

MANUEL UTILISATEUR



---

Application Bureau QRLudo-Generator

---



# Table des matières

<b>1</b>	<b>Présentation de l'application</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Généralités</b>	<b>3</b>
2.1	Démarrer l'application . . . . .	3
2.2	Créer un QRCode unique . . . . .	4
2.3	Créer une famille de QRCode . . . . .	9
2.4	Charger un QR Code ou une famille de QR Code . . . . .	13

# Chapitre 1

## Présentation de l'application

QRLudo est une application bureau à destination des transcrip-teurs et enseignants spécialisés permettant de générer des QR Codes et de les utiliser dans un cadre ludique et éducatif pour les jeunes mals-voyants et non-voyants grâce à l'application mobile QRLudo (voir "Application Mobile QRLudo"). Pour cela, l'application met en place différentes fonctionnalités correspondant à l'accessibilité nécessaire aux utilisateurs et la diversité concernant les utilisations.

L'objectif de ce manuel est d'expliquer de manière exhaustive comment l'application doit être utilisée et ses possibilités. Ce document est à l'intention des transcrip-teurs et enseignants spécialisés qui pourront alors générer des QR Codes qui seront ensuite utilisés par les jeunes avec l'application mobile QRLudo.

# Chapitre 2

## Généralités

### 2.1 Démarrer l'application

Pour démarrer l'application, il vous suffit de cliquer sur l'exécutable "qrludo-generator" qui vous aura été fourni après l'installation de l'application.

Au démarrage de l'application, vous arriverez sur la page d'accueil découpée en trois parties distinctes :

- à gauche, une partie offrant trois boutons de gestion.
- au centre, une partie vide qui accueillera plus tard les champs à remplir pour définir le contenu du QRCode.
- à droite, une partie concernant la prévisualisation.



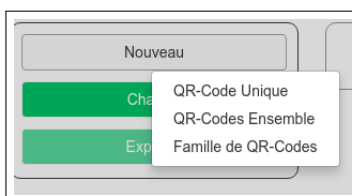
## 2.2 Créer un QRCode unique

Pour cet exemple, nous allons créer un QR Code en trois parties :

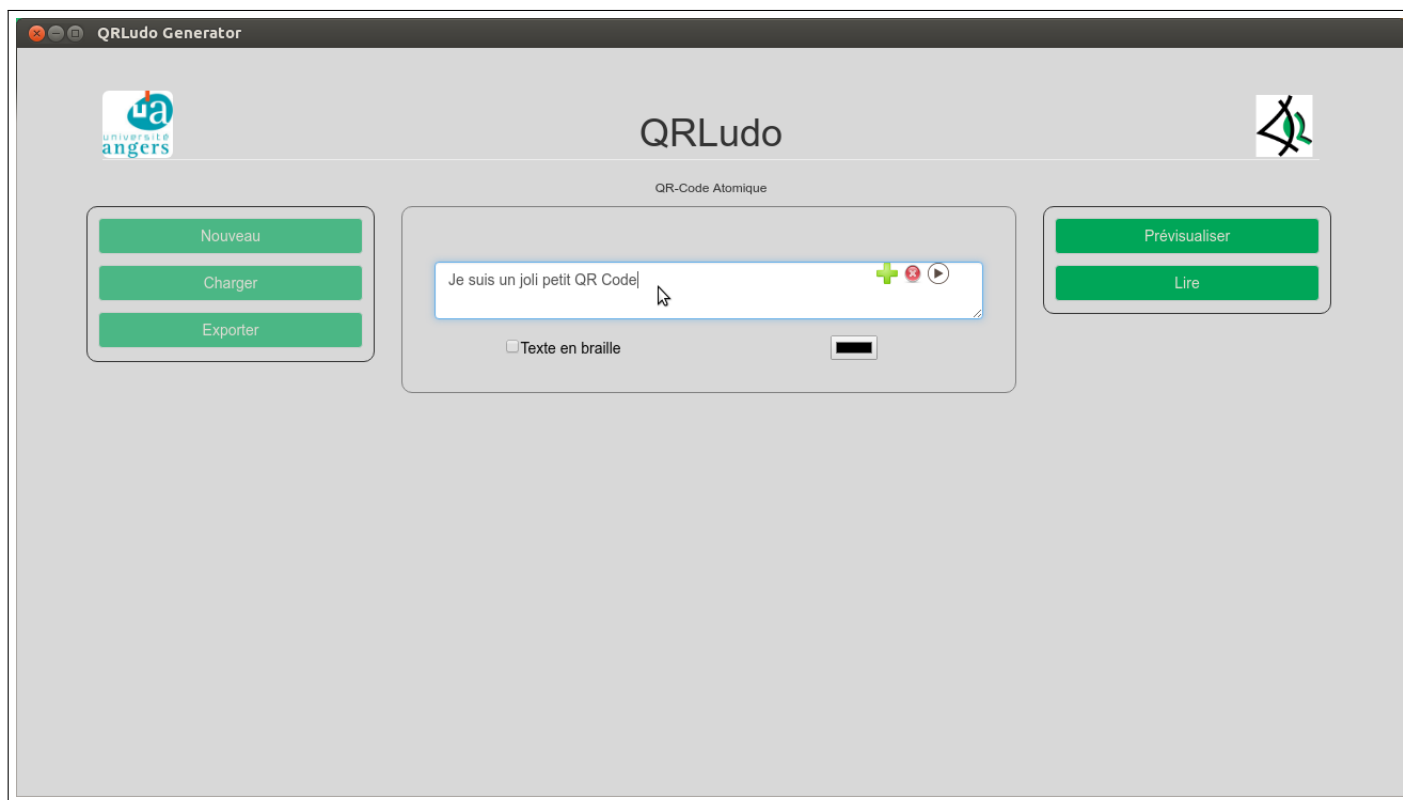
1. Un premier texte
2. Un second texte
3. Une musique


Nous lui changerons sa couleur, et rajouterons un espace au centre pour y inscrire un signe braille.

Pour commencer à créer un QRCode unique, il suffit de cliquer sur le bouton "Nouveau" qui offre trois possibilités.



Cliquez sur l'option "QR-Code Unique" et une fenêtre s'ouvre. Nous pouvons maintenant apercevoir, dans la partie centrale, un premier champs vide. C'est dans ce champs que nous pouvons y inscrire notre première partie du QR Code.



Pour ajouter la seconde partie, il suffit de cliquer sur le petit  qui apparaît lorsqu'on passe la souris sur le champs texte.

Une petite fenêtre s'ouvre.




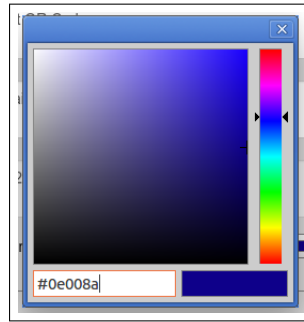
Il suffit de choisir l'option "Texte" et d'y inscrire le second texte que vous souhaitez. Nous allons ensuite pouvoir rajouter la musique que nous souhaitons en répétant l'étape du dessus et choisissant cette fois l'option "Musique"



Une nouvelle fenêtre contenant les sons et musiques enregistrées sur le drive lié à l'application au moment de son installation. (Pour plus d'information veuillez vous référer au fichier "README.md" fourni avec les fichiers d'installation de l'application). Il vous suffit ensuite de sélectionner la musique de votre choix.



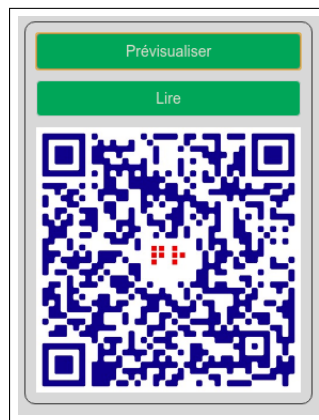
Nous allons ensuite changer la couleur du QR Code. En cliquant sur le petit carré . Une nouvelle petite fenêtre s'ouvre où nous pouvons choisir la couleur que nous souhaitons. Une fois la couleur choisie, il suffit de valider en appuyant sur la touche "Entrer" du clavier.



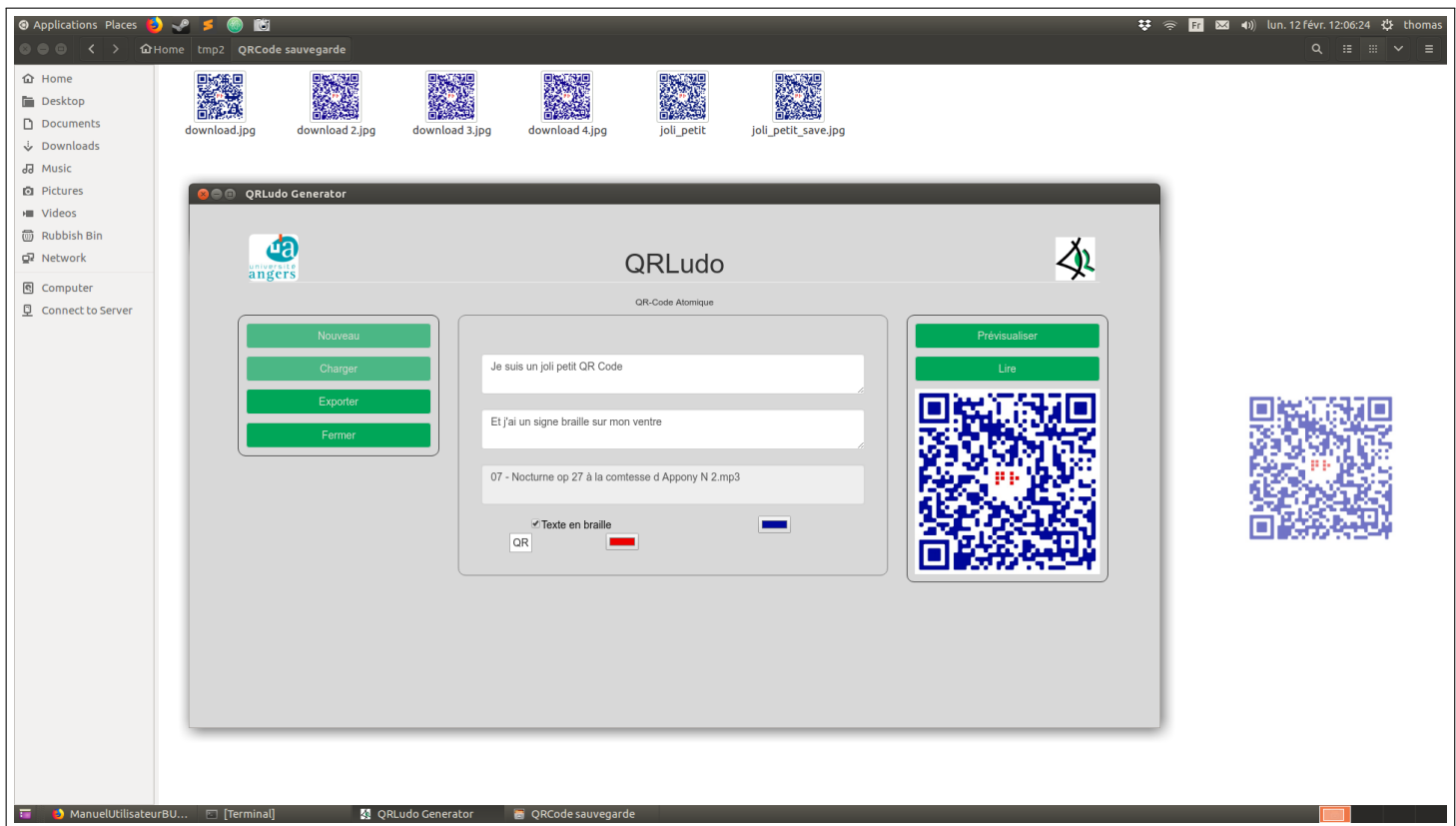
Nous allons maintenant rajouter l'espace au centre du QR Code en cochant la case "Texte en braille". On peut y choisir le texte à traduire en braille. Il peut être vide, pour un espace blanc ou contenir un ou deux caractères au maximum. Nous pouvons également choisir la couleur du signe braille.



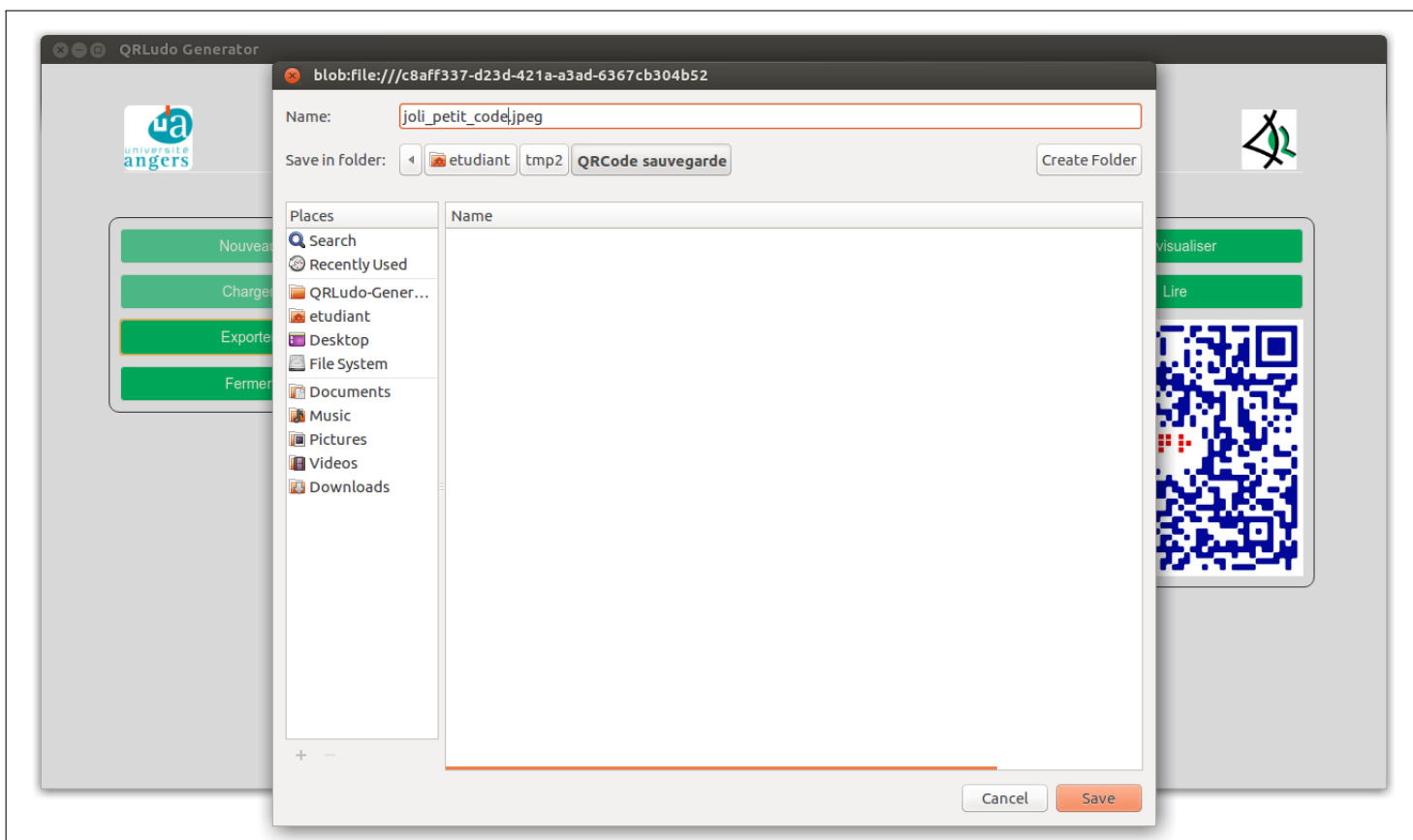
Pour continuer nous devons obligatoirement cliquer sur le bouton "Prévisualiser" sur la partie droite de l'application, où il est également possible d'écouter le contenu complet du QR Code généré en cliquant sur le bouton "Lire".



Une fois la prévisualisation effectuée, nous pouvons sauvegarder le travail pour le charger et le modifier une prochaine fois en "glissant-déposant" l'image du QR Code généré et en donnant un nom au fichier à l'intérieur du répertoire.





Il est aussi possible de cliquer sur le bouton "Exporter" pour récupérer l'image du QR Code généré. Il suffit ensuite de sélectionner l'emplacement où sauvegarder l'image et de lui donner un nom.





Note :

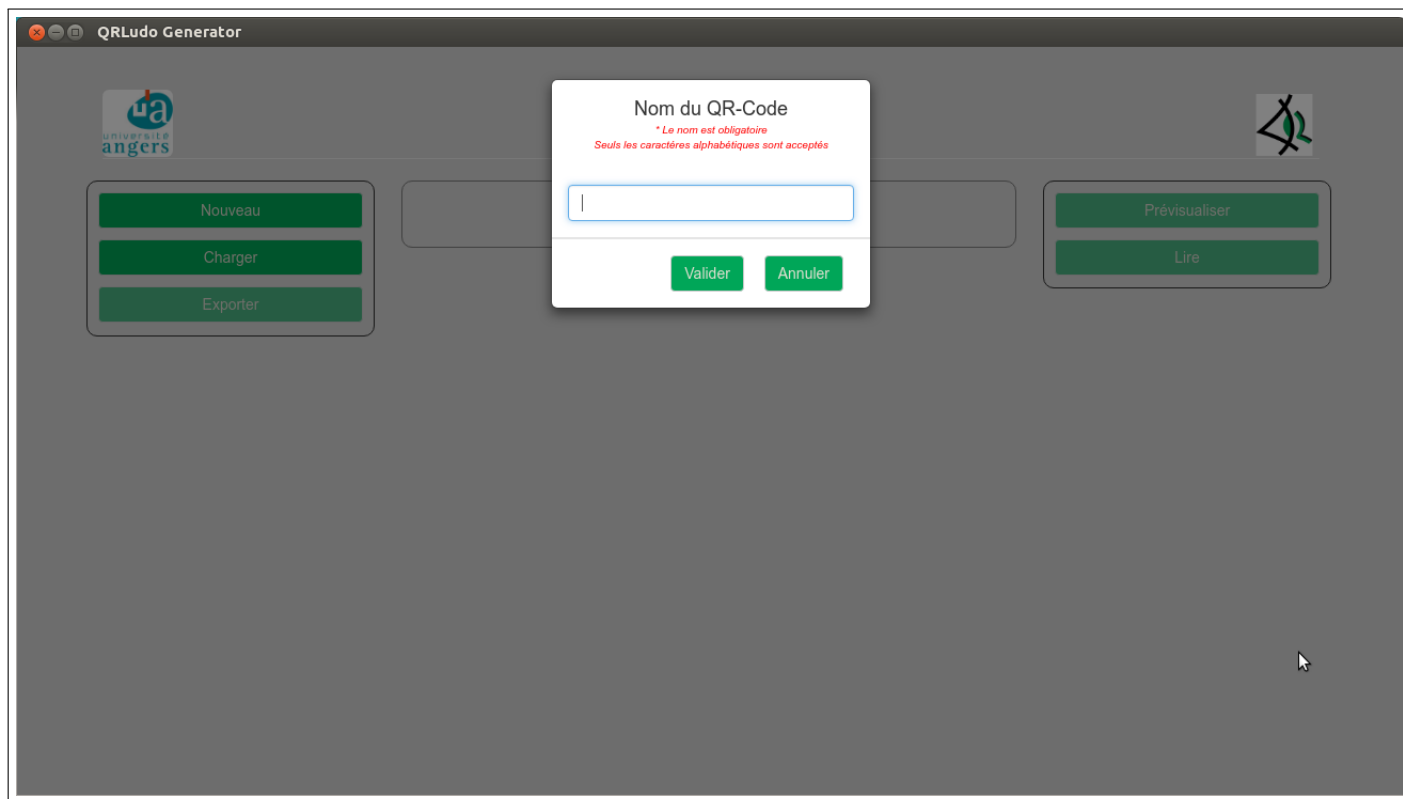
- Il est possible d'écouter le contenu de chaque champs en cliquant sur le bouton  en passant la souris sur le champs en question.
- Il est possible de supprimer un champs en cliquant sur le bouton  en passant la souris sur le champs en question.
- Il est possible de retourner sur la page d'accueil de l'application et de fermer le QR code ou la famille en cours de modification en cliquant sur le bouton "Fermer" dans la partie gauche de l'application.

## 2.3 Créer une famille de QRCode

Pour cet exemple, nous allons créer une famille de QR Code correspondant à une famille de singes. Chaque individu de la famille correspondra à une différente espèce de singe.

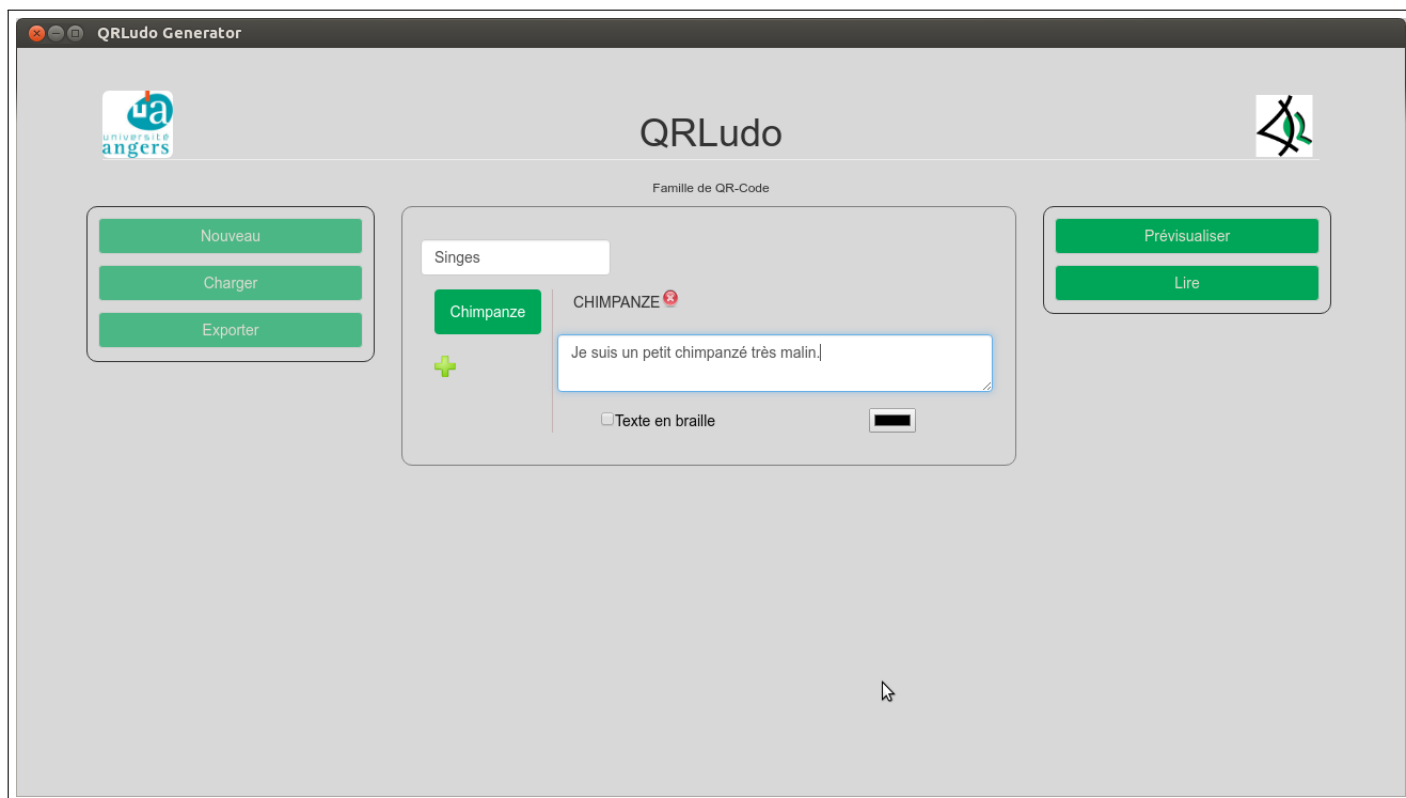
Chaque QR code d'une famille peut recevoir les mêmes traitements qu'un QR Code Unique (se référer à la partie 2.2 de ce manuel), mais ici, pour les besoins de l'exemple nous allons simplement remplir un seul champs pour chaque QR code de la famille.


Pour commencer, nous devons créer un nouveau projet de génération de QR Code en cliquant toujours sur le bouton "Nouveau" et en sélectionnant l'option "Famille de QR-Codes". Une petite fenêtre s'ouvre, où nous devons indiquer le nom du premier QR code de la famille qui correspondra à notre premier individu de la famille.



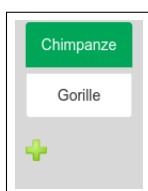
Nous retrouvons notre partie centrale un peu différente qu'avec le "QR Code unique".

Commençons par donner un nom notre famille dans le champs en haut "Nom de la famille". Et nous pouvons ensuite commencer à remplir le contenu de notre premier QR Code.



Nous pouvons maintenant rajouter un autre QR code à cette famille en cliquant sur le  sur la gauche de la section centrale de l'application, en dessous du nom de notre QR code. Ainsi, une nouvelle petite fenêtre s'ouvre nous invitant à donner un nom à notre nouveau QR code. Nous pouvons ensuite indiquer le contenu de notre nouveau QR code de la famille.

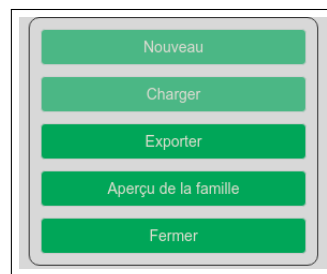
Nous pouvons apercevoir les différents individus de la famille organisés en liste sur la gauche. Nous pouvons naviguer entre les différents QR Codes de la famille en cliquant sur le QR code voulu dans cette liste pour pouvoir les modifier individuellement. Il est aussi possible de les organiser entre eux pour définir l'ordre qui les lie en "glissant-déposant" leur nom dans la liste.

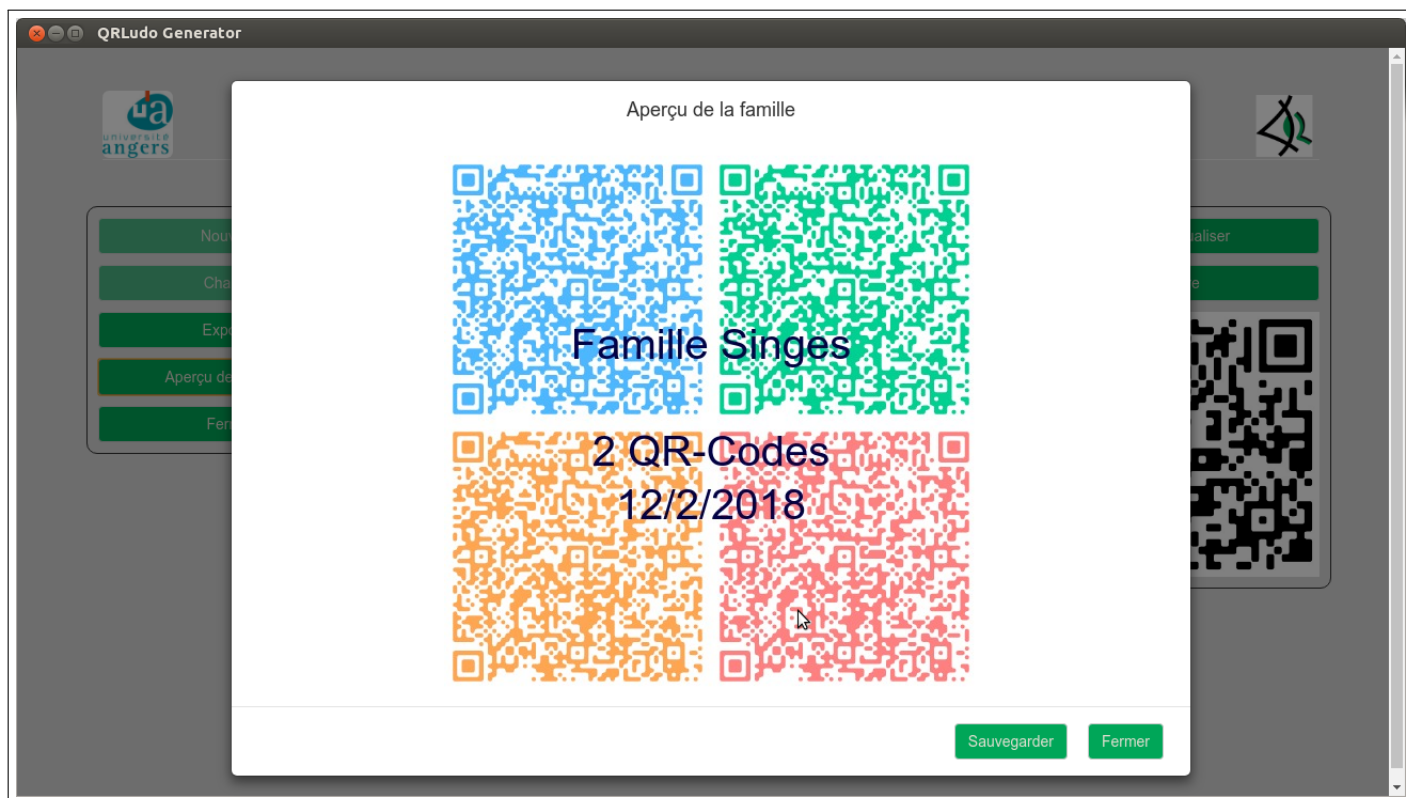


Le bouton "Prévisualiser", "Lire" et "Exporter" permettent d'effectuer les actions correspondantes au QR code que nous avons sélectionné auparavant dans la liste des QR codes de la famille.



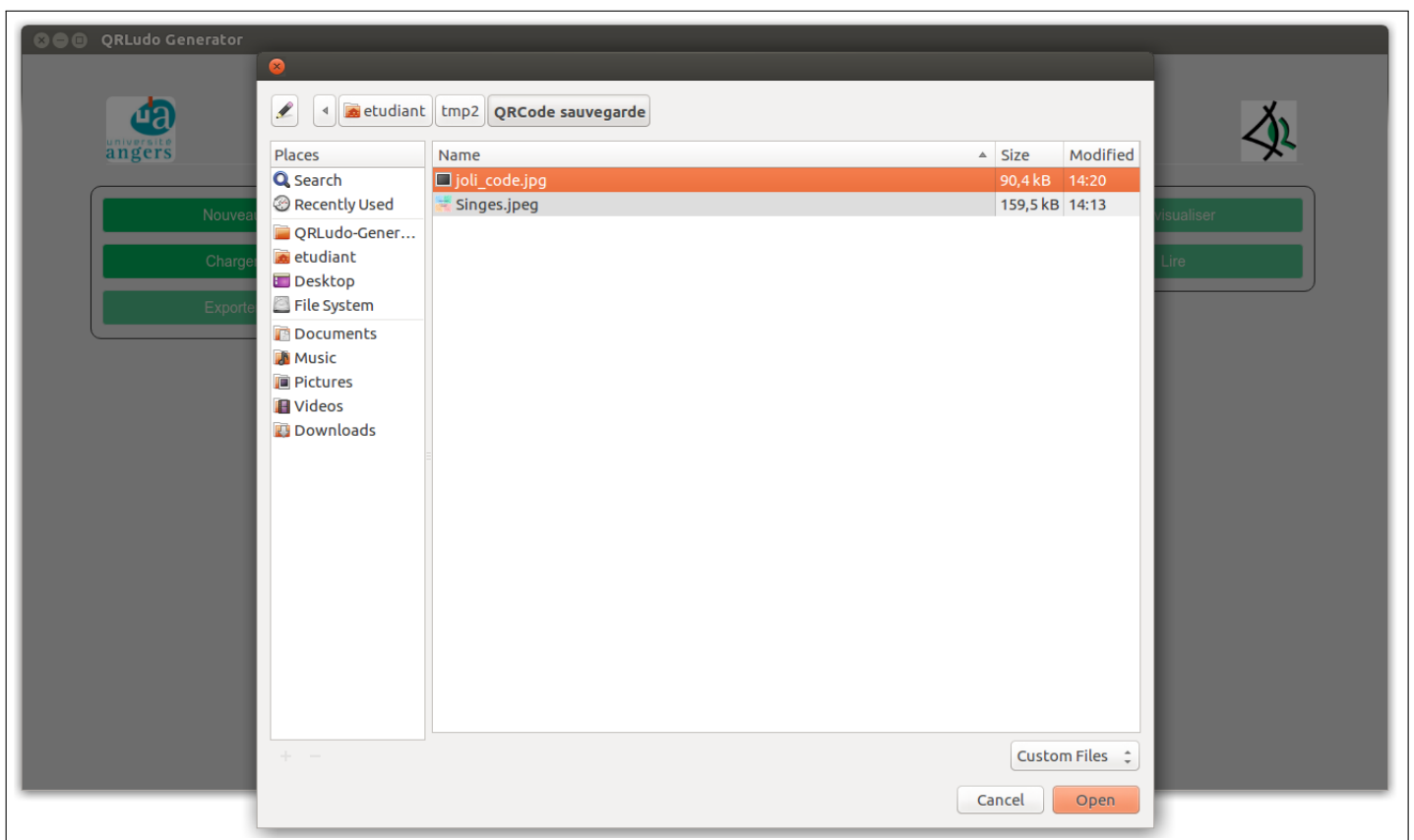
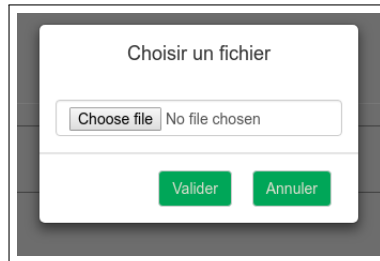
Un nouveau bouton "Aperçu de la Famille" apparaît dans la section gauche de l'application. En cliquant dessus nous ouvrons une fenêtre qui permet de sauvegarder la famille entière pour de futures modifications.



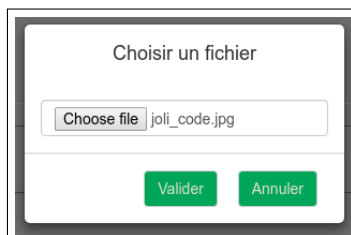


## 2.4 Charger un QR Code ou une famille de QR Code

Pour cet exemple, nous allons charger le QR code que nous avons générer et enregistré dans la partie 2.2 de ce manuel. L'application permet de charger un QR code ou une famille de QR code préalablement enregistrés en suivant les étapes des parties 2.2 ou 2.3 de ce manuel. Pour cela, il suffit de cliquer sur le bouton "Charger" sur la page d'accueil. Une fenêtre s'ouvre où vous devrez choisir le QR code ou la famille que vous souhaitez modifier.



On peut voir que le QR code à bien été sélectionner et il ne reste plus qu'à cliquer sur le bouton "Valider"



Nous voilà, prêt à modifier le QR Code à notre nouvelle guise.

