



<https://www.freepik.es>

Desarrollo BACK END - INTERMEDIO

UNIDAD 6

Objetos

Objetivo

- Dominar el concepto de objeto.

Descripción de la actividad

- I. Abra el siguiente repositorio.

<https://github.com/llherrerap/Backend-Basico/blob/main/JavaScript/POO/I-objetos.js>

2. Lea el código.
3. Clone el código y ejecútelo.
4. Según lo anterior haga un código que:
 - a. Tenga un objeto carro con las siguientes propiedades:
 - i.Marca.
 - ii.Modelo.
 - iii.Año.
 - iv.Color.
 - b. Agregue al objeto carro la función de descripción en la cual imprima lo siguiente:
“Hola! Mi marca es marca, soy modelo modelo año y mi color es color”
 - c. Imprima por consola cada una de las propiedades y funciones.