



<https://www.freepik.es>

Desarrollo BACK END - INTERMEDIO

UNIDAD 6

Arreglos

Objetivo

- Aplicar los métodos y propiedades vistos en la clase teórica.

Descripción de la actividad

1. Abra el siguiente repositorio.

<https://github.com/llherrerap/Backend-Basico/blob/main/JavaScript/Arreglos/2-metodosPropiedades.js>

2. Lea el código.
3. Clone el código y ejecútelo.
4. Según lo anterior haga un código que por medio de un ciclo llene un arreglo con los números del 1 al 100 e imprímalo en pantalla.
5. Haga un código que guarde los números pares del 1 al 100 en un arreglo e imprímalo en pantalla.
6. Desarrolle un código que reciba un arreglo con 3 números, los ordene e imprima en pantalla en orden.