



<https://www.freepik.es>

Desarrollo BACK END – INTERMEDIO

UNIDAD 6

Arreglos

Objetivo

- Aprender que es un arreglo y cómo se accede a ellos.

Descripción de la actividad

I. Abra el siguiente repositorio.

<https://github.com/llherrerap/Backend-Basico/blob/main/JavaScript/Arreglos/I-arreglos.js>

2. Lea el código.
3. Clone el código y ejecútelo.
4. Según lo anterior haga un código que tenga un arreglo de 5 posiciones en donde guarde las siguientes películas.
 - a. La milla verde
 - b. Parásitos
 - c. El viaje de Chihiro
 - d. Coco
 - e. Interstellar

Con un ciclo recorralo e imprímalo en pantalla con el siguiente mensaje:

“Película #posición+ 1: nombrePelícula”