



<https://www.freepik.es>

Desarrollo BACK END - INTERMEDIO

UNIDAD 6

Estructuras de
control.

Objetivo

- Dominar las estructuras de control condicionales.

Descripción de la actividad

I. Abra el siguiente repositorio.

I. Abra el siguiente repositorio.

<https://github.com/llherrerap/Backend-Basico/blob/fb9998c3dd94b783a7397e816239c10fbc363d04/JavaScript/Estructuras%20de%20Control/I-condicionales.js>

2. Lea el código.
3. Clone el código y ejecútelo.
4. Según lo anterior haga un código que dados tres números, evalúe cual es el número mayor. Imprima los en consola ordenados.
5. Haga un código que evalúe si un número es par o impar.
6. Realice un código que resuelva el siguiente planeamiento:
 - a. Una tienda comenzó una oferta para ventas al
 - i. 20% Para compras mayores a 10 docenas.
 - ii. 15% Para compras mayores o iguales a 5 docenas.
 - iii. 10% Para compras mayores a 1 docena.

Se desea determinar cuál es descuento dado una cantidad de docenas que se van a comprar. Imprima también cual es el valor de la compra si cada docena cuesta 60.000