



<https://www.freepik.es>

# Desarrollo BACK END - INTERMEDIO

## UNIDAD 6

### Introducción AJAX

## Objetivo

- Implementar AJAX, dominar los métodos y propiedades asociadas a Ajax

## Descripción de la actividad

1. Abra el siguiente repositorio.

<https://github.com/llherrerap/Backend-Basico/tree/main/JavaScript/Ajax>

2. Lea el código ajax.js e index.html.
3. Clone el código y ejecútelo.
4. Según lo anterior haga un código que:
  1. Cree una instancia del objeto XMLHttpRequest()
  2. Ejecute el evento readystatechange.
  3. Abra la petición con el método GET utilizando el siguiente JSON  
<https://jsonplaceholder.typicode.com/posts/26>
  4. Envíe la petición.
  5. Dentro de la lógica de programación del evento imprima la instancia del objeto XMLHttpRequest() que creo en el primer paso. ¿Qué imprime por consola? ¿Qué nota en las propiedades del objeto XMLHttpRequest()?
  6. Dentro de la lógica de programación del evento cree un if para que no se imprima la instancia del objeto cada vez que se cambia de estado.
  7. Dentro de la lógica de programación del evento imprima lo siguiente por consola:
    1. Respuesta en texto de la petición.
    2. La URL de la petición.
    3. Dependiendo del estado de la petición imprima los siguientes mensajes:
      1. Petición no inicializada.
      2. Cargando petición.

3. Petición cargada.

4. responseText tiene datos parciales

5. ¡Completado!

iv. Dependiendo de la respuesta HTTP imprima los siguientes mensajes:

1. Status 200: respuesta correcta.

2. Status 404: no encontrado.

3. Status 500: error interno del servidor.

