



<https://www.freepik.es>

Desarrollo BACK END - INTERMEDIO

UNIDAD 6

Objetos

Objetivo

- Dominar en la práctica los métodos estáticos, setters y getters.

Descripción de la actividad

1. Abra el siguiente repositorio.

<https://github.com/llherrerap/Backend-Basico/blob/main/JavaScript/POO/3-metodos.js>

2. Lea el código.
3. Clone el código y ejecutelo.
4. Según lo anterior haga un código que realice una clase Persona la cual tenga un constructor con los atributos nombre, apellido, edad y nacionalidad, inicializarlos todos en null.

Por medio de setter asignarle valor a los atributos y obtenerlos con getter e imprimirlos por consola.

Cree un método estático que imprima por consola el siguiente mensaje:

“Hay 8.010.359.063 personas en el mundo”