服务器账号，如何进行工程部署？
- 2、mysql的分页查询知道吗？
- 3、单点登录如何实现？
- 4、只有一件商品，几个人同时抢购如何处理？
- 5、订单退货流程你是怎么处理的？

项目介绍及使用技术？

- 2、http状态码及其含义？
- 3、spring bean的生命周期
- 4、mysql的优化
- 5、spring data JPA 和mybatis的区别
- 6、集合有哪些？线程安全吗？哪有没有安全的集合？
- 7、string StringBuffer、StringBuilder的区别？
- 8、quartz任务调度怎么使用？为什么没有使用java自带的Calendar对象？
- 9、接口是怎么提供的？

1、设计模式

- 2、为什么要使用activemq
- 3、mysql的分页
- 4、怎么处理session共享的问题？

1、linux命令及上线部署命令熟悉吗？

- 2、springBoot了解吗？
- 3、nginx知道吗

1. 单点登录

2. 单点登录跨域，包括多个根域名间的解决方案
3. 请求安全性验证（token，动态头信息等）
4. 数据库读写分离方案

1. SOA 架构及理解

2. 高并发下资源争夺处理
3. 数据库读写分离
4. 常用的设计模式及其应用

5. 实现一个线程池需要哪些方法和变量

1. 项目介绍

2. SOA架构，dubbo和zookeeper间的通信，以及协议
3. ActiveMQ的延迟及消息必达
4. 数据库的优化
5. solr的原理和使用场景

1.一年的实习工作用到的项目框架

- 2.spring主要特点，IOC、AOP，哪个注解来体现控制反转，spring何时生成bean类对象
- 3.两个持久层框架、两个表现层框架的对比，自己提到了视图解析器，他问这方面的原理
- 4.过滤器和拦截器的不同点
- 5.MySQL有几种类型的索引
- 6.jQuery用到了什么，Bootstrap都有那些功能特性
- 7.shiro框架做过提前的安全封装吗，他说直接用原生的容易破解

1.说说你最近做的一个项目

- 2.dubbo架构
- 3.dubbo中的事物是怎么控制的
- 4.redis用在了那些地方
- 5.activemq是怎么使用的
- 6.angularjs的插件
- 7.页面静态化用了没
- 8.easyui表格是用啥做的
- 9.mybatis与hibernate的比较
- 10.springdatajpa是啥
- 11.mysql的优化策略
- 12.mysql的存储引擎有什么区别
- 13.表中存储数据过多的如何优化
- 14.了解websocket吗
- 15.高并发的开发经验
- 16.定时任务是怎么处理的？有没有用过spring自带的定时任务功能
- 17.quartz的缺陷是什么
- 18.angularjs和jquery的区别
- 19.redis本身就有消息队列的功能 为什么还要使用activemq

- 1.对框架熟悉吗？
- 2.前端能力如何 js写得咋样？
- 3.给个图能做出一样吗页面么？
- 4.职业规划是啥？
- 5.移动端开发经验？
- 6.个人有啥技术爱好
- 7.说说项目中用到的技术
- 8.nginx会配置么？
- 9.多线程开发经验

- 1.bootstrap的理解
- 2.搜索功能怎么实现的
- 3.会用svn么，和git有什么区别
- 4.nginx用过没有，原理是什么
- 5.springMVC原理？
- 6.springMVC，spring和myBits框架怎么整合的？
- 7.jquery和js相关问题

- 2.介绍一个项目
- 3.架构是什么
- 4.redis是怎么使用的,节点有多少个?
- 5.solr集群,在dao层怎么实现的?
- 6.事务的传播,事务的处理

- 4，Linux查看CPU状态的命令，编辑文档的命令，vi和vim的命令
- 5，mybatis的好处

- 了解多线程吗？start和run的区别 送文件的大小
- 2，springMVC是单例还是多例，写一个简单单例
 - 3，多表查询（就两张表，没啥技术含量）
 - 4，JQuery给输入框赋值
 - 5，ActiveMQ用在哪，怎么用