

# 画面説明



# プレイヤー

パラメータ：あくまで目安

## 初期

- ・ HP：100（ザコ敵に5回以上当たると死ぬ）
- ・ 攻撃力：15（ザコ敵に3回当てると倒せるくらい）
- ・ 守備力：5（ほぼ直にダメージ受ける状態）
- ・ 速度：20（早歩きくらい、片足出すのが0.5秒？）

## 上昇値

### ステータスUP

- ・ HP：+1（はめる度にプラスしていく）
- ・ 攻撃力：+5
- ・ 守備力：+5
- ・ 速度：+2
- ・ 同色つなげた場合：各力+5のボーナス

## 攻撃

- ・ 三連撃
- 一回目：15  
二回目：+15（30）  
三回目：+15（45）

## 剣っぽい攻撃

- ・ 斜め
- ・ 横
- ・ 縦

# 敵

## ザコ敵（近）

### パラメータ

攻撃力・速度が高め。  
防御力・HPが低い。

HP：45

攻撃力：15

防御力：2

速度：15

### 攻撃時

- ・通常時はウロウロしてるが、カメラに映る（もしくは範囲）とプレイヤーの方に向かってくる
- ・体当たり+星を食べるイメージ
- ・欠片-2~-3で色はランダム

### 上昇値

### ステージ

- ・星を1個毎に：攻撃力・HPに+2
- ・星を2個毎に：防御力・速度に+2
- ・ステージ毎に：各力・HPに+15%付与

### ボーナス

- ・初期値：各季節ステージの最初の値
- ・1wave毎に：各力・HP+2

# 敵

## ザコ敵（遠）

### パラメータ

防御力・HPが高め。  
攻撃力・速度が低い。

HP：60

攻撃力：10

防御力：5

速度：10

### 攻撃時

- ・玉を発射+星を吸収するイメージ
- ・欠片-2~-3で色はランダム

### 上昇値

#### ステージ

- ・星を1個毎に：防御力・HPに+2
- ・星を2個毎に：攻撃力・速度に+2
- ・ステージ毎に：各力・HPに+15%付与

#### ボーナス

- ・初期値：各季節ステージの最初の値
- ・1wave毎に：各力・HP+2

# 敵

ボス（カニ座）

能力

近

攻撃：物（星座による）で潰そうとしてくる。

回収：主人公の所持星を食いつぶす。欠片-5で色はランダム

能力値

最後から二番目の星用のザコ敵の値×2くらいの強さ（ザコ敵2～3体分）

# 敵

敵の数：1wave

## ステージ1

- ・ カニ...3体
- ・ しし...4体
- ・ おとめ...5体

## ステージ2

- ・ てんびん...4体
- ・ いて...5体
- ・ さそり...6体

## ステージ3

- ・ やぎ...5体
- ・ みずがめ...6体
- ・ うお...7体

## ステージ4

- ・ 牡羊...6体
- ・ おうし...7体
- ・ ふたご...8体

ボーナス1...5体

ボーナス2...6体

ボーナス3...7体

ボーナス4...8体

# ステージ(共通)

## 13星座

### 秋星座

- 1 やぎ座
- 2 みずがめ座
- 3 うお座

### 冬星座

- 4 おひつじ座
- 5 おうし座
- 6 ふたご座

### 春星座

- 7 かに座
- 8 しし座
- 9 おとめ座

### 夏星座

- 10 てんびん座
- 11 さそり座
- 12 いて座

- 13 ヘビつかい座

## ステージ構成

- ・ステージを春夏秋冬に分ける (4ステージ+1ステージ)
- ・制作段階で余裕があったら：ステージ間にボーナスステージを入れる  
例) 春星座→春の三角形→夏星座→のような感じ

## 共通

- ・赤：敵の攻撃力ダウン、青：敵の防御力ダウン、緑：敵の速度ダウン
- ・同じ色の星が繋がるとマヒ・毒の範囲が表示される (線の所)
- ・最後から二番目の星を当てはめるとボス出現 (星屑の親玉)
- ・最後の穴は必ずボスを倒してからじゃ埋められないようにする。  
例) ザコ敵が穴をドーム状に囲んでいる。



ボスを倒すと、崩れおちてはめれるようになる。(はめると一層)

## へびつかい座

- ・12星座全て (4ステージ) クリアしたら「へびつかい座」のステージが出現
- ・星を埋めるごとに12星座のボスが出てくる (過去ボス戦)



# ステージ1

春星座：かに座・しし座・おとめ座

## ステージレイアウト

- ・星座版を上から映してる感じ
- ・選択したら、カメラがその星座に向かっていく（ぎゅーんって感じ、ズーム）

## 開放順

かに座でチュートリアルを行う  
（動きながら説明）

↓

しし座

↓

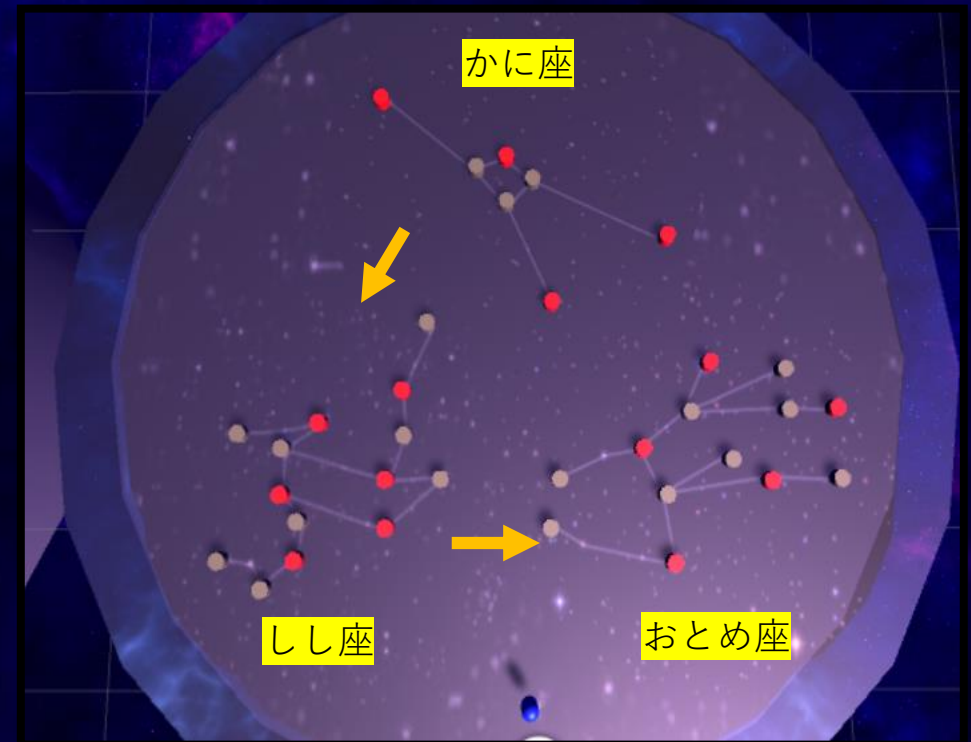
おとめ座

星座を1つクリアごとに「どの星座を完成させるか」を選択させる。

- ・赤くなっているところ：星を埋める場所
- ・灰色のところ：元から埋まっている星  
星を埋めると星同士が繋がっていく。

敵は以下の値を初期値に足していく。

- ・星を1個はめる毎に：防御力・HPに+2
- ・星を2個はめる毎に：攻撃力・速度に+2  
（ダウンしてから足す）





# チュートリアルの流れ

## チュートリアルの流れ

- ①敵を倒す×3
- ②赤星を埋める：敵の攻撃力が20%ダウン
- ③敵を倒す×3
- ④青星を埋める：敵の防御力が20%ダウン
- ⑤敵を倒す×3
- ⑥緑星を埋める：敵の速度が20%ダウン  
敵をマヒ状態にさせる範囲登場
- ⑦ボス出現：自由に倒す
- ⑧星を埋める：かに座が完成し、敵を一掃する。

## チュートリアル説明（後日変更有）

- ・星屑を倒して星のかけらを手に入れましょう。
- ・星のかけらを5個集めると自動で「星」になります。
- ・近くの穴に「赤の星」をはめてみましょう。①
- ・星座が力を取り戻していき様々な効果が発動します。
- ・もう一度倒してみましょう。
- ・近くの穴に「青の星」をはめてみましょう。②
- ・星屑を倒して「緑の星」をはめましょう！③
- ・同じ色の「星」が繋がると特殊な範囲が現れます。
- ・この光（範囲）に触れた星屑は一定時間動けなくなります。
- ・星屑の親玉です！気を付けて挑みましょう！④

# チュートリアルの流れ

スタート（ゲーム実行）

↓

1 ステージ選択（かに座のみ）

↓

2 敵が1体現れる（ハートレスっぽい感じ しゅわん  
最初は動かない）

※二回目以降は移動する

↓

3 攻撃を促す（一体を倒したら2体出現）

↓

4 欠片ゲット（赤い欠片が5個以上落ちるようにする）

※二回目：青 ※三回目：緑 ※四回目以降ランダム

↓

5 繰り返し 2～4

↓

6 ボス登場（一瞬だけカメラに中ボスをうつす）  
（最後の星穴にザコ敵が群がる）

↓

7 攻撃をしてボスを倒す

↓

8 最後の星穴が解放されてはめるとクリア  
（できれば簡単なエフェクトがほしい（ステージに降り注ぐ感じ））

