



<https://www.freepik.es>

Desarrollo BACK END - INTERMEDIO

UNIDAD 6

Estructuras de
control.

Objetivo

- Dominar las estructuras de control cíclicas.

Descripción de la actividad

1. Abra el siguiente repositorio.

<https://github.com/llherrerap/Backend-Basico/blob/e75392b75404f5aa87ed12c30f7c439d2adde979/JavaScript/Estructuras%20de%20Control/2-ciclos.js>

2. Lea el código.
3. Clone el código y ejecutelo.
4. Según lo anterior haga un código que:
 - a. Imprima los números del 10 al 1.
 - b. Imprima los números pares.
5. Realice un código que sume los números del 1 al 5 e imprima el resultado.
6. Haga un código con while que imprima la tabla de multiplicar del 7.