

メモ

変更点と追加案

- ・ステータスUPを星埋めると一緒にする*
星を埋める→ステータスUP&効果 上書き機能をつける？
- ・星穴の大きさ：保留*
大きければ上昇値が高い、小さいと上昇値が低い等
- ・星座占い*
星座入力→天井などに今週の占い揭示→星座によって防御力1.5倍！などの事前効果を付与
- ・敵の個体差*
攻撃力が高い敵や速度と防御力が高い敵など（ただ、ステージごとに一貫性を持たせる）
- ・コンボ*
三連撃をタイミングよく行う→めっちゃコンボが続く+効果付与（攻撃とか）

星をはめることについて(変更後)

↓ 以下変更後 (変更前：メニューでステータスUPする)

ステージ上で星をはめることで主人公の能力が上昇する。
能力値は「星座にはめた星の色」によって高められる能力が決まる。

※追加するか保留の機能

- ・もし別の力を強めたい場合は星を上書きすることで上昇する能力を変更することが出来る
- ・星穴の大きさで上昇値が変わる (大きい場合：上昇値が高い)

※ステージにはめた星例



星座占い機能

スタート時に星座を入力する。

メニューで今日の占い表示。（クリアごとに変化する）

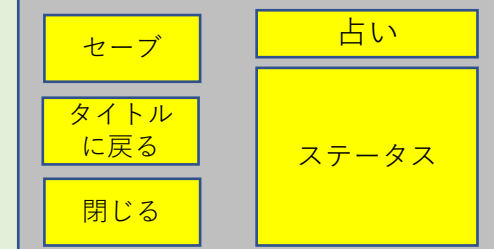
星座によってステータスやドロップ数UPなどの事前効果を付与する。

例）かに座の今日の占い：甲殻類の硬さを見せつけましょう！防御力が1.5倍！

占い結果15パターン…ランダム付与（前回と被らないように）

- | | |
|----------------|--------------------|
| ・ 攻撃力：1.5倍 | ・ 星の欠片：+2 |
| ・ 防御力：1.5倍 | ・ 攻撃力と星の欠片：1.2倍と+1 |
| ・ 速度：1.5倍 | ・ 防御と星の欠片：1.2倍と+1 |
| ・ HP：1.5倍 | ・ 速度と星の欠片：1.2倍と+1 |
| ・ 攻撃力と防御力：1.2倍 | ・ HPと星の欠片：1.2倍と+1 |
| ・ 攻撃力と速度：1.2倍 | |
| ・ 攻撃力とHP：1.2倍 | |
| ・ 防御力と速度：1.2倍 | |
| ・ 防御力とHP：1.2倍 | |
| ・ 速度とHP：1.2倍 | |

※メニュー配置イメージ



各星座の特徴：星屑

かに：**防御力**高め（甲殻類は殻が固いから）

しし：**攻撃力**高め（猛獣は獰猛だから）

おとめ：**回復**できる（乙女で癒し系だから）

てんびん：平均的（天秤は均等だから）

いて：**速度**高め（早くないと矢が当たらないから）

さそり：**攻撃力**と**速度**高め（毒持ってる上にしゅばっと刺すから）

やぎ：**防御力**と**HP**高め（生命力強いイメージ）

みずがめ：**攻撃力**高めと**回復**できる（洪水と飲料水をイメージ）

うお：**防御力**と**速度**高め（群れで行動する上に逃げ足速いから）

牡羊：**防御力**と**HP**高め（もこもこだから）

おうし：**攻撃力**と**速度**と**HP**高め（闘牛イメージ）

ふたご：平均的（二人で苦手も得意も補っているから）

コンボ

- ・三連撃を繰り返す行うことでコンボが増える。
- ・コンボが増えることでダメージ付与も増えていく。
- ・コンボ中は敵のHPが0になっても攻撃できる。
- ・タイミングアイコンのようなものが出てきて、その通りにタイミングよく押すと星座エフェクト（小さい）が出てきてダメージ付与できる。

※タイミングを無視して攻撃した場合はダメージは入るが威力とコンボは通常
※タイミングが合った時のEF：ラスト星座エフェクトの縮小+簡易版が現れる

例：Combo



例：攻撃（前）



例：攻撃（後）

