



Projet Zelda-like Iron City



IRON CITY



SALMON Sébastien JV1B



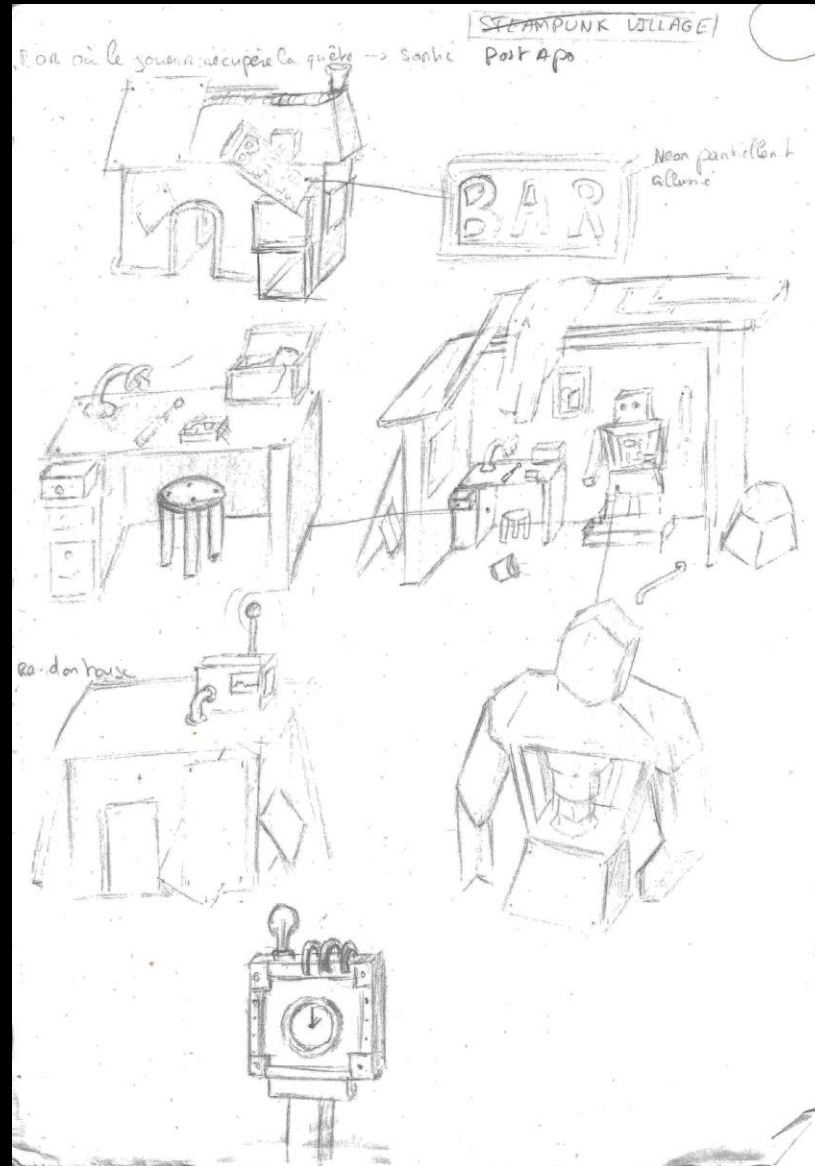
Moodboard

Parmi mes différentes inspirations :

- Fallout (1, New Vegas et 4)
- L'univers de Mad Max
- Les jeux de la série Fable

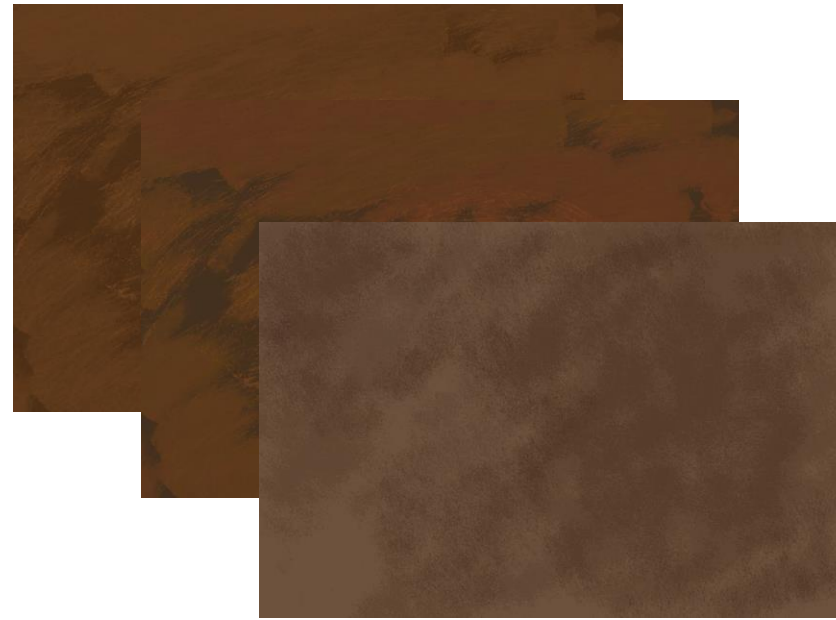
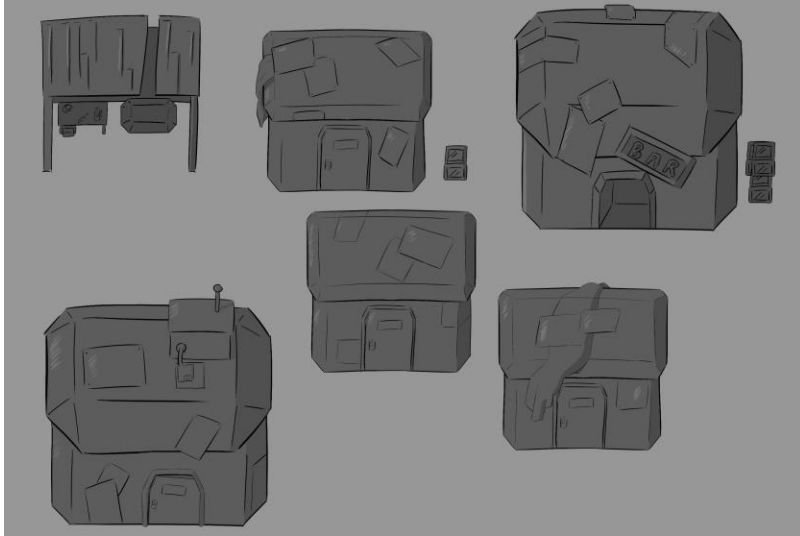


Idées de base de des décors :

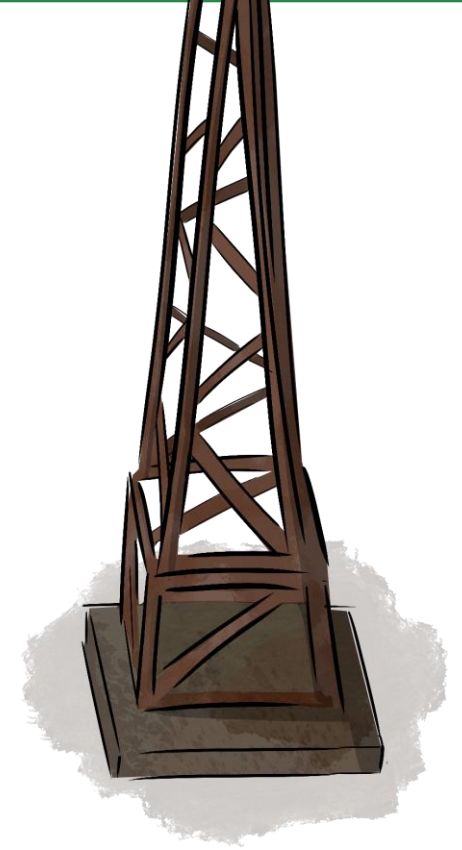


Premiers tests en vue
isométrique

Décors :



Tests de sols

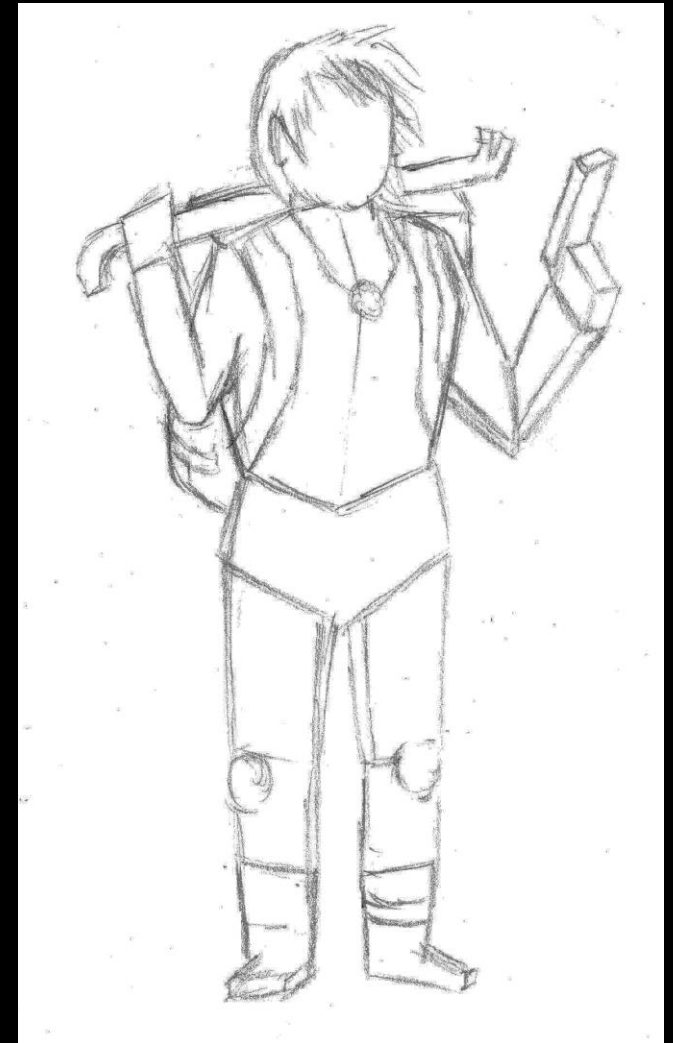


Antenne



Barrière de fer

Personnage :



Ennemi :



Références :



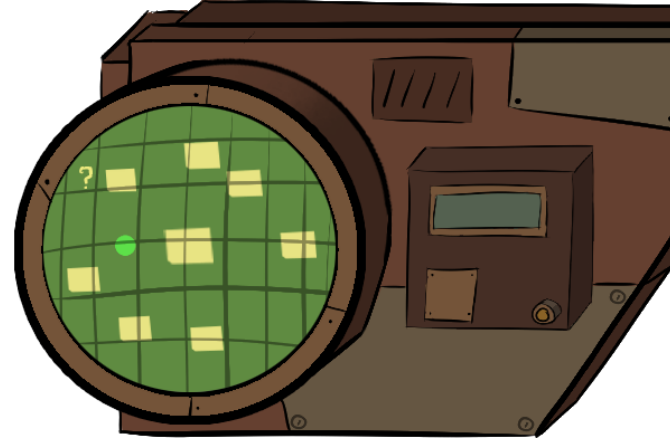
Interface :



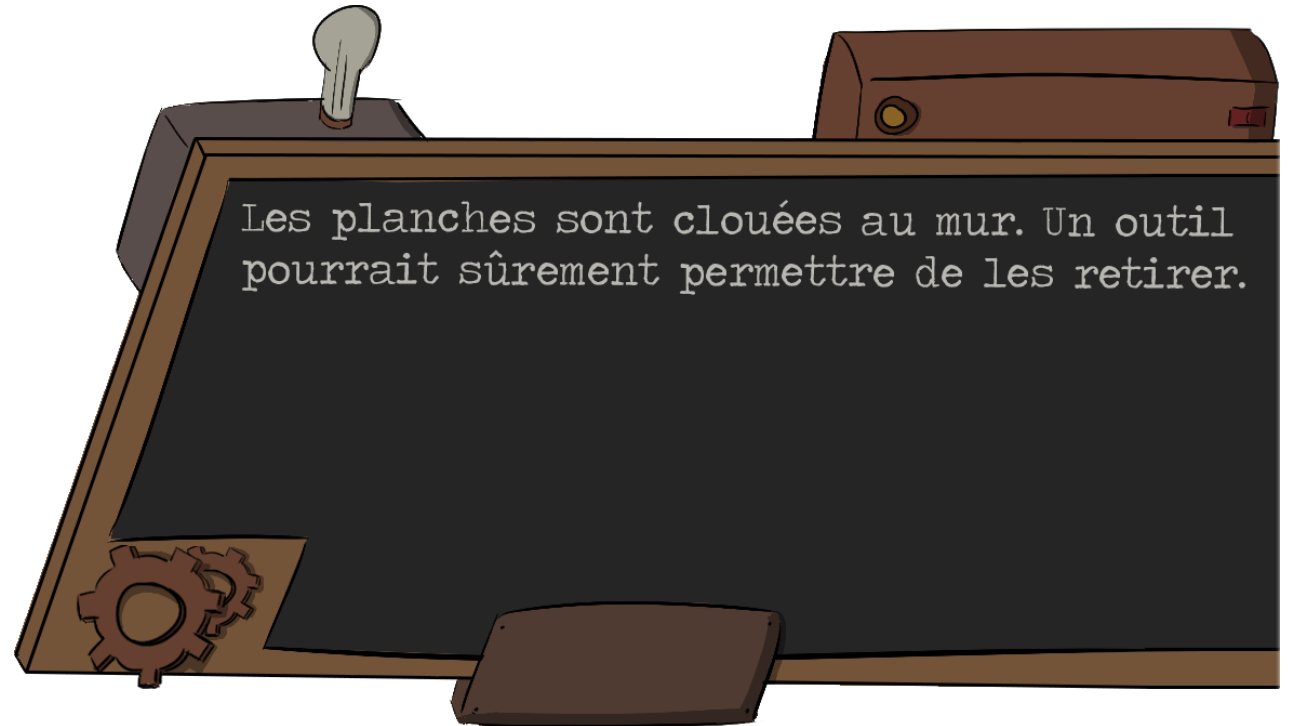
Santé



Contrôles



Radar



Messages

Screenshots:



Ecran d'accueil:

