



<https://www.freepik.es>

Desarrollo BACK END - INTERMEDIO

UNIDAD 6

Sintaxis básica

Objetivo

- Aprender que es una variable.

Descripción de la actividad

- I. Abra el siguiente repositorio.

<https://github.com/llherrerap/Backend-Basico/blob/55f5beb8b4b929bdceba13e9ea3d464015c9b2f9/Sintaxis%20Basica/I-variables.js>

2. Lea el código.
3. Clone el código y ejecútelo.
4. Según lo anterior haga un código que:
 - a. Defina dos variables: nombre y edad.
 - b. Imprima las por consola.