



<https://www.freepik.es>

# Desarrollo BACK END - INTERMEDIO

## UNIDAD 6

### Funciones

## Objetivo

- Aprender que es una función expresada o anónima y como son útiles en el desarrollo de software.

## Descripción de la actividad

1. Abra el siguiente repositorio.

<https://github.com/Ilherrerap/Backend-Basico/blob/main/JavaScript/Funciones/2-funcionesExpresadas.js>

2. Lea el código.

3. Clone el código y ejecútelo.

4. Según lo anterior haga un código que con funciones expresadas haga una función relacion(a, b) que a partir de dos números cumpla lo siguiente:

- a. Si el primer número es mayor que el segundo, debe devolver 1.
- b. Si el primer número es menor que el segundo, debe devolver -1.
- c. Si ambos números son iguales, debe devolver un 0.

5. Realizar un código con funciones anónimas autoejecutables realice un algoritmo que diga si un número entero positivo es par o no. Utilice la operación módulo.