



<https://www.freepik.es>

Desarrollo BACK END - INTERMEDIO

UNIDAD 6

Arreglos y Objetos

Objetivo

- Aplicar la desestructuración en arreglos y objetos.

Descripción de la actividad

1. Abra el siguiente repositorio.

<https://github.com/llherrerap/Backend-Basico/blob/main/JavaScript/Arreglos/3-desestructuracion.js>

2. Lea el código.
3. Clone el código y ejecútelo.
4. Según lo anterior haga un código que tenga un arreglo con los días de la semana y los asigne a variables con la siguiente nomenclatura diaUno, ..., diaSiete, imprima las variables por consola.
5. Realice un código que cree un objeto mascota y tenga las siguientes propiedades
 - a. Nombre
 - b. Edad
 - c. Tamaño
 - d. Color

Asigne las propiedades a variables e imprimalos por consola.