

Manipulation DOM avancée

Exercice : détecter « Entrée » dans un champ texte

Créer une page HTML simple contenant un champ `<input>` dont la valeur est effacée quand l'utilisateur presse la touche « Entrée ».

Exercice : Changer la couleur du parent au clic

Soit la page HTML suivante :

```
<div style="padding : 10px;">
  <button>Mon 1er Bouton</button>
</div>
<div style="padding : 10px;">
  <button>Mon 2e Bouton</button>
</div>
<div style="padding : 10px;">
  <button>Mon 3e Bouton</button>
</div>
```

Écrire le code JavaScript permettant de colorier le fond du `<div>` parent en jaune lorsqu'un bouton est cliqué par l'utilisateur.

Pour cela, utiliser une boucle `for`, une seule fonction `onclick`, son paramètre `event`, les propriétés `parentNode` et `style`.

Exercice : construire une page web en JavaScript

En partant d'une page HTML vierge, développer le code JavaScript permettant d'ajouter à la page :

- un champ `<input>` et un bouton qui vide la valeur du champ quand on clique dessus.

Pour cela, utiliser :

```
createElement(), createTextNode(), appendChild(), document.body, onclick,
et value.
```

Exercice : supprimer le champ de recherche de Google▲

En utilisant l'inspecteur et la console de Chrome Dev Tools depuis la page **google.com**, trouver l'instruction JavaScript permettant de supprimer le champ de recherche.