



<https://www.freepik.es>

Desarrollo BACK END - INTERMEDIO

UNIDAD 6

Introducción JSON.

Objetivo

- Aprender a pasar de JSON a objeto y de objeto a JSON.

Descripción de la actividad

1. Abra el siguiente repositorio.

<https://github.com/llherrerap/Backend-Basico/blob/main/JavaScript/JSON/JSON.js>

2. Lea el código.
3. Clone el código y ejecútelo.
4. Según lo anterior haga un código que:
 - a. Reciba los datos personales (nombre, apellido, correo, teléfono, nacionalidad) de 5 usuarios en objetos y los pase a formato JSON. Imprima tanto los objetos como los JSON generados.
 - b. Reciba un JSON con información de sus 5 películas favoritas y pase esta información a objetos. Imprima los JSON y los objetos generados.