



<https://www.freepik.es>

Desarrollo BACK END - INTERMEDIO

UNIDAD 6

Programación
avanzada.

Objetivo

- Entender las arrow functions.

Descripción de la actividad

1. Abra el siguiente repositorio.

<https://github.com/llherrera/Backend-Basico/blob/main/JavaScript/Avanzado/3-arrowFunctions.js>

2. Lea el código.
3. Clone el código y ejecútelo.
4. Según lo anterior haga un código que con arrow functions haga una función comparacion(a, b) que a partir de dos números cumpla lo siguiente:
 - a. Si el primer número es diferente que el segundo, debe devolver 1.
 - b. Si el primer número es igual que el segundo, debe devolver 0.
5. Con arrow funtions construir las siguientes funciones:
 - a. Convierta segundos a minutos e imprima el mensaje:
“Los segundos segundos son equivalentes a minutos minutos”
 - b. Convierta minutos a horas e imprima el mensaje:
“Los minutos minutos son equivalentes a horas horas”
 - c. Convierta horas en días e imprima el mensaje:
“Las horas horas son equivalentes a días días”